

Vrijeme izvoza: 29.03.2025. 17:15:20

Repozitorij: repozitorij.fer.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 215

Broj izvezenih zapisa: 100

| Naslov   | URL | Autori             | Naslov izvornika |
|--|-----|--------------------|------------------|
| Računalna procjena ličnosti autora eseja na temelju analize teksta i pritisaka tipki                               |     | Novosel, Jan       |                  |
| Detekcija grmljavinskih oluja u satelitskim slikama primjenom dubokog učenja                                       |     | Chumakov, Oleksii  |                  |
| Rješavanje problema pametnog agenta za igru šah metodama pretraživanja prostora stanja                             |     | Goršić, Leo        |                  |
| Rješavanje problema usmjeravanja vozila s heterogenim flotama korištenjem genetskog algoritma                      |     | Jukić, Tin         |                  |
| Usporedba kontekstno utemeljenih i kolaborativnih sustava za davanje preporuka te implementacija hibridnog sustava |     | Petrak, Dina       |                  |
| Segmentacija medicinskih slika primjenom dubokog učenja  |     | Martinović, Filip  |                  |
| Analiza metoda za poboljšanje parametarske učinkovitosti neuronskih jezičnih modela                                |     | Perić, Mislav      |                  |
| Višejezično otkrivanje govora mržnje i uvredljivog govora  |     | Iveta, Mateja      |                  |
| Rješavanje problema igranja video igara korištenjem algoritma NEAT   |     | Terzić, Luka       |                  |
| Programski sustav za simboličku regresiju  |     | Ivančević, Josip   |                  |
| Raspoređivanje poslova na nesrodnim strojevima po grupama  |     | Sebešić, Dominik   |                  |
| Optimizacija hiperheuristika za probleme raspoređivanja na zahtjev   |     | Miličević, Mihael  |                  |
| Primjena evolucijskih algoritama u latentnom prostoru modela dubokog učenja  |     | Katić, Maria       |                  |
| Uporaba evolucijskih algoritama u podrezivanju konvolucijskih neuronskih mreža                                     |     | Škrlec, Filip      |                  |
| Generiranje glazbe kroz pokrete korištenjem nosivih senzora  |     | Arbanasić, Andrija |                  |
| Optimizacija parametara napada na GPS sustav uz pomoć evolucijskih algoritama                                      |     | Močinić, Paula     |                  |
| Primjena algoritma NEAT u optimiziranju logičkih sklopova  |     | Pristav, Mihael    |                  |
| Programsko ostvarenje pčelinjeg algoritma optimizacije   |     | Matić, Jana        |                  |

|  |  |                      |  |
|--|--|----------------------|--|
| Evolucijski algoritmi u trodimenzijskom pakiranju  |  | Diktić, Luka         |  |
| Evolucijsko učenje agenta za autonomno upravljanje u 2D simulaciji   |  | Đelekovičan, Stjepan |  |
| Kooperativna koevolucija strategije za igru za više igrača   |  | Ivković, Jakov       |  |
| Heurističko rješenje za problem pronalaska najduljeg lanca u igri Kaladont   |  | Novački, Leon        |  |
| Plan upravljanja istraživačkim podacima projekta "Hiperheurističko oblikovanje pravila raspoređivanja"                     |  | Jakobović, Domagoj   |  |
| Ocjena učinkovitosti algoritama strojnog učenja unutar simulacijskog okruženja TORCS                                       |  | Torbarina, Bruno     |  |
| Optimizacija arhitekture duboke neuronske mreže evolucijskim algoritmima   |  | Lokas, Ivan          |  |
| Primjena evolucijskih algoritama u optimizaciji arhitekture neuronske mreže  |  | Vucić, Josip         |  |
| Primjena strojnog učenja u optimizaciji prstometa za klavir  |  | Milde, Dominik       |  |
| Raspodijeljeni evolucijski algoritam za simboličku regresiju   |  | Lendvaj, Vilim       |  |
| Evolucijski algoritmi za rješavanje igre Dots and Boxes  |  | Ujčić, Hana          |  |
| Kvantni algoritmi  |  | Matić, Dominik       |  |
| Praćenje i analiza ponašanja korisnika   |  | Čutura, Fran         |  |
| Kooperativno, natjecateljsko i mješovito kooperativno-natjecateljsko podržano učenje za igru Zmija s više agenata          |  | Kaštelan, Eva        |  |
| Minimizacija kreditnog rizika uporabom neuroevolucije u dubokom učenju   |  | Nestić, Luka         |  |
| Optimiranje strategija za igru funkcija uz pomoć simboličke regresije  |  | Jelić, Mislav        |  |
| Programsko ostvarenje masivno paralelnog algoritma PSO   |  | Vrsalović, Joško     |  |
| Računalni origami  |  | Barbarić, Filip      |  |
| Rješavanje problema usmjeravanja vozila u pomorskim lukama   |  | Matijević, Luka      |  |
| Određivanje poze osoba temeljeno na dubokom učenju   |  | Ilić, Petra          |  |
| Multichannel electroencephalogram frequency domain feature extraction method for brain activity state transition detection |  | Stančin, Igor        |  |
| Improvements of a local bibliographic citation recommendation model based on hyperparameter and query optimization         |  | Medić, Zoran         |  |

