

Vrijeme izvoza: 03.05.2024. 08:24:59

Repozitorij: repozitorij.fer.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 78

Broj izvezenih zapisa: 78

| Naslov                                                                                                                                                      | URL | Autori              | Naslov izvornika |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|---------------------|------------------|
| Obrazovno web sučelje: Studija upotrebljivosti s djecom osnovnoškolske dobi                                                                                 |     | Pavišić, Mirna      |                  |
| Applying Machine Learning Techniques to Enhance the Performance of Internet of Things Stack Services                                                        |     | Dujić Rodić, Lea    |                  |
| Mobilno korisničko iskustvo: vrednovanje i redizajn funkcionalnog prototipa aplikacije                                                                      |     | Zrilić, Marija      |                  |
| Zasloni osjetljivi na dodir i tradicionalna interakcija: Ispitivanje lakoće korištenja                                                                      |     | Đapić, Antonia      |                  |
| Primjena mješovite stvarnosti u obrazovanju                                                                                                                 |     | Čorić, Marija       |                  |
| Web dizajn i adolescenti                                                                                                                                    |     | Vuković, Vlatka     |                  |
| Interakcija korisnika u 3D virtualnom svijetu za natjecanje Dabar                                                                                           |     | Rogulj, Ivana       |                  |
| Korištenje persona u dizajnu smislenih interakcija                                                                                                          |     | Boschi, Rea         |                  |
| Primjena koncepta minimalno održivog proizvoda u web dizajnu                                                                                                |     | Ivković, Barbara    |                  |
| Responzivni web dizajn                                                                                                                                      |     | Veić, Ivana         |                  |
| Uloga žena u računarstvu                                                                                                                                    |     | Glasnović, Josipa   |                  |
| Korištenje GraphQL-a za razvoj mrežnih aplikacija                                                                                                           |     | Pedišić, Mario      |                  |
| Model vrednovanja računalnog razmišljanja za koncepte apstrakcije, dekompozicije i algoritamskog razmišljanja temeljen na dokazu                            |     | Bubica, Nikolina    |                  |
| The impact of usability factors on continuance intention to use the system for acquisition and evaluation of digital competences in the domain of education |     | Sobodić, Aleksandra |                  |
| Emocionalni dizajn i vrednovanje subjektivnog zadovoljstva                                                                                                  |     | Vučić, Ana          |                  |
| Korisniku usmjeren web dizajn i zadovoljstvo korisnika                                                                                                      |     | Biško, Matea        |                  |
| Multimodalna sučelja za učenje engleskog jezika kod djece                                                                                                   |     | Sikavica, Antonela  |                  |

|                                                                                              |  |                     |  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|--|---------------------|--|
| Internet of Musical Things i vizualizacija podataka u sferi glazbene umjetnosti              |  | Lončar, Paula       |  |
| Tehnologije uvjeravanja: ispitivanje vezano za interakciju s računalnim igrima               |  | Vidović, Nikolina   |  |
| Mrežna aplikacija za učenje i poučavanje putem video lekcija                                 |  | Janjiš, Marko       |  |
| Dizajn web aplikacija uz najnovije metode i tehnike                                          |  | Gulin, Ana          |  |
| Dizajniranje za dobro korisničko iskustvo: razvoj obrazovne aplikacije za djecu              |  | Tonković, Karla     |  |
| Boje i oblici u web dizajnu: preliminarno ispitivanje                                        |  | Abramac, Ana Marija |  |
| Informatička rješenja za djecu sa specifičnim poteškoćama u učenju                           |  | Krvavica, Marta     |  |
| Metodologija dizajna interaktivne mape fakulteta                                             |  | Banić, Marija       |  |
| Proširena stvarnost: primjena u razrednoj nastavi                                            |  | Čorić, Marija       |  |
| Hibridno filtriranje kroz izradu web aplikacije                                              |  | Dropuljić, Marijana |  |
| Dizajn web sučelja i važnost vizualne estetike                                               |  | Galić, Antonela     |  |
| Razvoj aplikacije za razvrstavanje otpada u ruralnim područjima                              |  | Mravak, Josip       |  |
| Redizajn web sučelja temeljem rezultata subjektivnog vrednovanja                             |  | Vugdelija, Ilva     |  |
| Poboljšanje korisničkog iskustva: primjena kognitivne psihologije u web dizajnu              |  | Ugrina, Rinaldo     |  |
| Aplikacija za natjecanje iz računalnog razmišljanja Dabar                                    |  | Šimunović, Josipa   |  |
| Multimodalne aplikacije temeljene na govornim tehnologijama i optičkom prepoznavanju znakova |  | Kontić, Antonia     |  |
| Povezanost boja i emocija: istraživanje u kontekstu programiranja                            |  | Jovanović, Ines     |  |
| Prepoznavanje objekata korištenjem računala Raspberry Pi i biblioteke OpenCV                 |  | Čavar, Mateo        |  |
| Poučavanje objektno orijentiranog programiranja metodom didaktičkog skrivanja                |  | Krpan, Divna        |  |
| Multimodalna interakcija kod djece s disleksijom                                             |  | Lisica, Adrijana    |  |
| Multimodalnosti i multimedia u e-učenju                                                      |  | Mandić, Matea       |  |
| Pametno ogledalo                                                                             |  | Brnić, Stipe        |  |
| Utjecaj novih tehnologija na razvoj djece                                                    |  | Žolo, Marina        |  |
| Zasnivanje prilagodljivih sučelja za interaktivne sustave učenja                             |  | Granić, Andrina     |  |
| Interakcija temeljena na pokretima                                                           |  | Šarić, Zrinka       |  |

