

Vrijeme izvoza: 19.04.2024. 18:53:52

Repozitorij: repozitorij.fer.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 57

Broj izvezenih zapisa: 57

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Simulacija vožnje		Kiramarios, Dario	
Programski sustav za računalno igranje šaha		Prgić, Josip	
Proceduralno generiranje terena		Prosenjak, Marko	
Izrada vizualnih učinaka		Kunc, Matija	
Detekcija i raspoznavanje lica u slikama		Matić, Tomislav	
Raspoznavanje znakova na registarskim tablicama		Balić, Petar	
Simulacija fluida metodom čestica		Jalšovec, Mario	
Simulacija hoda pauka		Kelava, Željko	
Sustav za detekciju prometnih znakova		Ćepić, Ana	
Sustav za detekciju vozila u video snimkama prometnica		Pačandi, Leonard	
Sustav za raspoznavanje prometnih znakova		Galić, Luka	
2D Fizikalni pogon		Samac, Luka	
Međuovisni sustavi čestica		Marković-Đurin, Luka	
Modeli ljudskih likova		Ergotić, Adam	
Simulacija fluida metodom LBM		Staničić, Kim	
Proceduralno generiranje niza povezanih prostorijskih		Devčić, Ana Marija	
Simulacija kretanja četveronožnog modela		Engler, Antonija	
Simulacijski model mekih tijela		Čemeljić, David	
Simulacija mehaničkog crtača matematičkih funkcija realiziranog zupčanicima		Vukelić, Valentino	

Analiza i praćenje kontinuirane integracije studentskih projekata na GitLab platformi		Dorić, Jelena	
Prikaz proširenih krivulja na modelu visinske mape		Komljenović, Josip	
Prikaz simulacije širenja dima		Sičić, Sara	
3D pogonski sustav za računalne igre zasnovan na primijenjenoj računalnoj grafici i Vulkanu		Krešić, Jan	
Globalno osvjetljavanje u stvarnom vremenu aproksimiranjem propagacije indirektnog svjetla		Šmit, Mauricio	
Evolucija kretanja dvonožnog modela korištenjem neuronskih mreža		Grgić, Dino	
Model ruralnog područja temeljen na realnim podacima		Cafuk, Borna	
Proceduralno generiranje objekata za otočni krajolik		Vlahov, Ivan	
Spajanje slika snimljenih iz zraka		Sabalić, Vito	
Ostvarivanje prikaza temeljenog na prostoru volumnih elemenata		Miličević, Karlo	
Analiza performanci referentnih OpenCL implementacija		Grga, Ela	
Biblioteka za ostvarenje izbornika za male tekstualne LCD zaslone		Andrašek, Ana	
Simulacija dvonožnog modela biped		Radočaj, Maja	
Fizikalno temeljen prikaz oblaka		Mijolović, Marko	
Simulacija evakuacije agenata		Blažević, Tin	
Izrada i dostava aplikacija na udaljene uređaje pomoću mehanizma spremnika		Tomašić, Tomislav	
Interaktivan prikaz vokseliziranog prostora s Vulkanom uz sklopovski ubrzano praćenje zrake		Karlović, Ivan	
Model dijela grada Zagreba temeljen na realnim podacima		Mesarić, Luka	
Prikaz prozirnih i reflektirajućih površina		Husnjak, Filip	
Prikaz terena algoritmom pokretne kocke		Bajlo, Danijel	
Strojno učenje u natjecateljskom e-sportu		Glavinović, Ivan	
Simulacija navigacije robota u zahtjevnom okruženju		Čačić, Jozo	
Proširena stvarnost u uređenju doma		Hrženjak, Helena	
Razvoj računalnog igrača za igru Dama		Magdić, Antun	
Strojno učenje za procjenu fraktalne dimenzije		Janđel, Filip	

Autonomno kretanja virtualnih objekata		Hrkec, Marin	
Fizikalno temeljen model ostvarivanja prikaza		Junaković, Antonio	
Miješanje animacija modela čovjeka		Katalinić, Lovro	
Postupak praćenja zrake u okviru Nvidia RTX platforme		Radivoj, Luka	
Prepoznavanje i izračunavanje aritmetičkih izraza pisanih rukom		Mikulić, Ivan	
Primjena sustava LCS na klasifikacijske probleme		Bertović, Matija	
Rekonstrukcija slike fiksnim brojem poligona		Čaušević, Adi	
Rješavanje problema razmještanja i prospajanja u FPGA uporabom metaheuristika		Gašparini, Mate	
Simulacija obrnutog njihala		Dodigović, Dana	
Vizualizacija statističkih podataka upotrebom HTC Vive uređaja		Komadina, Adrian	
Simulacija autonomne vožnje automobila		Grgurina, Simon	
Algoritmi za proceduralno generiranje i prikaz drveća		Nuić, Hrvoje	
Simulacija autonomnog parkiranja vozila		Nuić, Hrvoje	