

<https://repozitorij.fer.unizg.hr/user/profile/mbz/359433>

Vrijeme izvoza: 01.04.2025. 04:47:40

Repozitorij: repozitorij.fer.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 133

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Aplikacija za vježbu računalnog razmišljanja		Kuretić, Lana	
Aplikacija za učenje i ponavljanje gradiva anatomije		Petković, Nikola	
Aplikacija za vježbu vokabulara pomoću osmosmjerke		Hrnčić, Mirta	
AI pomoćnik za personalizirano vježbanje		Zoričić, Dominik	
Aplikacija za vježbu pravopisa uz pomoć umjetne inteligencije i usluge strojne provjere pravopisa		Pavičić, Petar Krešimir	
Implementacija MCTS algoritma u obrazovnoj aplikaciji za igranje društvene igre "4 u nizu"		Pipalović, Denis	
Integracija adaptivnosti i igrifikacije u sustav za učenje programiranja		Ivanković, Toni	
Kolaborativna interaktivna aplikacija za učenje kemije kroz igru		Marić, Iva	
Razvoj interaktivnog personaliziranog sustava za učenje kroz igru		Lukačević, Josip	
Sustav za personalizirano preporučivanje video sadržaja		Đurđević, Vladimir	
Sustav za učenje pomoću interaktivnih geografskih karata		Đurin, Matej	
Usporedba radnih okvira za razvoj višeplatformskih korisničkih sučelja		Kovačić, Nino	
Usporedba tehnologija za prepoznavanje rukopisa i glasa i njihova integracija u aplikaciju za provjeru pravopisa		Hernaus, Vedran	
Aplikacija za podršku interaktivnim online instrukcijama		Pužar, Erik	
Obrazovna interaktivna aplikacija za poučavanje podržanog učenja		Ivančić, Hana	
Obrazovna igra po uzoru na virtualnog kućnog ljubimca Tamagotchi		Brkan, Ivan	
Sažimanje genoma korištenjem referentnog genoma		Palić, Magdalena	

Obrazovna aplikacija za učenje geografije temeljena na metodi obrnute učionice i igrifikaciji		Čovran, Petar	
Web-aplikacija za studentske domove temeljena na naprednim dvodimenzionalnim kartama		Šegvić, Bruno	
Unaprjeđenje kvalitativnih značajki korisničkog sučelja mobilnih aplikacija metodama strojnog učenja		Terović, Ana	
Obrazovna aplikacija za učenje uz pomoć geografske karte		Sunara, Luka	
Aplikacija za vježbanje prepoznavanja ponavljajućih uzoraka i nastavljanja niza		Marković, Lovre	
MASK - increasing sea knowledge awareness among high school students using marine robots		Ferreira, Fausto; Nađ, Đula; Jaguš, Tomislav; Mišković, Nikola; Maurelli, Francesco; Blažina, Antonio; Maglić, Lovro	
Nezamjenjivi tokeni temeljeni na Cardano lancu blokova		Skender, Sven	
Web aplikacija za učenje stranih jezika		Brnić, Adrian	
Sustav za igranje računalnih igara s obrazovnim elementima i igrifikacijom		Pušić, Leonarda	
Igre za vježbu dijeljenja i pregovaranja		Maravić, Una	
Prepoznavanje lažnih vijesti metodama obrade prirodnog jezika i strojnog učenja		Šokčević, Marija	
Sustav za učenje i vježbu pravopisa i gramatike hrvatskog jezika		Smolić, Ema	
Web-aplikacija za klasifikaciju organizacija i izvještavanje po Uredbi o taksonomiji		Jurak, Lana	
Model analize sentimenta temeljen na n-gramima		Leontić, Fran	
Prepoznavanje i analiza plesnih pokreta modelima dubokog učenja		Doljanin, Dora	
Usporedba modela radnog okvira YOLO u detekciji i klasifikaciji objekata		Jelečević, Ljudevit	
Aplikacija za pretvorbu teksta u govor za slijepce i slabovidne osobe		Šalković, Paula	
Aplikacija za upravljanje objavama na društvenim mrežama		Vulić, Paula	
Sustav automatskog upravljanja poslovanjem u stvarnom vremenu baziran na umjetnoj inteligenciji uz ljudski nadzor		Kovačević, Jurica	

