https://repozitorij.fer.unizg.hr/user/profile/mbz/347070

Vrijeme izvoza: 29.03.2024. 14:50:49
Repozitorij: repozitorij.fer.unizg.hr
Ukupan broj zapisa na URL-u: 183
Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Heurističko rješenje za problem pronalaska najduljeg lanca u igri Kaladont		Novački, Leon	
Interaktivna aplikacija u mobilnoj proširenoj stvarnosti bez upotrebe markera		Magjer, Vlatko	
Metode za rješavanje logičke zagonetke pentomino		Stracenski, Monika	
Istraživanje suvremenih modela za ekstrakciju odnosa između entiteta na razini dokumenata		Šmigovec, Dunja	
Kombiniranje tehnika adaptivnoga predtreniranja za zadatak automatizirane provjere činjenica		Rep, Ivan	
Poravnavanje višejezičnih reprezentacija radi postizanja boljih rezultata na međujezičnom zaključivanju		Rajnović, Marko	
Rješavanje promjena distribucije u klasifikaciji teksta s više oznaka pomoću adaptora		Vidaković, Janko	
Evaluacija mjera uspješnosti apstraktivnog sažimanja korištenjem generiranih sažetaka za učenje klasifikatora		Kurdija, Vedran	
Iskorištavanje latentnog znanja jezičnih modela za poboljšanje performansi na zadatcima razumijevanja dokumenta		Pavlović, Luka	
Učinkovito povezivanje imenovanih entiteta korištenjem Poincaréovih reprezentacija		Ćurković, Sven	
Združeno učenje više zadataka uz kontinuirano učenje za primjene obrade prirodnog jezika iz industrijske prakse		Ferković, Tin	
Ocjena učinkovitosti algoritama strojnog učenja unutar simulacijskog okruženja TORCS		Torbarina, Bruno	
Optimizacija arhitekture duboke neuronske mreže evolucijskim algoritmima		Lokas, Ivan	
Primjena evolucijskih algoritama u optimizaciji arhitekture neuronske mreže		Vucić, Josip	
Primjena strojnog učenja u optimizaciji prstometa za klavir		Milde, Dominik	
Raspodijeljeni evolucijski algoritam za simboličku regresiju		Lendvaj, Vilim	
Razvoj programskog agenta-igrača za računalnu igru primjenom podržanog učenja		Tadić, Bartul	

Biblioteka za specifikaciju i učenje neuronskih mreža		Numić-Meša, Damir	
Igranje igre 2048 korištenjem Kartezijevog genetskog programiranja		Erak, Paulo	
Igranje igre 2048 korištenjem neuronskih mreža		Orešković, Krešo	
Predikcija vjerojatnosti za zgoditkom u nogometnim utakmicama		Drinovac, Ante	
Procjena kretanja cijena dionica neuronskim mrežama		Kožul, Tomislav	
Razvoj agenta za igru Othello		Milinović, Ivan	
Razvoj agenta za igru zmija		Smoković, Hana	
Sustav za preporuku filmova		Špehar, Nikolina	
Računalni origami		Barbarić, Filip	
Rješavanje problema usmjeravanja vozila u pomorskim lukama		Matijević, Luka	
Improvements of a local bibliographic citation recommendation model based on hyperparameter and query optimization		Medić, Zoran	
Vizualizacija trodimenzionalnih ultrazvučnih podataka		Hrženjak, Helena	
Automatizirani razvoj agenata za različita okruženja		Sanković, Paulo	
Rješavanje problema pakiranja kutija korištenjem metaheuristika		Čapek, Jan	
Rješavanje problema realokacije kontejnera korištenjem metaheuristika		Lokner, Domagoj	
Automatska izrada igrača za igru Minesweeper korištenjem neuronskih mreža		Sokolovski, Heidi	
Izrada heuristika za problem usmjeravanja vozila korištenjem genetičkog programiranja		Opačić, Marko	
Rješavanje problema usmjeravanja vozila korištenjem neuronskih mreža		Jukić, Tin	
Analiza fizioloških indikatora stresa i performanci u simulacijskim vježbama		Cvitković, Daria Vanesa	
Modularni demonstracijski sustav za praćenje indikatora performanci i kompleksnosti prometa u stvarnom vremenu u simulacijama kontrole zračnog prometa		Jagodić, Denis	
Animacija ljudskog lica		Radočaj, Maja	
Implementacija i vrednovanje radnog okvira za razvoj modela dubokog učenja		Čolja, Martin	
Predviđanje osobnosti iz teksta usmjeravanjem jezičnih modela		Čala, Rino	
Primjena i vrednovanje velikih jezičnih modela za hrvatski jezik		Petričević, Marin	