|  |  |                   |  |
|--|--|-------------------|--|
| Machine learning and evolutionary computation in design and analysis of symmetric key cryptographic algorithms |  | Knežević, Karlo   |  |
| Automatizirani razvoj agenata za različita okruženja   |  | Sanković, Paulo   |  |
| Primjena evolucijskog algoritma temeljenog na vjerojatnosnim razdiobama  |  | Blažević, Antonia |  |
| Rješavanje problema pakiranja kutija korištenjem metaheuristika  |  | Čapek, Jan        |  |
| Rješavanje problema realokacije kontejnera korištenjem metaheuristika  |  | Lokner, Domagoj   |  |
| Evolucija strategija zamjene stranica korištenjem gramatičke evolucije   |  | Miličević, Mihael |  |
| Evolucijsko učenje nad prostornim razmještanjem objekata igre Kanoodle   |  | Mihalić, Roko     |  |
| Predviđanje kretanja tržišta dionica neuronskim mrežama  |  | Pavlović, Dario   |  |
| Rješavanje problema usmjeravanja električnih vozila korištenjem genetskih algoritama                           |  | Ovčariček, Marin  |  |
| Primjena evolucijskih algoritama za optimizaciju povratnih neuronskih mreža pri predviđanju potražnje          |  | Pjević, Edin      |  |
| Primjena metaheuristika na problem izrade dislociranog školskog rasporeda sati                                 |  | Jonjić, Tihana    |  |
| Upravljanje kinematskim strukturama inspiriranih prirodom  |  | Ivić, Marko       |  |
| Otkrivanje fizikalnih izraza genetskim programiranjem  |  | Prevedar, Filip   |  |
| Razvoj agenta za društvenu igru Catan  |  | Skorić, Ivan      |  |
| Rješavanje problema raspoređivanja medicinskog osoblja korištenjem metaheuristika                              |  | Navratil, Ivan    |  |
| Analiza sentimenta u recenzijama filmova uz pomoć neuroevolucije   |  | Barišić, Danijel  |  |
| Analiza dimenzionalno ograničenog genetskog programiranja uz prilagođene operatore                             |  | Zurak, Sandra     |  |
| Generativne suparničke mreže za izradu neprijateljskih uzoraka   |  | Dujmović, Bruna   |  |
| Pronalaženje najduljeg puta u grafu koristeći optimizacijske algoritme   |  | Torić, Laura      |  |
| Optimizacija pravila raspoređivanja u koevolucijskom okruženju   |  | Čarić, Mile       |  |
| Otkrivanje zloćudnih programa u uređajima interneta stvari   |  | Spajić, Hrvoje    |  |
| Sinteza glazbe umjetnom inteligencijom   |  | Cvjetko, Marko    |  |
| Optimiranje strategija u teoriji igara uz pomoć neuronskih mreža   |  | Ivančević, Josip  |  |
| Kartezijsko genetsko programiranje u konvoluciji slike   |  | Šestić, Lukas     |  |

