

Vrijeme izvoza: 25.09.2024. 05:43:48

Repozitorij: repozitorij.fer.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 43

Broj izvezenih zapisa: 43

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Programsko ostvarenje algoritma ulančanih blokova na programirljivom polju logičkih blokova		Vuković, Matko	
Tehnike zaštite programskog koda od reverznog inženjerstva na operacijskom sustavu Windows		Fabris, Hrvoje	
Algoritmi ažuriranja i pretraživanja raspodijeljenih višedimenzionalnih podataka primjenom podjele prostora na regije		Sindičić, Dario	
Primjer korištenja stvari preko usluga u oblaku za Internet stvari		Žabojec, Janko	
Tehnike zaštite mobilnih aplikacija tijekom njihova korištenja		Rački, Lea	
Tehnike zaštite programskog koda od reverznog inženjerstva na operacijskom sustavu Linux		Šarić, Darian	
Upravljanje stvarima korištenjem platforme AWS IoT Services		Štignedec, Ivan	
Upravljanje stvarima preko usluga u oblaku za Internet stvari		Posavec, Marta	
Web-usluga za suradničko izvještavanje o cijenama trgovačkih proizvoda		Modrušan, Antun	
Zaštita programskog koda od reverznog inženjerstva pisanog u programskom jeziku C/C++		Marinac, Dinko	
Zaštita programskog koda za Windows operacijski sustav od reverznog inženjerstva		Poje, Kristijan	
Sustav za spajanje video-snimki		Sitnik, Dario	
Funkcijski pristup razvoju Web korisničkih sučelja		Ivošević, Dominik	
Analiza performansi H.265 koderā		Vidović, Domagoj	
Detekcija igrača u snimkama nogometnih utakmica		Šafranko, Davor	
Korištenjem EasyRadio modula povezati Arduino s ostalim računalima		Žigun, Filip	
Mobilnost stvari u arhitekturi Interneta stvari		Hanžek, Jurica	

Određivanje kretanja igrača u koordinatnom sustavu igrališta na temelju videozapisa sportskih utakmica		Bratulić, Daniel	
Praćenje igrača u snimkama nogometnih utakmica		Jagodić, Marko	
Steganografske metode za skrivanje slikovnih informacija u videozapisima		Mrzljak, Nikola	
Umjeravanje kamere i ispravljanje radijalne distorzije		Papež, Luka	
Upravljanje napravama spojenim preko Arduino platforme kroz arhitekturu Interneta stvari		Lisica, Roko	
Evaluacija performansi memorijske hijerarhije		Pintar, Ivan Karlo	
Izgradnja ugradbenih sustava korištenjem Yocto Projecta		Kuštro, Petar	
Protokol pregovora za određivanje dobavljača električne energije iz sustava mikromreža		Budrović, Toni	
Simulator raspoređivača zadataka		Jančin, Luka	
Senzorski sustav za mjerenje jakosti polja		Knežević, Simon	
Podrška za protokol HTTP2 u programu mitmproxy		Vukelić, Emanuel	
Deidentifikacija osoba u video zapisima uporabom virtualnih ljudskih likova		Mandić, Josip	
Izgradnja virtualizirane okoline za siguran pristup Internet bankarstvu		Gutlić, Belma	
Izrada složenih modela interijera		Pregun, Bruno	
Nadogradnja programskog sustava PErmutator s podrškom za ELF izvršne datoteke		Maldini, Antun	
Određivanje linijskih modela osoba u video zapisima		Paun Jarallah, Josip Salaheddin	
Razvojna okolina za suradničko modeliranje sustava primjenom grafičkog jezika posebne namjene		Mrčela, Lovre	
Razvojna okolina za suradničko oblikovanje komponenata grafičkog jezika posebne namjene		Hrastinski, Ivan	
Simulacija meteoroloških uvjeta u virtualnoj sceni		Klarić, Branimir	
Usporedba radnih svojstava HTTP i WebSocket protokola		Ljubičić, Ivan-Dominik	
Usporedba radnih svojstava postupaka rotacije slike na Android mobilnom uređaju		Oštrek, Mirela	
Virtualni ljudski likovi za deidentifikaciju u video zapisima		Čulo, Ante	
Web poslužitelj za udaljeni pristup osjetilnom sustavu Android mobilnog uređaja		Oršić, Marin	
Detekcija i raspoznavanje prometnih znakova		Matošević, Luka	

Preoblikovanje interakcije s klijentom sustava m-učenja		Jovičić, Tihomir	
Automatsko oblikovanje modela procesora prilagođenoga aplikaciji		Ivošević, Danko	