Proceduralno generiranje špiljskog sustava		Bajlo, Danijel	
Volumetrijsko praćenje puta		Mijolović, Marko	
Alternativne metode raspodijeljenog konsenzusa u kriptovalutama		Ivček, Stjepan	
Optimizacija neuronske mreže evolucijskim algoritmom za igru zmija		Terzić, Luka	
Otkrivanje privatnih informacija u modelima strojnog učenja		Škudar, Silvije	
Primjena evolucijskih algoritama za razvoj arhitekture neuronskih mreža		Petrak, Dina	
Primjena genski ekspresivnog programiranja na problemu simboličke regresije		Krog, Tomislav	
Schnorrovi potpisi i primjene		Topalović, Branko	
Usporedba metoda za učenje neuronskih mreža za igru zmija		Goršić, Leo	
Rješavanje problema usmjeravanja električnih vozila korištenjem genetskih algoritama		Ovčariček, Marin	
Digitalni potpisi u javnoj upravi		Čubelić, Dominik	
Primjena evolucijskih algoritama za optimizaciju povratnih neuronskih mreža pri predviđanju potražnje		Pjević, Edin	
Primjena metaheuristika na problem izrade dislociranog školskog rasporeda sati		Jonjić, Tihana	
Sustavi za kriptiranje javnim ključem s pragom		Boras, Katarina	
Upravljanje kinematskim strukturama inspiriranih prirodom		Ivić, Marko	
Otkrivanje fizikalnih izraza genetskim programiranjem		Prevendar, Filip	
Razvoj agenta za društvenu igru Catan		Skorić, Ivan	
Rješavanje problema raspoređivanja medicinskog osoblja korištenjem metaheuristika		Navratil, Ivan	
Analiza dimenzionalno ograničenog genetskog programiranja uz prilagođene operatore		Zurak, Sandra	
Generativne suparničke mreže za izradu neprijateljskih uzoraka		Dujmović, Bruna	
Pronalaženje najduljeg puta u grafu koristeći optimizacijske algoritme		Torić, Laura	
Računalni modeli za predviđanje ličnosti zasnovani na samoopisima i evaluativnom jeziku		Zec, Mario	
Web i mobilno rješenje za rukovanje temperaturnim listama zasnovano na tehnologiji NFC		Ćaćić, Mihovil	
Duboki neuronski modeli za ekstraktivno sažimanje teksta		Lovrenčić, Ivan	
Optimizacija pravila raspoređivanja u koevolucijskom okruženju		Čarić, Mile	

Primjena genetičkog programiranja za simboličku regresiju		Novački, Leon	
Kartezijsko genetsko programiranje u konvoluciji slike		Šestić, Lukas	
Povećanje sigurnosti računalnih mreža potpornim učenjem		Žužul, Ante	
Algoritamsko trgovanje koristeći neuronske mreže		Pipalović, Matej	
Interpretacija modela strojnog učenja koji predviđaju sentiment		Protrka, Dorotea	
Simulacija automobilske utrke korištenjem evolucijskih algoritama		Maslovar, Domagoj	
Iscrtavanje volumetrijskih oblaka u stvarnom vremenu		Ćališ, Nikola	
Obrada slike uz pomoć konvolucijskog genetskog programiranja		Gazibarić, Ante	
Optimizacija Booleovih funkcija i S-kutija uporabom tehnika kvantnog računarstva		Gračić, Mak	
Rješavanje problema raspoređivanja korištenjem suparničkog učenja		Duspara, Ivica	
Strukture podataka za ubrzanje detekcije sudara u dinamičnim scenama		Severović, Tomislav	
Primjena dubokog učenja u napadima koji koriste sporedna svojstva kriptografskih uređaja		Vidulić, Jakov	
Apstraktivno nenadzirano sažimanje više dokumenata na skupu filmskih recenzija		Sokol, Marin	
Automatizirano postavljanje kliničke dijagnoze korištenjem znanja iz vanjskih izvora		Palić, Kristijan	
Implementacija i analiza modela tema Latentne Dirichletove alokacije		Orlić, Gregor	
Praktični izazovi u aktivnom učenju za obradu prirodnog jezika		Vladika, Juraj	
Rješavanje matematičkih zadataka zadanih riječima pomoću apstraktivnog sažimanja		Carin, Alen	
Algoritam praćenja zrake i praćenja puta za prikazivanje scena u stvarnom vremenu		Radivoj, Luka	
Prepoznavanje poze čovjeka i stvaranje 3D modela iz videozapisa		Hrkec, Marin	
Računalna igra Agar u okruženju više igrača		Dodigović, Dana	
Optimizacija rasporeda smjena medicinskih sestara		Matijević, Luka	
Razvoj strategije za igranje šaha		Kelava, Josip	
Metode za rješavanje problema naručivanja vožnji		Zelić, Stjepan	
Izbjegavanje prepreka dubokim potpornim učenjem		Jerebić, Pavao	
Identifikacija ponavljajućih uzoraka kod mjerenja u testnim platformama		Čapek, Jan	