|  |  |                   |  |
|--|--|-------------------|--|
| Povećanje sigurnosti računalnih mreža potpornim učenjem  |  | Žužul, Ante       |  |
| Algoritamsko trgovanje koristeći neuronske mreže   |  | Pipalović, Matej  |  |
| Interpretacija modela strojnog učenja koji predviđaju sentiment  |  | Protrka, Dorotea  |  |
| Simulacija automobilske utrke korištenjem evolucijskih algoritama  |  | Maslovar, Domagoj |  |
| Evoluiranje kriptografskog algoritma korištenjem kartezijskog genetskog programiranja                        |  | Milde, Dominik    |  |
| Obrada slike uz pomoć konvolucijskog genetskog programiranja   |  | Gazibarić, Ante   |  |
| Optimizacija Booleovih funkcija i S-kutija uporabom tehnika kvantnog računarstva                             |  | Gračić, Mak       |  |
| Rješavanje problema raspoređivanja korištenjem suparničkog učenja  |  | Duspara, Ivica    |  |
| Primjena dubokog učenja u napadima koji koriste sporedna svojstva kriptografskih uređaja                     |  | Vidulić, Jakov    |  |
| Implementacija algoritama nelinearne optimizacije za rješavanje optimizacijskih problema                     |  | Škrlec, Filip     |  |
| Učenje strategije igranja igara za više igrača pomoću kartezijevog genetskog programiranja                   |  | Torbarina, Bruno  |  |
| Algoritam tabu pretrage u programskom okviru za evolucijsko računanje  |  | Lendvaj, Vilim    |  |
| Razvoj kvantnih algoritama koristeći genetsko programiranje  |  | Katić, Maria      |  |
| Metode za rješavanje problema naručivanja vožnji   |  | Zelić, Stjepan    |  |
| Izbjegavanje prepreka dubokim potpornim učenjem  |  | Jerebić, Pavao    |  |
| Rješavanje problema raspoređivanja primjenom značajki krajolika dobrote genetskoga programiranja             |  | Čorić, Rebeka     |  |
| Rješenje problema usmjeravanja vozila s vremenskim ograničenjima različitim inačicama evolucijskog algoritma |  | Zurak, Sandra     |  |
| Nadogradnja operacijskog sustava FreeRTOS  |  | Brlas, Ivan       |  |
| Detekcija zauzeća parkirnih mjesta   |  | Huzjan, Fran      |  |
| Prijenosno učenje za određivanje smjera gledanja   |  | Matak, Josip      |  |
| Suparnički napadi u obradi prirodnog jezika  |  | Jukić, Josip      |  |
| Sustav za simboličku regresiju implicitnih funkcija  |  | Mrđen, Josip      |  |
| Provjera istinitosti činjenica iz teksta korištenjem metoda strojnog učenja                                  |  | Kerčmar, Roman    |  |
| Strukturirano duboko učenje pomoću neuronskih mreža temeljenih na grafovima                                  |  | Kukurin, Toni     |  |

