

<https://repozitorij.fer.unizg.hr/user/profile/mbz/229324>

Vrijeme izvoza: 07.04.2025. 09:49:43

Repozitorij: repozitorij.fer.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 89

Broj izvezenih zapisa: 89

| Naslov | URL | Autori | Naslov izvornika |
|---|-----|---|------------------|
| Application of Computer Vision Methods in Veterinary Ophthalmology | | Burić, Matija | |
| Razvoj multiplayer Android aplikacije za kartašku igru Bela | | Ljubičić, Leon | |
| DogEyeSeg4: Dog Eye Segmentation 4-Class Ophthalmic Disease Dataset | | Burić, Matija; Ivašić-Kos, Marina | |
| Detekcija osoba na slikama bespilotnih letjelica u akcijama traganja i spašavanja u neurbanim područjima | | Sambolek, Saša | |
| Mjere zaštite računalnih igara od piratstva i varanja | | Kinkela, Dominik | |
| Primjene metoda umjetne inteligencije u računalnim igrama | | Čulina, Matko | |
| Binary classification of peptides using deep neural networks and transfer learning | | Otović, Erik | |
| UNIRI-HBD v2 Dataset | | Host, Kristina; Ivašić-Kos, Marina; Pobar, Miran | |
| SAR-DAG_raycast DATASET | | Ivašić Kos, Marina; Paulin, Goran; Sambolek, Saša | |
| Generiranje melodija korištenjem strojnog učenja | | Margan, Tino | |
| Modifikacija arkadnih igara Space Invaders i Super Mario u edukativne inačice za učenje matematike i hrvatskog jezika | | Franković, Ivona; Ivašić-Kos, Marina | |
| Razvoj programa za ugostiteljstvo | | Makaj, Jasmin | |
| Detekcija i raspoznavanje osoba u otežanim vremenskim uvjetima primjenom infracrvene termovizije | | Krišto, Mate | |
| Model sustava za mobilno učenje temeljeno na dubinskoj analizi tokova podataka | | Jurić, Petar | |
| Izrada didaktičke igre u JavaScriptu | | Pučić, Leo | |

| | | | |
|--|--|---|--|
| Razvoj platformerske videoigre "Worlds" korištenjem Unity razvojnog okruženja | | Lukin, Josip | |
| Task-Technology Fit and Continuance of Use of Web- based Programming Tool: A Pilot Study | | Škorić, Igor; Orehovački, Tihomir; Ivašić-Kos, Marina | |
| Exploring the Acceptance of the Web-based Coding Tool in an Introductory Programming Course: A Pilot Study | | Škorić, Igor; Orehovački, Tihomir; Ivašić-Kos, Marina | |
| Sustav za dinamičko generiranje objekata učenja kao potpora individualno personaliziranoj nastavi | | Gligora Marković, Maja | |
| UNIRI - Thermal image dataset - UNIRI-TID | | Ivašić Kos, Marina; Krišto, Mate; Pobar, Miran | |
| Player Tracking in Sports Videos | | Burić, Matija; Ivašić-Kos, Marina; Pobar, Miran | |
| Automatsko raspoznavanje akcija u rukometu | | Konjuh, Niko | |
| Izrada fotorealističnog 3D okruženja pomoću Unreal Enginea | | Košuljandić, Toni | |
| Razvoj mobilne i web aplikacije za pomoć kod razgledavanja kulturne baštine | | Zubak, Ivan | |
| Metode i algoritmi u sustavima preporučivanja | | Volarić, Ana | |
| Projekt razvoja računalne igre | | Šuštić, Vedran | |
| Komunikacija aplikacija na različitim platformama putem aplikativnog programskog sučelja | | Čaleta-Car, Ivan | |
| Podatkovna analitika na primjeru hrvatskog turizma | | Jotić, Sanja | |
| Animacija lika u računalnoj igri - nogometni udarac | | Ružić, Robert | |
| Razvoj android aplikacije "The Guide of Rijeka" | | Popović, Klara | |
| Izrada edukativne 3D Ecodrome u alatu Unity | | Ilić, Anton | |
| Razvoj Third Person računalne igre u Unity Engineu | | Vuković, Marko | |
| Extractive Summarization of Scientific Publications | | Krušić, Lucija | |
| Keyword extraction based on structural properties of language complex networks | | Beliga, Slobodan | |
| Person Detection in Thermal Videos Using YOLO | | Ivašić-Kos, Marina; Krišto, Mate; Pobar, Miran | |

