

Vrijeme izvoza: 10.04.2025. 21:30:22

Repozitorij: repozitorij.fer.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 123

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Konceptualni model pristupačnoga programskoga sustava zasnovanoga na trodimenzijskim korisničkim interakcijama i potpomognutom prikazu trodimenzijskoga objekta		Kešelj Dilberović, Ana	
Analitika podataka za evaluaciju ozbiljnih igara zelene tematike		Ištuk, Iva	
Računalni sustav za učenje osnova Hrvatskog znakovnog jezika		Zekić, Iva	
Programska implementacija preporučiteljskog algoritma za upravljanje angažmanom kadeta u izvršavanju vojnih zadaća		Krišto, Tea	
Digitalni dvojniki robotskog postrojenja za sjećanje s korisničkom korekcijom putem virtualne stvarnosti		Arih, Dominik	
Izrada demonstracijske videoigre koristeći Fusion programsku biblioteku		Matanović, Filip	
Razvoj razgovornog agenta za dinamičan dijalog u virtualnom okruženju temeljenog na primjeni umjetne inteligencije		Čičak, Luka	
Programska podrška za prikupljanje, pohranu i dohvaćanje podataka o korisničkim interakcijama zasnovana na specifikaciji xAPI		Gojević, Silvija	
Prototip pristupačnog virtualnog asistenta za podršku korisničkoj službi u području telekomunikacijskih usluga		Djaković, Lea	
Metodologija za evaluaciju ozbiljnih igara zelene tematike		Gluhak, Matea	
Prepoznavanje gesta u ozbiljnim igrama		Dragošević, Marija	
Prepoznavanje značajki lica u ozbiljnim igrama		Jurić, Maja	

Mobilna aplikacija za učenje glagoljice		Puškarić, Tvrtko	
Učenje o recikliranju otpada zasnovano na interaktivnom pripovijedanju u ozbiljnim igrama		Bišćan, Mario Petar	
Učenje zasnovano na dijalozima u zelenim ozbiljnim igrama		Jugović, Matija	
Virtualni lik pomoćnika u ozbiljnoj igri reciklaže otpada zasnovan na umjetnoj inteligenciji		Petković, Kristina	
Unaprjeđenje objektnog modela i arhitekture za povećanje skalabilnosti informacijskog sustava		Kovač, Josip	
Platforma za izradu skupa podataka s društvenih mreža		Dević, Bruno	
Suradničko učenje o recikliranju otpada zasnovano na umreženim ozbiljnim igrama		Radović, Ana	
Sustav za spremanje, vizualizaciju i objavu kontekstno obogaćenih podataka o vožnji		Emert, Karlo	
Sustav za uzbuđivanje zasnovan na prepoznavanju pada osoba starije životne dobi		De Filippo, Mattia	
Mobilna aplikacija za prikupljanje kontekstno obogaćenih podataka o vožnji		Majer, Renato	
Višeplatformska aplikacija za učenje slogova		Friščić, Luka	
Green-themed serious game project assignments		Babić, Jurica; Mandarić, Katarina; Peñaranda Foix, Felipe; Papp, Ildikó; Zichar, Marianna; Sable, Catherine; Kešelj, Ana; Zakarija, Ivona; Žubrinić, Krunoslav; Bišćan, Mario Petar; Gluhak, Matea; Jović, Petra	
Višeagentski sustav za kontekstno usmjeravanje flote električnih vozila		Jelen, Goran	
Implementacija programskog rješenja za podizanje svijesti o ispravnom ponašanju prema putnicima s invaliditetom		Skender, Sven	
Mobilna aplikacija za praćenje subjektivnog doživljaja udobnosti vožnje		Dodik, Marko	
Prototip ozbiljne igre za podizanje svijesti o klimatskim promjenama		Jurić, Maja	

Analiza digitalne pristupačnosti i oblikovanje smjernica za inkluzivni željeznički prijevoz		Horvat Horetzky, Hana	
Oblikovanje modela korisničkih interakcija i dizajna ozbiljne igre za podizanje svijesti o poremećaju iz spektra autizma		Soče, Ana	
Pametna aplikacija za putnike autobusa u javnom prijevozu		Gluhak, Matea	
Pametna aplikacija za vozača autobusa u javnom prijevozu		Bakić, Marko	
Višeplatformsko rješenje za tjelovježbu zasnovano na prepoznavanju poze		Rudelić, Niko	
Analiza korisničkog ponašanja prilikom korištenja usluga video strujanja na zahtjev za mobilne uređaje		Gibanica, Nika	
A framework for collection, contextual enrichment and advanced analytics of automotive data		Vdović, Hrvoje	
Virtualni ljubimac temeljen na elementima ozbiljnih igara		Mužević, Vid	
Prototip informacijskog sustava za potrebe volontiranja		Sentinella-Jerbić, Fani	
Prototip programskog rješenja za podizanje svijesti o ispravnom ponašanju prema putnicima s invaliditetom		Petković, Kristina	
Održavanje programskog rješenja za stvaranje, uređivanje i pregled recepata s igrama u proširenoj stvarnosti		Jugović, Matija	
Prototip programskog rješenja za pomoć slabovidnim osobama pri kupovini		Zekić, Iva	
Prototip programskog rješenja za pomoć slabovidnim osobama u prometu		Dragošević, Marija	
Analiza i evaluacija korisničkih interakcija u proširenoj stvarnosti		Mišadin, Filip	
Centralizirani modeli prostorno-vremenski ponderirane i grupirane regresije		Čačković, Kristijan	
Generiranje umjetnih podataka za testiranje i verifikaciju modela strojnog učenja		Buhiniček, Nikola	
Implementacija novog edukacijskog sadržaja u programsko rješenje za edukaciju kadeta primjenom proširene stvarnosti		Švigir, Petar	