Sustav za održavanje laboratorijskih vježbi na daljinu		Bukovac, Antonio	
Sustav za podršku interaktivnim aplikacijama i igrama na videozidu		Rodek, Mihael	
Aplikacija za kreiranje jednostavnih obrazovnih igara kroz pričanje priča		Leko, Miron	
Interaktivni web oglasnik potpomognut sustavom umjetne inteligencije		Ćapin, Jurica	
Platforma za poticanje suradnje među učenicima		Petrović, Petra	
Grupiranje proteinskih sljedova korištenjem modela dubokog učenja		Šarić, Ivona	
Grupiranje proteinskih sljedova u kontekstu određivanja evolucije genskih obitelji		Šimičević, Korina	
Određivanje podtipova virusa korištenjem modela dubokog učenja		Martinović, Jana	
Određivanje poravnanja parova proteinskih sljedova korištenjem modela dubokog učenja		Furač, Ivan	
Parametrizirani odabir srodnih proteinskih sljedova u svrhu procjene starosti gena		Ribarić, Antea	
Aplikacija za podršku neprekinutom učenju u obliku virtualne učionice		Pleše, Eva	
Web aplikacija za učenje unutar digitalnog svijeta		Fiorencis, Erna	
Aplikacija za provođenje natjecanja u znanju među grupama učenika		Smolić-Ročak, Ema	
Sustav za interaktivno suradničko učenje kroz igru		Borotić, Gordana	
Sustav za podršku virtualnim učionicama i neprekinutom učenju		Boras, Bartol	
Prepoznavanje pristupa programiranju iz blokovskog programskog jezika		Mrčela, Marin	
Upravljanje robotskim rukama modela humanoidnog robota ljudske visine		Ivanković, Katarina	
Aplikacija za određivanje sentimenata u tekstu korištenjem ugrađenih vektora značajki		Dobrostaal, Ariana	
Poravnanje genoma korištenjem skrivenog Markovljevog modela		Kuleš, Jurica	
Prepoznavanje malignih tumora u mikroskopskim slikama tumorskog tkiva		Aleksić, Lucija	

Alat za interaktivno učenje koncepata umjetne inteligencije i strojnog učenja		Karoglan, Petra	
Alat za klasifikaciju i vizualizaciju mrežnog prometa na temelju karakteristika IP zaglavlja		Bubica, Petar	
Detekcija obmane u društvenim mrežama koristeći obradu prirodnog jezika i analizu sentimenta		Brzić, Barbara	
Prepoznavanje nasilja na društvenim mrežama		Vukasović, Ana	
Sustav za automatizirani pregled literature		Bacinger, Filip	
Sustav za potporu agilnom upravljanju projektima		Kolakušić, Hrvoje	
Određivanje relevantnosti reklame koja se prikazuje korisniku na temelju njegovog upita u tražilici		Lugar, Barbara	
Predviđanje napredovanja infekcije HIV-om na temelju sljedova virusne RNA		Ivanković, Toni	
Aplikacija za povećanje socijalne inkluzije osoba s invaliditetom		Hoić, Nika	
Aplikacija za učenje i računanje s rimskim brojevima		Kovačić, Nino	
Aplikacija za vođenje predmetnih bilješki i osobnog planera		Marić, Iva	
Mobilna igra za vježbanje matematike		Pipalović, Denis	
Web aplikacija za evidentiranje i projektiranje svjetlovodnih distribucijskih mreža		Šlezak, Jakov	
Web aplikacija za oglašavanje izgubljenih i nađenih predmeta		Đurin, Matej	
Web aplikacija za ponavljanje školskog gradiva kroz igru nadahnutu računalnom igrom Space invaders		Vučinić, Mirta	
Web aplikacija za vježbanje prepoznavanja i upotrebe novčanica i kovanica		Pavičić, Petar Krešimir	
Web aplikacija za vježbanje snalaženja u vremenu		Đurđević, Vladimir	
Prepoznavanje pojačivača u genomu metodama strojnog učenja		Milisavljević, Alexandra	
Web sustav s obrazovnim igrama za vježbanje matematike		Kalinić, Ivan	
Web aplikacija za razvijanje opće kulture		Kovačić, Mislav	