Optimizacija problema usmjeravanja vozila		Lokner, Domagoj	
Infracrvena simulacija virtualnih scena		Konecki, Fran	
Prototip VR aplikacije za vođenje projekta sa sklopovskom komponentom		Matijević, Filip	
Simulacija zračne zaprege letjelice dron i jedrilice		Bijelić, Bruno	
Detekcija zauzeća parkirnih mjesta		Huzjan, Fran	
Prijenosno učenje za određivanje smjera gledanja		Matak, Josip	
Suparnički napadi u obradi prirodnog jezika		Jukić, Josip	
Sustav za simboličku regresiju implicitnih funkcija		Mrđen, Josip	
Metode optimizacije parametara konvolucijskih neuronskih mreža		Ovčariček, Marin	
Prikaz sjena korištenjem mape sjene		Buljan, Mate	
Tehnike proširene stvarnosti na gradskim lokacijama		Ehman, Dino	
Vizualizacija simulacije kretanja plovila po vodi		Nađ, Nikola	
Postupci autentifikacije u okruženju s ograničenim računalnim resursima		Kukovačec, Ninoslav	
Primjena podržanog učenja na učenje lokomocije simuliranog tijela		Smoković, Ivan	
Rješavanje višekriterijskog problema usmjeravanja vozila evolucijskim algoritmima		Kužina, Vjeko	
Sustav za otkrivanje sličnosti u tekstualnim dokumentima i izvornim tekstovima programa		Božić, Anita	
Sustav za otkrivanje zloćudnih programa uz pomoć strojnog učenja		Novković, Bojan	
Zaključivanje nad grafovima metodama dubokog učenja		Rakovac, Daniel	
Interpretabilnost izraza i analiza značajki u simboličkoj regresiji		Škorjanc, Ivona	
Oblikovanje i ispitivanje mobilne aplikacije pokazatelja zdravstvenog stanja		Banek, Stjepan	
Proširena stvarnost u uređenju doma		Hrženjak, Helena	
Kriptiranje komunikacije koristeći suparničko učenje evolucijskih algoritama		Gazibarić, Ante	
Detekcija i klasifikacija tekstovnih elemenata na slici koristeći duboke neuronske mreže		Šestić, Lukas	
Autonomno kretanja virtualnih objekata		Hrkec, Marin	
Fizikalno temeljen model ostvarivanja prikaza		Junaković, Antonio	

Miješanje animacija modela čovjeka		Katalinić, Lovro	
Ocjena učinkovitosti prikaza rješenja u raspoređivanju na nesrodnim strojevima		Čarić, Mile	
Optimizacija parametara GPS napada temeljena na evolucijskim algoritmima		Žužul, Ante	
Postupak praćenja zrake u okviru Nvidia RTX platforme		Radivoj, Luka	
Primjena metaheurističkih algoritama na problem usmjeravanja vozila s vremenskim prozorima i mogućnošću preuzimanja tereta		Nemčić, Jelena	
Rješavanje klasifikacijskih problema uz pomoć kartezijskog genetskog programiranja		Duspara, Ivica	
Rješavanje problema usmjeravanja vozila metaheuristikama u statičkim i dinamičkim uvjetima		Vidulić, Jakov	
Simulacija obrnutog njihala		Dodigović, Dana	
Vizualizacija statističkih podataka upotrebom HTC Vive uređaja		Komadina, Adrian	
Određivanje putanje algoritmom D* u virtualnom okolišu		Pavletić, Filip	
Simulacija autonomne vožnje automobila		Grgurina, Simon	
Simulator leta letjelice Drone		Bijelić, Bruno	
Algoritam određivanja portala u proizvoljnoj sceni		Ehman, Dino	
Analiza molekularnog potpisa tumora uz pomoć strojnog učenja		Jukić, Josip	
Autentifikacija korisnika na uređajima proširene stvarnost		Sabolčec, Tonko	
Detekcija jezgri stanica uz pomoć algoritama evolucijskog računanja		Matak, Josip	
Kriptiranje komunikacije uz pomoć evolucijskih algoritama		Protrka, Dorotea	
Modeliranje objekata upotrebom dubinske kamere		Nađ, Nikola	
Optimizacija parametara GPS napada uz pomoć evolucijskog algoritma		Huzjan, Fran	
Optimizacija pronalaženja najkraćeg puta uz dinamičko okruženje		Jerebić, Pavao	
Prepoznavanje rukopisa strojnim učenjem i primjena u identifikaciji popunjenih polja na uplatnici		Mrđen, Josip	
Prikaz prirodnih okoliša		Srnić, Tin	
Primjena optimizacijskih algoritama na problem usmjeravanja vozila		Pipalović, Matej	
Sažimanje slika neuronskim mrežama		Štruklec, Alen	