|  |  |                       |  |
|--|--|-----------------------|--|
| Učenje prijenosom za predikciju tipa ličnosti i demografskih informacija korisnika interneta                               |  | Kašljević, Vinko      |  |
| Analiza i učinkovita implementacija postupaka morfološke normalizacije za hrvatski jezik                                   |  | Markušić, Luka        |  |
| Stilističko modeliranje jezika korisnika na Redditu  |  | Čorak, Fabijan        |  |
| Klasifikacija glazbe temeljena na strojnom učenju  |  | Čupić, Luka           |  |
| Primjena generativnih suparničkih mreža na generiranje slika   |  | Banović, Luka         |  |
| Evolucijska optimizacija upravljanja električnom energijom temeljena na primjeni pametnih mreža                            |  | Ivić, Marko           |  |
| Neprijateljski napadi na klasifikacijske modele uz višekriterijsku optimizaciju  |  | Dujmović, Bruna       |  |
| Korištenje evolucijskih algoritama za optimizaciju kvantnih protokola  |  | Pjević, Edin          |  |
| Podržana evolucija agenta za igru Dota 2   |  | Ivković, Jakov        |  |
| Razvoj agenta korištenjem potpomognutog učenja u parcijalno primjetljivom okruženju  |  | Torić, Laura          |  |
| Interpretabilnost izraza i analiza značajki u simboličkoj regresiji  |  | Škorjanc, Ivona       |  |
| Oblikovanje i ispitivanje mobilne aplikacije pokazatelja zdravstvenog stanja   |  | Banek, Stjepan        |  |
| Metaheuristics for problems with limited budget of evaluations   |  | Molnar, Goran         |  |
| Oblikovanje prioriternih pravila za problem raspoređivanja s ograničenim sredstvima.                                       |  | Đumić, Mateja         |  |
| Kriptiranje komunikacije koristeći suparničko učenje evolucijskih algoritama   |  | Gazibarić, Ante       |  |
| Detekcija i klasifikacija tekstovnih elemenata na slici koristeći duboke neuronske mreže                                   |  | Šestić, Lukas         |  |
| Automatski razvoj pravila raspoređivanja za probleme raspoređivanja s ograničenjima  |  | Jaklinović, Kristijan |  |
| Metode za rješavanje statičkog problema raspoređivanja u okruženju nesrodnih strojeva                                      |  | Ulaga, Lucija         |  |
| Ocjena učinkovitosti prikaza rješenja u raspoređivanju na nesrodnim strojevima   |  | Čarić, Mile           |  |
| Optimizacija parametara GPS napada temeljena na evolucijskim algoritmima   |  | Žužul, Ante           |  |
| Primjena metaheurističkih algoritama na problem usmjeravanja vozila s vremenskim prozorima i mogućnošću preuzimanja tereta |  | Nemčić, Jelena        |  |
| Rješavanje klasifikacijskih problema uz pomoć kartezijskog genetskog programiranja   |  | Duspara, Ivica        |  |
| Rješavanje problema usmjeravanja vozila metaheuristicama u statičkim i dinamičkim uvjetima                                 |  | Vidulić, Jakov        |  |
| Uporaba simboličke regresije za rješavanje problema usmjeravanja vozila  |  | Kraljević, Luka       |  |