Mrežna višekorisnička ozbiljna igra za poticanje predvještina čitanja		Vlatković, Lucija	
Nadogradnja raspodijeljenih modela geografski ponderirane i grupirane regresije		Buntak, David	
Performance interakcije korisnika zasnovane na praćenju pogleda na uređajima informacijske i komunikacijske tehnologije u širokoj uporabi		Matečić, Vjekoslav	
Procesi korektivnog i perfektivnog održavanja programskih rješenja zasnovanih na potpomognutoj komunikaciji za platformu iOS		Miličević, Ivan	
Programski sustav za interaktivnu vizualnu analizu kontekstno obogaćenih podataka iz vozila fokusiranu na lokacijske podatke		Pehar, Branimir	
Raspodijeljeni modeli prostorno-vremenski ponderirane i grupirane regresije korištenjem platforme Apache Spark		Britvec, Darko	
Virtualni trener za pokretne uređaje temeljen na problemu određivanja poze		Fičko, Tomislav	
Web-aplikacija za vizualizaciju kontekstno obogaćenog skupa podataka iz vozila		De Filippo, Mattia	
Web-aplikacija za vizualizaciju kontekstno obogaćenog skupa podataka o mobilnosti korisnika		Jović, Petra	
Web-aplikacija za vizualizaciju podataka o mobilnom signalu iz kontekstno obogaćenog skupa podataka iz vozila		Matić, Toni	
Višeplatformska ozbiljna igra za promociju događaja zasnovana na tehnologiji Unity		Radović, Ana	
Web-aplikacija za vizualizaciju otvorenih podataka o bolesti COVID-19 u Republici Hrvatskoj		Emert, Karlo	
Profiliranje efekata povezanih s afinitetima pripadanja kategoriji botova na temelju sentimenta i emocija na društvenoj mreži Twitter		Polić, Frane	
Aplikacija za upravljanje distribuiranim izvorima fleksibilnosti		Rebić, Jakov	
Programsko rješenje za učenje raspoznavanja emocija temeljeno na proširenoj stvarnosti		Vukomanović, Matko	

Upravljanje korisničkim sadržajem u proširenoj stvarnosti za operacijski sustav iOS		Busak, Josip	
Višeplatformsko programsko rješenje za savladavanje osnovnih matematičkih operacija		Rudelić, Niko	
Analiza i evaluacija mobilne pristupačnosti na različitim pametnim uređajima		Vidak, Jakov	
Prilagodljivo upravljanje virtualnim robotom korištenjem sustava Unity na primjeru rezanja 3D objekta		Abramušić, Luka	
Primjena algoritama za pronalaženje puta za navigaciju u videoigrama		Šilić, Matko	
Filtriranje geoprostornog toka podataka korištenjem platforme Apache Storm		Bezjak, Borna	
Sustav za upravljivu stvarnovremensku analizu poziva u jezgrenoj mreži		Marić, Josip	
Mobilni klijent s opcijama pristupačnosti za web-katalog asistivnih rješenja		Dudaković, Fran	
Primjena razvojnog okruženja Unreal Engine za razvoj istraživačkog prototipa s proširenom stvarnosti za vojnu edukaciju		Maškarin, Marin	
Više-platformsko programsko rješenje za podršku financijskom opismenjavanju		Mutnjaković, Filip	
Edukacijsko programsko rješenje za web za ovladavanje prostornim odnosima		Matečić, Vjekoslav	
Razvoj prototipa pristupačne mobilne aplikacije		Vlatković, Lucija	
Razvoj višeplatformskih mobilnih aplikacija korištenjem radnog okvira Flutter		Pavelić, Neven	
Sustav za inovativno provođenje komunalnih djelatnosti zasnovan na masovnoj podršci građana		Gače, Ivana	
Klasifikacija podataka korištenjem radnog okvira Apache Spark		Mihaljević, Patrik	
Prognoza vremenskih serija klimatskih elemenata i pokazatelja		Škrlec, Branimir	