Sigurno uparivanje uređaja proširene stvarnosti		Liskij, Mihael	
Simulacija fluida tehnikom SPH		Kos, Jurij	
Strojno učenje u autonomnom upravljanju vozilom		Gulan, Marko	
Klasifikacija srčanih bolesti na temelju EKG signala uz pomoć strojnog učenja podržanog evolucijskim računarstvom		Pavlek, Danijel	
Modeliranje objekata u virtualnom prostoru uporabom prirodnog korisničkog sučelja		Matijević, Filip	
Sinteza zvuka temeljena na sudaru tijela u virtualnom okruženju		Sičić, Ivan	
Fizikalno temeljena simulacija sudaranja kugli		Lukšić, David Emanuel	
Pronalaženje strategije u igrama s više igrača uz pomoć evolucijskih algoritama		Škorjanc, Ivona	
Algoritmi za skupu optimizaciju		Ulaga, Lucija	
Genetski algoritam inspiriran kvantnom mehanikom		Fulir, Juraj	
Masivna paralelna obrada		Lovrenčić, Rudolf	
Modeliranje i prikaz ljudske kože		Banek, Bruno	
Modeliranje logičkih funkcija bez mogućnosti kopiranja evolucijskim algoritmima		Burda, Maša	
Ostvarenje i analiza algoritama za rudarenje podataka		Bejuk, Borna	
Ostvarenje imperijalističkog optimizacijskog algoritma u programskom sustavu za evolucijsko računanje		Jaklinović, Kristijan	
Preslikavanje sjene		Ivankov, Anteo	
Simulacija lomljenja objekata		Sito, Josip	
Simulacija autonomnog parkiranja vozila		Nuić, Hrvoje	
Evolucijski algoritmi za višekriterijsku i mnogokriterijsku optimizaciju		Šamec, Leon	
Genetsko programiranje sa semantičkom analizom		Pintarić, Vedran	
Interakcija gestama u virtualnoj sceni pomoću uređaja Leap Motion		Coumbassa, Stella	
Izrada igre upotrebom WebGLa		Gelemanović, Mladen	
Izrada ljudskih likova pomoću uređaja Kinect		Nađ, Marko	
Montaža teksture na trodimenzijske objekte		Babić, Dean	

Optimizacija parametara strateških igara evolucijskim algoritmima		Stanić, Marko	
Prikaz fraktalnih objekata u stvarnom vremenu		Tunković, Tomislav	
Primjena genetskog programiranja na problem klasifikacije podataka		Vlašić, Ivan	
Raspoređivanje s ograničenjima u okolini nesrodnih strojeva		Ćorić, Ivan	
Rješavanje klasifikacijskih problema evolucijom stabala odluke		Kolobara, Vinko	
Simbolička regresija za predviđanje vremenskih nizova uporabom genetskog programiranja		Penić, Domagoj	
Simulacija izgovora teksta na modelu ljudskog lica		Tomić, Josip	
Povezivanje uređaja Oculus Rift i Kinect u zajedničkoj sceni		Lukež, Renato-Zaneto	
Evolucija evolucijskih algoritama		Tomljanović, Jan	
Izrada složenih modela interijera		Pregun, Bruno	
Optimizacija Booleovih funkcija za kriptografske postupke		Krček, Marina	
Optimizacija evolucijskim učenjem		Užarević, Josip	
Ostvarenje metajezika za evolucijske algoritme u okruženju za evolucijsko računanje		Križan, Luka	
Postupak osvjetljavanja scene metodom isijavanja		Kramarić, Igor	
Prikaz umjetne inteligencije stablom ponašanja		Berger, Valentin	
Prilagodljivi memetički algoritmi		Lukić, Marko	
Simulacija meteoroloških uvjeta u virtualnoj sceni		Klarić, Branimir	
Upravljanja modelom vozila pomoću nekonvencionalnog sučelja		Jakovljev, Oleg	
Optimizacija raspoređivanja u okruženju nesrodnih strojeva		Đurasević, Marko	