Web-aplikacija za analizu prodaje		Simeunović, Vedran	
Predviđanje mikrobioma tla metodama strojnog učenja		Šandrak, Marko	
Web-aplikacija za izradu ilustracija temeljenih na SVG-u		Maretić, Ivan	
Web aplikacija za ispitivanje sposobnosti prepoznavanja osnovnih emocija u izrazima lica korištenjem baze NimStim		Jurdana, Mia	
Web-aplikacija za ocjenjivanje kvalitete zraka		Matas, Marcela	
Prepoznavanje aritmije u EKG zapisima korištenjem povratne neuronske mreže		Belić, Bruno	
Web-aplikacija za podršku neafirmiranim glazbenicima		Bašić, Lukas	
Mobilna aplikacija za inventuru		Prce, Mislav	
Web-aplikacija za praćenje prehrane i fizičke aktivnosti		Kopić, Palma	
Web-aplikacija za glazbenike		Rod, Bartol	
Web-portal za poticanje suradničkog i projektnog učenja i kreativnog izražavanja		Smolić, Ema	
Aplikacija za vrednovanje laboratorijskih vježbi iz JavaScripta i materijali za učenje JavaScripta		Puljak, Toma	
Web-aplikacija za organizaciju igara i turnira uživo		Vucić, Josip	
Web-aplikacija za praćenje invazivnih vrsta na području države		Šafar Godinić, Lara	
Aplikacija za poboljšanje kvalitete života osoba koje dugotrajno koriste računalo		Lužija, Tamara	
Web-aplikacija za ocjenjivanje kvalitete plaža		Protulipac, Zvonimir	
Web-aplikacija za učenje i igranje igre Sudoku		Leontić, Fran	
Planer za učitelje		Jurak, Lana	
Pristupačnost web-aplikacija		Djaković, Kristian	
Sustav za automatizirano određivanje tipa osobnosti		Horvat, Dora	
Web-aplikacija za upravljanje nacionalnim bratstvom Frame		Fičković, Ivan	
Mobilna aplikacija za ponavljanje i utvrđivanje gradiva		Borotić, Gordana	

Sustav za kreiranje i igranje igara tipa lov na blago		Boras, Bartol	
Usporedba sustava za kontejnerizaciju i orkestraciju složenih mikrosevisnih aplikacija u oblaku		Kovačević, Jurica	
GIS aplikacija za označavanje proizvoljnih područja		Kurtović, Alen	
Mobilna aplikacija za evidenciju troškova		Pavičić, Filip	
Mobilna aplikacija za udruge za terapijsko i rekreacijsko jahanje		Požar, Nika	
Podrška za definiranje stilova ispisa bibliografskih referenci sustava Flora Croatica Database		Mlakić, Stjepan	
Unaprjeđenja cuckoo filtra		Knezović, Veronika	
Programsko rješenje za distribuciju župnih vijesti		Ćubela, Marin	
Primjena metoda grupiranja u otkrivanju genetičke rekombinacije		Tušek, Robert	
Aplikacija za pregled putovanja temeljena na razvojnom okviru Flutter		Završki, Petra	
Aplikacija za posuđivanje kućanskih i vrtnih alata		Zebić, Tina	
Integracija mrežne usluge provjere pravopisa s uredskim alatima		Tomurad, Karlo	
Aplikacija za organizaciju zdrave prehrane		Car, Marta	
Aplikacija za praćenje dijabetesa		Mikulić, Petra	
Sustav za pametno upravljanje semaforima		Budimir, Marin	
Razvoj i implementacija sustava pametne kuće temeljenog na industrijskim platformama		Nižetić, Pjero	
Analiza obrazaca ponašanja prilikom uzastopne predaje programskih zadataka u sustav za automatsko ocjenjivanje		Mesić, Ivana	
Dinamički cuckoo filter s dodatnim svojstvima		Radović, Matej	
Predviđanje interakcije među proteinima korištenjem konvolucijske neuronske mreže		Segarić, Lucija	
Programska komponenta za vizualizaciju BPMN procesa u sustavu Camunda		Walker, Luke Frederick	

Softversko rješenje za putničku agenciju zasnovano na razvojnom okviru Axon		Juren, Ivan	
Web-aplikacija za demonstraciju genetskog programiranja		Nimac, Josip	
Sustav za evidenciju i organizaciju grupnih fizičkih aktivnosti		Divald, Ljudevit	
Aplikacija za platformu iOS za oglašavanje kvarova i prikupljanje ponuda za popravke		Gadže, Luka	
Inteligentni računalni agent za Tetris		Komljenović, Filip	
Izrada mrežne višekorisničke igre po uzoru na računalnu igru Gorillas		Drljanovčan, Bruno	
Programska biblioteka za prilagodbu kretanja robota u ovisnosti o kretanju povezanog objekta		Komerički, Tin	
Programsko rješenje za preporučivanje televizijskih emisija		Cvitković, Marko	
Sustav za rezervaciju termina sportskih objekata		Maretić, Ivan	
Web-aplikacija za evaluaciju predavača i demonstratora prve pomoći		Krešo, Renata	
Web-aplikacija za financijsko planiranje		Vidak, Dorotea	
Web-aplikacija za učenje Pythona		Lukić, Manuela	
Web-stranica za udruhu		Karoglan, Petra	
Igrifikacija u sustavu Edgar		Perušić, Andrija	
Radni okvir temeljen na WebAssembly tehnologiji za izradu aplikacija za ažuriranje baza podataka		Aščić, Tomislav	