|                                                                                                         |  |                   |  |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|-------------------|--|
| Kolaborativno filtriranje                                                                               |  | Penović, Ivan     |  |
| Multimodalno sučelje temeljeno na govoru                                                                |  | Krivić, Tihana    |  |
| Računalno prepoznavanje emocija                                                                         |  | Mažurana, Ivana   |  |
| Dizajn sučelja aplikacija za vrednovanje računalnog razmišljanja                                        |  | Krstanović, Ana   |  |
| Internet stvari korištenjem Node-REDA i Raspberry Pia                                                   |  | Livaja, Petra     |  |
| Studija upotrebljivosti sučelja različitih sustava za rješavanje zadataka iz računalnog razmišljanja    |  | Jelavić, Nikolina |  |
| .Net Core i Angular 4 u metodologiji vrednovanja utjecaja boja na upotrebljivost sučelja web aplikacija |  | Tibi, Jasmina     |  |
| Dizajn usmjeren korisniku u virtualnim okruženjima za učenje                                            |  | Burčul, Antonija  |  |
| Proširena stvarnost i njezina primjena                                                                  |  | Mravak, Josip     |  |
| Kognitivni aspekti u personaliziranoj interakciji                                                       |  | Štrenja, Tamara   |  |
| Korisničko iskustvo i društvene mreže                                                                   |  | Mandić, Matea     |  |
| Osnovne karakteristike arhitekture mikroprocesora ARM                                                   |  | Kontić, Antonia   |  |
| Primjena interakcije temeljene na praćenju očiju u izradi računalnih igara                              |  | Jovanović, Ines   |  |
| Obrazovanje: klasično ili tehnološki potpomognuto?                                                      |  | Gotovac, Antonia  |  |
| Subjektivno zadovoljstvo korisnika kao element upotrebljivosti sučelja                                  |  | Lisica, Adrijana  |  |
| Upotrebljivost sučelja web stranica za on-line kupovinu                                                 |  | Sutlović, Ana     |  |
| Korisničko iskustvo i računalne igre                                                                    |  | Žolo, Marina      |  |
| Logički sklopovi za aritmetičke i logičke operacije                                                     |  | Perko, Ines       |  |
| Usporedba sučelja mobilne aplikacije na sustavima Android i Windows Phone                               |  | Jelinčić, Anđela  |  |
| Razvoj mobilne aplikacije za pomoć roditeljima djece s poteškoćama u razvoju                            |  | Martić, Toni      |  |
| Agentski utemeljena paradigma u razvoju sustava u oblaku                                                |  | Ziterbart, Marija |  |
| Primjena više programskih paradigmi u razvoju programske podrške                                        |  | Ziterbart, Bruno  |  |
| Dizajniranje mobilnih aplikacija: studija slučaja                                                       |  | Čatipović, Lara   |  |
| "Storytelling" u web dizajnu                                                                            |  | Pivac, Marijana   |  |
| Estetika u dizajniranju interakcija                                                                     |  | Matijašević, Ana  |  |

|                                                                                                                  |  |                         |  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|-------------------------|--|
| Personalizirana korisnička sučelja                                                                               |  | Penović, Ivan           |  |
| Vrednovanje korisničkog iskustva                                                                                 |  | Maraš, Josipa           |  |
| Logički sklopovi za dijeljenje i posmak                                                                          |  | Rajčić, Branka          |  |
| Razvoj interaktivnog kviza iz matematike                                                                         |  | Markić, Zrinka          |  |
| Measuring the success of the interactive mobile information systems at the individual level of use               |  | Ćorić Samardžija, Ana   |  |
| Responzivni dizajn uz Bootstrap                                                                                  |  | Čvrk, Matija            |  |
| Responzivni web dizajn: primjer dobre prakse                                                                     |  | Brnić, Stipe            |  |
| Uloga PHP-a kod dizajniranja web stranica                                                                        |  | Capić, Petra            |  |
| Estetsko vrednovanje web sučelja                                                                                 |  | Stojanov, Aneta         |  |
| Metodologija vrjednovanja kvalitete u korištenju aplikacijama Web 2.0                                            |  | Orehovački, Tihomir     |  |
| Metoda vrednovanja tehničke i pedagoške upotrebljivosti sustava e-učenja kod akademskog mješovitog oblika učenja |  | Plantak Vukovac, Dijana |  |