| | | | |
|---|--|---|--|
| Standardizacija i unifikacija upisivanja i upravljanja sadržajem u aplikacijama upravljanja znanjem | | Barić, Ivana | |
| Mask R-CNN and Optical Flow Based Method for Detection and Marking of Handball Actions | | Pobar, Miran; Ivašić-Kos, Marina | |
| Building a labeled dataset for recognition of handball actions using mask R-CNN and STIPS | | Ivašić-Kos, Marina; Pobar, Miran | |
| Detection of the leading player in handball scenes using Mask R-CNN and STIPS | | Pobar, Miran; Ivašić-Kos, Marina | |
| Prepoznavanje lica uz pomoć Android aplikacije | | Cvjetković, Robert | |
| Automatska detekcija plivačkih tehnika i analiza plivačkih stilova | | Šimac, Ivan | |
| Identifikacija osoba pomoću biometrijskih značajki | | Prskalo, Marko | |
| Sigurnost u web komunikaciji | | Furdić, Matija | |
| Upravljanje i konfiguriranje web servera | | Belančić, Matija | |
| Ekstrakcija ključnih riječi iz tekstova na talijanskom jeziku | | Pokos, Marija | |
| Primjena informacijskih tehnologija u psihometriji | | Abou Aldan, Jasmin | |
| Usporedba prijevoda s njemačkog jezika na hrvatski jezik putem besplatnih strojnih prevoditelja | | Baković, Dajana | |
| Vatrozidovi: prikaz i primjena | | Pavlek, Luka | |
| Aplikacija za raspoređivanje radnika u ugostiteljstvu | | Čavar, Toni | |
| Izrada Android aplikacije korištenjem Dagger2 okoline | | Curilović, Nikola | |
| Analiza sentimenta u tekstovima i mikroblogovima o izbjegličkoj krizi | | Raguzin, Ana | |
| Izrada videoigre Jolly Roger u alatu Unity | | Ban, Antonio | |
| Proceduralno generiranje planeta | | Sišul, Marko | |
| Otkrivanje čestih uzoraka u obrazovnim podacima | | Lukić, Mato | |
| Razvoj web aplikacije u Laravelu | | Trbojević, Milan | |
| Learning to Code and Collaborate in a Web Environment | | Škorić, Igor; Orehovački, Tihomir; Ivašić Kos, Marina | |
| Primjena strojnog učenja u šahu | | Jokić, Jovan | |

| | | | |
|--|--|-------------------|--|
| Klasifikacija slika korištenjem konvolucijskih neuronskih mreža | | Mihoci, Matija | |
| Fizika vulkanskih erupcija | | Butorac, Lea | |
| Klasifikacija s TensorFlow | | Kinkela, Matteo | |
| Korištenje umjetne inteligencije u alatu Unity | | Mravić, Filip | |
| Java aplikacija za prodaju karata | | Vlahović, Dino | |
| RAZLIČITI MODELI REPREZENTACIJE TEKSTA | | Miličić, Tanja | |
| Izrada igre Adventures of Santana | | Baran, Viktor | |
| MAGIČNO OGLEDALO | | Pešut, Marta | |
| OZBILJNE IGRE - IGRE ZA EDUKACIJE | | Cvitković, Nada | |
| ANDROID APLIKACIJA O PLANINARSKIM STAZAMA U PRIMORSKO-GORANSKOJ ŽUPANJI | | Volarić, Ana | |
| SENZORI U ANDROID UREĐAJIMA I NJIHOVA IMPLEMENTACIJA U ANDROID MOBILNOJ APLIKACIJI | | Zubak, Ivan | |
| TENK - UNITY5 IGRA ZA VIŠE IGRAČA | | Šuštić, Vedran | |
| Razvoj mobilne aplikacije za android "Kalorina" | | Mesić, Karolina | |
| IZRADA 3D IGRE ARENA RAMPAGE U UNITY 3D ALATU | | Čaleta-Car, Ivan | |
| IZRADA IGRE RAGELAND U UNITY ENGINE-U | | Perić, Dino | |
| UPRAVLJANJE RC VOZILOM PUTEM RASPBERRY PI RAČUNALA I MOBITELA | | Dolić, Antonio | |
| Mješoviti model učenja za tečaj Adobe Photoshopa | | Ban, Rafaela | |
| ANALIZA ALATA ZA IZRADU RESPONZIVNIH WEB STRANICA | | Šušnjić, Željka | |
| KRIPTOGRAFIJA U RAČUNALNIM MREŽAMA | | Žufić, Ivan | |
| USPOREDBA PROGRAMSKIH ALATA ZA IZRADU DIDAKTIČKIH IGARA | | Pavkov, Sanja | |
| LARAVEL FRAMEWORK U PHP MVC WEB APLIKACIJAMA | | Bartolić, Samanta | |
| PRAĆENJE KRETANJA OSOBA U ZATVORENIM PROSTORIMA KORIŠTENJEM RAČUNALNOG VIDA | | Marnika, Ernest | |
| ANDROID VIDEO IGRA - COLOR RUN (IZRADA MOBILNE APLIKACIJE) | | Marunić, Karlo | |
| IZRADA ANDROID APLIKACIJA | | Lončar, Mario | |

| | | | |
|---|--|--------------------|--|
| WEB APLIKACIJE ZA MOBILNE UREĐAJE | | Skopljak, Jan | |
| DIZAJNIRANJE WEB SJEDIŠTA ZA POSLOVANJE U WORDPRESS ALATU | | Antolić, Sofija | |
| IZRADA ANDROID APLIKACIJE | | Paulišić, Leo | |
| JAVA APLIKACIJA ZA UČENJE GRAMATIKE | | Bistre, Marijan | |
| PRILAGODLJIVI TUTORSKI SUSTAV ZA E-UČENJE PODRŽAN DUBINSKOM ANALIZOM PODATAKA | | Jugo, Igor | |
| Big Data | | Bertoša, Gordana | |
| Primjena kartografskih sustava na Android platformi | | Haag, Nikolas | |
| Sustav za označavanje, tumačenje i pretraživanje slika utemeljen na znanju | | Ivašić-Kos, Marina | |