

Vrijeme izvoza: 10.04.2025. 21:22:34

Repozitorij: repositorij.fer.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 36

Broj izvezenih zapisa: 36

| Naslov | URL | Autori | Naslov izvornika |
|---|-----|--------------------|------------------|
| Analiza utjecaja funkcionalnog testiranja na digitalni sadržaj za podršku korisnicima za više-platformsku komunikacijsku aplikaciju | | Kranjčić, Matea | |
| Prototip za provjeru zahtjeva za programsko rješenje za mjerjenje i povećanje samopouzdanja korisnika | | Dragušica, Nina | |
| Prototip programskog rješenja zasnovanog na potpomognutoj komunikaciji za sporazumijevanje s osobama koje ne koriste hrvatski jezik | | Mahalec, Lara | |
| Implementacija animacija grafičkih elemenata u ozbiljnu igru za podizanje svijesti o poremećaju iz spektra autizma | | Kulišić, Jelena | |
| Implementacija programskog rješenja za učenje osnovnih matematičkih operacija u više-platformskoj tehnologiji Flutter | | Goluža, Josip | |
| Korektivno i perfektivno održavanje aplikacije za poticanje razvoja slušanja i jezika razvijene tehnologijom Unity | | Javorić Ilić, Rene | |
| Prilagodba programskog rješenja za edukaciju kadeta za korištenje s naočalama za proširenu stvarnost | | Brajković, Luka | |
| Programska implementacija koncepta ozbiljne igre za učenje hrvatskog znakovnog jezika | | Krčelić, Lovro | |
| Razvoj prototipa u razvojnem okruženju Unity za provjeru prilagodbe potrebama pristupačnosti korisnika u proširenoj stvarnosti | | Žirović, Jurica | |
| Implementacija instrumenata za evaluaciju ishoda primjene programskih rješenja zasnovanih na proširenoj stvarnosti | | Benjak, Lora | |
| Pristupačno programsko rješenje zasnovano na tehnologiji Flutter za promociju pristupačnih turističkih sadržaja | | Pasković, Pero | |
| Migracija sjedišta weba ICT-AAC na tehnološku platformu WordPress | | Lončar, Petra | |
| Programsko rješenje s elementima ozbiljne igre i interakcijskim tekstualnim dijalozima zasnovano na tehnologiji Flutter | | Gojević, Silvija | |

| | | | |
|--|--|-------------------|--|
| Programsko rješenje za povećanu pristupačnost željezničkog prijevoza zasnovano na tehnologiji Flutter | | Matković, Lea | |
| Razvoj prototipa programskog rješenja za podršku logističkim zahtjevima u programskoj tehnologiji React | | Krišto, Tea | |
| Edukativna aplikacija za djecu predškolske dobi na operacijskom sustavu Android | | Vuica, Jakov | |
| Programsko rješenje zasnovano na tehnologiji Flutter za ispitivanje korisničkog iskustva s elementima igre | | Ljubek, Ana | |
| Prilagodba aplikacije ICT-AAC Vremenski vrtuljak za korištenje u web okružju korištenjem softvera Flutter | | Čovran, Petar | |
| Prototip zasnovan na okviru Unity za edukaciju djece predškolske dobi | | Krivačić, Ivana | |
| Implementacija vizualnih transformacija virtualnih objekata u proširenoj stvarnosti | | Roso, Nikolina | |
| Perfektivno održavanje programskog rješenja zasnovanog na proširenoj stvarnosti za edukaciju u vojnem inženjerstvu | | Ivanda, Ivana | |
| Programski kontejner za aplikacije ICT-AAC zasnovan na tehnologiji Unity | | Medvarić, Dora | |
| Programsko rješenje za novi model edukacije u endodontskom liječenju zuba | | Lahovsky, Patrik | |
| Prilagodljivo upravljanje virtualnim robotom korištenjem sustava Unity na primjeru slaganja dasaka | | Čulo, Karlo | |
| Web-aplikacija za analizu utjecaja vizualnog dizajna sučelja na korisničko iskustvo | | Anušić, Marko | |
| Dinamičko upravljanje korisničkim sadržajem u web-usluzi zasnovanoj na simbolima potpomognute komunikacije | | Anić, Dario | |
| Korektivno održavanje više-platformskog programskog rješenja za podršku komunikacijskim i jezičnim sposobnostima | | Farkaš, Ivona | |
| Programsko rješenje za istraživanja utjecaja imidža obrazovnih institucija u procesu zapošljavanja | | Sanković, Paulo | |
| Programsko rješenje za zaštitu djece u digitalnom okruženju zasnovano na tehnologijama weba | | Cirimotić, Marko | |
| Razvoj prototipa pristupačne mobilne aplikacije za operacijski sustav Android | | Skorić, Ivan | |
| Razvoj prototipa pristupačne mobilne aplikacije | | Vlatković, Lucija | |
| Uloga imidža i interakcijske pravednosti u radnom ponašanju studenata | | Rašan, Ivana | |
| Programsko rješenje za evaluaciju korisničkog iskustva u ovisnosti o dizajnu sučelja | | Gligorić, Natko | |
| Mobilna aplikacija za podršku kod demencije | | Raženj, Lucija | |
| Programsko rješenje za operacijski sustav Android za poticanje snalaženja u vremenu | | Jurković, Iva | |
| Aplikacija za učenje uzročno-posljedične veze za osobe s višestrukim teškoćama | | Topolovac, Iva | |