|   |  |                    |  |
|---|--|--------------------|--|
| Detekcija tipova ličnosti korištenjem učenja prijenosom i jezičnih modela   |  | Bošnjak, Mihaela   |  |
| Očitavanje rukom pisanih decimalnih brojeva temeljeno na dubokim modelima   |  | Dugonjić, Stjepan  |  |
| Očitavanje rukom pisanih identifikacijskih brojeva temeljeno na dubokim modelima  |  | Božurić, Tomislav  |  |
| Raspoređivanje studenata uporabom evolucijskog računanja  |  | Luttenberger, Leon |  |
| Model za optimizaciju razmještaja raspodijeljene aplikacije   |  | Lovrenčić, Rudolf  |  |
| Napad ponovnim dogovaranjem ključa u protokolu WPA2   |  | Višković, Konrad   |  |
| Optimizirana arhitektura klasifikatora temeljenog na umjetnim neuronskim mrežama u domeni implementacijskih napada na kriptografske uređaje           |  | Juričić, Juraj     |  |
| Optimizirane aktivacijske funkcije klasifikatora temeljenog na umjetnim neuronskim mrežama u domeni implementacijskih napada na kriptografske uređaje |  | Fulir, Juraj       |  |
| Sigurna komunikacija između Web programa  |  | Žigrović, Dominik  |  |
| Primjena strojnog učenja u sigurnosti sustava za prepoznavanje glasa  |  | Penić, Domagoj     |  |
| Modeli za izgradnju semantičke taksonomije iz debatnih rasprava   |  | Paljak, Ivan       |  |
| Modeli za predviđanje religijske pripadnosti autora teksta  |  | Brassard, Ana      |  |
| Sustav za generiranje teksta temeljen na neuronskim mrežama   |  | Kuculo, Tin        |  |
| Implementacija i primjena algoritma stroja potpornih vektora u klasifikaciji i regresiji  |  | Ćorić, Ivan        |  |
| Analiza molekularnog potpisa tumora uz pomoć strojnog učenja  |  | Jukić, Josip       |  |
| Detekcija jezgri stanica uz pomoć algoritama evolucijskog računanja   |  | Matak, Josip       |  |
| Kriptiranje komunikacije uz pomoć evolucijskih algoritama   |  | Protrka, Dorotea   |  |
| Određivanje nadomjesne RLC sheme sklopa na temelju ovisnosti impedancije o frekvenciji uporabom evolucijskih algoritama                               |  | Miličević, Andrija |  |
| Optimizacija parametara GPS napada uz pomoć evolucijskog algoritma  |  | Huzjan, Fran       |  |
| Optimizacija pronalaženja najkraćeg puta uz dinamičko okruženje   |  | Jerebić, Pavao     |  |
| Prepoznavanje rukopisa strojnim učenjem i primjena u identifikaciji popunjenih polja na uplatnici   |  | Mrđen, Josip       |  |
| Prijenos umjetničkog stila i tekstura između slika pomoću strojnog učenja   |  | Nakić, Domagoj     |  |
| Primjena optimizacijskih algoritama na problem usmjeravanja vozila  |  | Pipalović, Matej   |  |

|   |  |                           |  |
|---|--|---------------------------|--|
| Sažimanje slika neuronskim mrežama  |  | Štruklec, Alen            |  |
| Sustav za optimizaciju krojenja u 2D  |  | Žmegač, Luka              |  |
| Evolucijske heuristike za pretragu prostora parametara napada umetanjem pogreške                                  |  | Maldini, Antun            |  |
| Neizrazita logika u analizi vremenskih sljedova   |  | Kolobara, Vinko           |  |
| Primjena postupaka umjetne inteligencije za izradu računalnog igrača u video igri                                 |  | Šamec, Leon               |  |
| Rješavanje problema raspoređivanja u okruženju nesrodnih strojeva korištenjem evolucijskih algoritama             |  | Vlašić, Ivan              |  |
| Simulacija bioma postupcima strojnog učenja   |  | Pintarić, Vedran          |  |
| Implementacija modela strateške igre  |  | Stanić, Marko             |  |
| Optimizacija prioritetnog raspoređivanja metodama strojnog učenja ostvarena na grafičkom procesoru                |  | Findak, Željko            |  |
| Programski okvir za interaktivnu vizualizaciju algoritama optimizacije  |  | Kalebota Kodžoman, Marija |  |
| Postupci konstrukcije i optimizacije adicijskih lanaca  |  | Užarević, Josip           |  |
| Klasifikacija srčanih bolesti na temelju EKG signala uz pomoć strojnog učenja podržanog evolucijskim računarstvom |  | Pavlek, Danijel           |  |
| Rješavanje problema usmjeravanja vozila hibridnim staničnim evolucijskim algoritmom                               |  | Galić, Ante               |  |
| Problemi i algoritmi kombinatoričke optimizacije  |  | Krček, Marina             |  |
| Upravljanje računalnim modelom fizikalnog sustava temeljeno na algoritmima umjetne inteligencije                  |  | Čulo, Ante                |  |
| Pronalaženje strategije u igrama s više igrača uz pomoć evolucijskih algoritama                                   |  | Škorjanc, Ivona           |  |
| Algoritmi za skupu optimizaciju   |  | Ulaga, Lucija             |  |
| Hiperheurističke metode rješavanja problema raspoređivanja u okruženju nesrodnih strojeva                         |  | Backović, Hrvoje          |  |
| Optimizacija procjene susjedstva antena mobilne telekomunikacijske mreže  |  | Lukić, Marko              |  |
| Primjena stohastičkih algoritama optimizacije u učenju dubokih neuronskih mreža                                   |  | Križan, Luka              |  |
| Genetski algoritam inspiriran kvantnom mehanikom  |  | Fulir, Juraj              |  |
| Heurističke metode rješavanja problema trgovačkog putnika   |  | Šulc, Dorian              |  |
| Masivna paralelna obrada  |  | Lovrenčić, Rudolf         |  |
| Modeliranje logičkih funkcija bez mogućnosti kopiranja evolucijskim algoritmima                                   |  | Burda, Maša               |  |