Prognoza vremenskih serija korištenjem programske knjižnice Scikit-learn		Bošnjak, Renato	
Prognoza vremenskih serija korištenjem radnog okvira Apache Spark		Bošnjak, Dario	
Programsko rješenje za evaluaciju korisničkog iskustva u ovisnosti o dizajnu sučelja		Gligorić, Natko	
Aplikacija za prepoznavanje LED uzoraka korištenjem kamere na pametnim telefonima		Pejić, Lovro	
Filtriranje geoprostornog toka podataka korištenjem platforme Apache Flink		Perica, Andrea	
Napredne tehnike i alati za izradu aplikacija za operacijski sustav Android		Brozović, Sara	
Vrednovanje performanci web-aplikacije temeljene na arhitekturi mikrousluga		Sirotković, Branko	
Web-aplikacija za prikazivanje i upravljanje biografskim podacima		Balaban, Anamarija	
Primjena baza podataka zasnovanih na vremenskim sljedovima u Internetu stvari		Slatinac, Mario	
Primjena računarstva u magli na domenu Interneta stvari		Živković, Jakov	
Tehnologije za kontinuiranu isporuku programske podrške		Pisačić, Martin	
Usporedba tehnologija za reaktivno programiranje		Buničić, Lovro	
Poslužiteljski sustav za prikupljanje, pohranu i obradu podataka s umreženih vozila		Sabolić, Matea	
Mobilna aplikacija za podršku kod demencije		Raženj, Lucija	
Implementacija elemenata igre u edukacijsko rješenje za svladavanje pojmova kalendara		Maškarin, Marin	
Programski sustav za oglašavanje primjenom označivača pozicije		Bedeniković, Josip	
Web-katalog asistivnih digitalnih rješenja		Dudaković, Fran	
Web-sjedište s implementiranim odabranim smjernicama pristupačnosti		Mihetec, Martina	

Multi-agent system for managing energy storage using electric vehicles		Babić, Jurica	
Klasifikacija parametara dizajna sjedišta weba ovisna o interakcijama i tipu sjedišta		Priselac, Marija	
Programsko rješenje za operacijski sustav Android za poticanje snalaženja u vremenu		Jurković, Iva	
Višekorisnička igra pogađanja za operacijski sustav Android		Pejić, Lovro	
Aplikacija za suradno opažanje kvalitete usluge pokretnih mreža		Balaban, Anamarija	
Aplikacija za učenje uzročno-posljedične veze za osobe s višestrukim teškoćama		Topolovac, Iva	
Implementacija pristupačnog sjedišta weba		Lazar, Roberto	
Poboljšanje programskog rješenja za učenje kontura grafema hrvatske abecede		Šimunić, Toma	
Web aplikacija za interaktivnu vizualizaciju podataka o ponašanju vlasnika električnih vozila		Božić, Ana	
Implementacija koncepta razvojne igre u obliku mobilne aplikacije za operacijski sustav Android zasnovane na simbolima		Lipovac, Matej	
Primjena razvojne platforme Unity u razvoju aplikacije za učenje grafema		Slišković, Karmela	
Društvena web usluga za učenje matematike zasnovana na konceptu igre: studijski slučaj učenja računanja s brojevima		Andelić, Bruna	
Mobilna aplikacija za operacijski sustav Android za podučavanje pojmova vezanih uz vrijeme primjenom simbola		Šonjić, Luka	
Programsko rješenje za web upravljano glasom korisnika u svrhu rehabilitacije govora		Ivandić, Mislav	
Web aplikacija za interaktivnu vizualizaciju podataka o radu parkirališta s punjačima za električna vozila		Dorčec, Lara	
Programski alati za povećanje raspoloživosti i arhiviranje programske podrške		Kenda, Domagoj	

Razvoj web-aplikacije za učenje slova i riječi		Todorović, Zoran	
Programsko rješenje za korisničku interakciju zasnovanu na pokretu		Štracak, Lovro	
Android programsko rješenje za elektroničku komunikaciju zasnovanu na simbolima		Vdović, Hrvoje	
Implementacija osnovnih glasovnih funkcionalnosti u edukacijsko programsko rješenje za operacijski sustav Android		Žilak, Matea	
Programska knjižnica za obradu događaja iz platforme za simuliranje trgovanja električnom energijom		Tokić, Domagoj	
Programska knjižnica za podršku korištenja statističkog alata unutar simulacije trgovanja električnom energijom		Sakač, Filip	
Programska knjižnica za stvaranje znanja zasnovanog na eksperimentima unutar platforme za simuliranje trgovanja električnom energijom		Jozić, Josip	
Usluga informiranja o videosadržajima zasnovana na društvenim izvorima		Rokić, Leon	
Web-aplikacija za edukaciju o važnosti prilagođenog dizajna weba		Pirša, Andrea	
Pristupačno programsko rješenje za učenje množenja		Kristov, Domagoj	
Evolucijski prototip za učenje količine zasnovano na primjeni simbola		Miklaušić, Valerija	
Funkcijski prototip za podršku individualiziranom odgojno-obrazovnom programu		Kovačević, Rino	
Jezik za označavanje podataka u računalnoj telefoniji		Marenci, Martina	