|  |  |                       |  |
|--|--|-----------------------|--|
| Ostvarenje i analiza algoritama za rudarenje podataka  |  | Bejuk, Borna          |  |
| Ostvarenje imperijalističkog optimizacijskog algoritma u programskom sustavu za evolucijsko računanje                          |  | Jaklinović, Kristijan |  |
| Kriptografski lanac blokova i primjene na pametne ugovore  |  | Katanić, Ivan         |  |
| Određivanje lokacije mobilnog uređaja na temelju jakosti signala bežične mreže   |  | Herceg, Matija        |  |
| Implementacija poluproceduralne animacije kretnje likova u 3D računalnoj igri  |  | Berger, Valentin      |  |
| Optimiranje položaja ulaza Booleove funkcije za sklopovsko ostvarenje algoritma kriptiranja toka podataka temeljenog na LFSR-u |  | Žužul, Ante           |  |
| Rješavanje problema dodjeljivanja kodova nad grafovima primjenom metaheuristika  |  | Šimonović, Mateo      |  |
| Lokalizacija i klasifikacija krvnih stanica uporabom neuronskih mreža  |  | Rotim, Leon           |  |
| Učenje strategija igranja računalnih igara   |  | Kunst, Joel Mislav    |  |
| Evolucija heuristika raspoređivanja za raspoređivanje s ograničenim sredstvima   |  | Šišejković, Dominik   |  |
| Heurističko raspoređivanje na zahtjev u raspodijeljenoj okolini  |  | Poluta, Vlaho         |  |
| Prilagodljivi programski sustav za simboličku regresiju  |  | Stanković, Domagoj    |  |
| Evolucijski algoritmi za višekriterijsku i mnogokriterijsku optimizaciju   |  | Šamec, Leon           |  |
| Genetsko programiranje sa semantičkom analizom   |  | Pintarić, Vedran      |  |
| Optimizacija parametara strateških igara evolucijskim algoritmima  |  | Stanić, Marko         |  |
| Primjena genetskog programiranja na problem klasifikacije podataka   |  | Vlašić, Ivan          |  |
| Raspoređivanje s ograničenjima u okolini nesrodnih strojeva  |  | Ćorić, Ivan           |  |
| Rješavanje klasifikacijskih problema evolucijom stabala odluke   |  | Kolobara, Vinko       |  |
| Simbolička regresija za predviđanje vremenskih nizova uporabom genetskog programiranja   |  | Penić, Domagoj        |  |
| Kompozicijska distribucijska semantika temeljena na modelu leksičke funkcije   |  | Medić, Zoran          |  |
| Učenje pretraživanja za rješavanje zadataka obrade prirodnoga jezika   |  | Crnjak, Vjerran       |  |
| Prostorno-vremensko predstavljanje riječi  |  | Kraljević, Željko     |  |
| Ostvarenje kartezijskog genetskog programiranja u okruženju za evolucijsko računanje   |  | Jović, Dino           |  |
| Primjena modela evolucijskog učenja na probleme optimizacije   |  | Smoljan, Edi          |  |



|  |  |                       |  |
|--|--|-----------------------|--|
| Strogo tipizirano i semantičko genetsko programiranje  |  | Gregov, Branimir      |  |
| Detekcija oboljenja na temelju genetskih značajki  |  | Čolaković, Sofia      |  |
| Kratkoročno predviđanje potrošnje električne energije  |  | Deak, Marko           |  |
| Primjena neparametarskih algoritama u optimizaciji   |  | Budiselić, Marko      |  |
| Raspoređivanje vozila u dinamičkim uvjetima rada   |  | Feliks, Josip         |  |
| Evolucija evolucijskih algoritama  |  | Tomljanović, Jan      |  |
| Optimizacija Booleovih funkcija za kriptografske postupke                                    |  | Krček, Marina         |  |
| Optimizacija evolucijskim učenjem  |  | Užarević, Josip       |  |
| Ostvarenje metajezika za evolucijske algoritme u okruženju za evolucijsko računanje          |  | Križan, Luka          |  |
| Prikaz umjetne inteligencije stablom ponašanja   |  | Berger, Valentin      |  |
| Prilagodljivi memetički algoritmi  |  | Lukić, Marko          |  |
| Simulator paralelnog računala sa zajedničkom memorijom                                       |  | Ivica, Stjepan Antivo |  |
| Programska podrška za očitavanje digitaliziranih obrazaca                                    |  | Miličić, Martin       |  |
| Applications of Evolutionary Computation to Cryptology                                       |  | Picek, Stjepan        |  |
| Ocjena učinkovitosti operatora križanja u genetskom programiranju                            |  | Kontrec, Maja         |  |
| Optimizacija raspoređivanja u okruženju nesrodnih strojeva                                   |  | Đurasević, Marko      |  |
| Fraktalna vizualizacija evolucijskim algoritmima   |  | Škarica, Mirjam       |  |
| Optimizacija povećavanja propusnosti kombinacijskih mreža evolucijskim algoritmima           |  | Šišejković, Dominik   |  |
| Upravljanje programskim okvirom za evolucijsko računanje                                     |  | Stanković, Domagoj    |  |
| Učinkovitost optimizacijskih algoritama u ovisnosti o značajkama problema                    |  | Poluta, Vlaho         |  |
| Analiza mogućnosti povezivanja alata OSSIM s alatima za strojno učenje i statističku analizu |  | Sulić, Dino           |  |
| Bojanje grafova prilagodljivim metaheurističkim postupcima                                   |  | Šantl, Dino           |  |
| Bojanje grafova prilagodljivim postupcima lokalne pretrage                                   |  | Marasović, Luka       |  |
| Kratkoročna prognoza potrošnje električne energije   |  | Ćosić, Mirela         |  |
| Određivanje statusa korisnika mobilnih uređaja   |  | Primorac, Mia         |  |

|  |  |                     |  |
|--|--|---------------------|--|
| Jezični model hrvatskoga jezika zasnovan na povratnim neuronskim mrežama                                       |  | Zuanović, Leo       |  |
| Solving large dense symmetric eigenproblem on hybrid architectures   |  | Davidović, Davor    |  |
| Estimator emocionalnih stanja u stvarnom vremenu zasnovan na dubinskoj analizi fizioloških signala             |  | Kukolja, Davor      |  |
| Prilagodljivo dinamičko raspoređivanje skupnih poslova na grozdu računala                                      |  | Grudenić, Igor      |  |
| Inteligentno upravljanje grozdom računala za filtriranje događaja u eksperimentima fizike elementarnih čestica |  | Marasović, Kristina |  |
| Raspoređivanje zasnovano na prilagodljivim pravilima   |  | Jakobović, Domagoj  |  |
| Ocjena učinkovitosti postupaka za rješavanje kinematike Stewartovih paralelnih mehanizama                      |  | Jakobović, Domagoj  |  |