

Time of export: 25.04.2024. 21:27:35

Repository: repozitorij.fer.unizg.hr

Number of records on this URL: 51

Records exported: 51

Title	URL	Authors	Host item title
Izrada edukacijske kartaške matematičke videoigre		Bognar, Matija	
Razvoj aplikacije za upravljanje pametnim prostorom uporabom tehnologije proširene stvarnosti		Tomelj, Branimir	
Razvoj aplikacije temeljene na miješanoj stvarnosti za pomoć pri učenju o algoritmima za spajanje igrača u mečeve u videoigramama		Fajs, Jakša	
Razvoj aplikacije temeljene na miješanoj stvarnosti za pomoć pri učenju o izradi korisničkog sučelja videoigara u pogonskom sustavu Unreal		Šiktar, Filip	
Razvoj aplikacije temeljene na miješanoj stvarnosti za pomoć pri učenju o osnovnim bibliotekama umrežavanje videoigara		Pongrac, Leon	
Razvoj aplikacije temeljene na miješanoj stvarnosti za pomoć pri učenju o osnovnim funkcionalnostima unutar videoigara		Perković, Bruno	
Razvoj aplikacije temeljene na miješanoj stvarnosti za pomoć pri učenju o vizualnim efektima u pogonskom sustavu Unreal		Kovačević, David	
Razvoj aplikacije u virtualnoj stvarnosti za demonstraciju metoda testiranja korisničkog iskustva u videoigramama		Leko, Sven	
Razvoj geolokacijske mobilne igre za poticanje fizičkog vježbanja uporabom tehnologije proširene stvarnosti		Preglej, Eugen	
Razvoj lokalne višekorisničke kompetitivne igre s različitim korisničkim sučeljima		Petric, Marin	
Razvoj progresivne web aplikacije za praćenje dnevne ponude u menzama te nutritivnih vrijednosti hrane		Habuš, Luka	
Izrada demonstracijske videoigre za edukaciju o tehnologijama umrežavanja videoigara		Grgić, Lovro	

Izrada demonstracijske videoigre za edukaciju o razvoju višekorisničkih videoigara na jednom računalu		Balint, Sven	
Izrada demonstracijske videoigre za edukaciju o skalabilnosti višekorisničkih videoigara		Bečević, Felix	
Razvoj igre za pogađanje geografske lokacije u virtualnoj stvarnosti		Posarić, Fran	
Elevacija terena u 2D videoigramu koje koriste mehaniku stožastog pogleda		Puharić, Marin	
Izrada demonstracijske videoigre za edukaciju o razvoju višekorisničkih videoigara putem priključnica		Čičak, Luka	
Razvoj aplikacije za demonstraciju rada istraživačkog laboratorija MUEXlab-a uporabom tehnologije proširene stvarnosti		Gustetić, Filip	
Razvoj obrazovne igre za sklapanje računala u virtualnoj stvarnosti		Paladin, Mateo	
Razvoj višekorisničke igre skrivača uporabom tehnologije virtualne stvarnosti		Haramina, Emilia	
Izrada virtualnog okruženja za inspekciju objekata		Šimić, Zvonimir	
Modifikacija simulatora upravljanja dronovima		Matanović, Filip	
Procjena iskustva igranja u virtualnoj stvarnosti		Kušurin, Neda	
Animacija 3D modela lica upravljana praćenjem lica		Krišković, Marko	
Praćenje lica u umreženoj kartaškoj igri		Hrestak, Tvrtko	
Sustav za automatsko stvaranje karikatura		Lukač, Anamarija	
Umrežena kartaška igra		Zmiša, Filip	
Umrežena kartaška igra s praćenjem lica		Pažur, Patrik	
Virtualna učionica za vježbanje prezentacijskih vještina		Boltek, Matej	
Pokazna aplikacija za oblikovanje i uvođenje animiranih virtualnih likova u digitalnu igru		Dinarina Mladić, Tin	
Pokazna aplikacija za primjenu skripti za sjenčanje u pokretačkom sustavu za igre Unity		Miletić, Antonio	
Razvoj prototipne aplikacije za učenje anatomije uporabom tehnologije proširene stvarnosti na platformi Hololens2		Brzica, Lea	
Razvoj prototipne aplikacije za učenje o kemijskim spojevima uporabom tehnologije proširene stvarnosti na pametnom telefonu		Drozd, Lucija	

Razvoj prototipne aplikacije za učenje sviranja klavira uporabom tehnologije proširene stvarnosti na platformi Hololens2		Moslavac, Mirta	
Usporedba iskustvene kvalitete prilikom korištenja detekcija šake naspram korištenja kontrolera u virtualnoj stvarnosti		Bernik, Bruno	
Izrada višekorisničke igre s podrškom za rangiranje korisnika		Nemec, Filip	
Razvoj demonstracijske višekorisničke video igre u sustavu Unity za potrebe učenja		Pranjić, Sara	
Izrada višekorisničke aplikacije za proširenu stvarnost sa perzistentnim oznakama za Android sustav		Sundji, Ana	
Pokazni sustav za graf scene u pokretačkom sustavu Unity3D		Kolarec, Nina	
Razvoj prototipne aplikacije za razgledavanje gradskih znamenitosti uporabom tehnologije proširene stvarnosti na pametnom telefonu		Šimić, Izabela	
Razvoj prototipne obrazovne igre za učenje stranog jezika uporabom tehnologije virtualne stvarnosti		Matokanović, Monika	
Ocjena iskustvene kvalitete interaktivne 3D računalne igre zasnovane na simulaciji letenja		Škrabo, Ivan	
Proširenje 3D interaktivne računalne igre potporom za dubinsku kameru s detekcijom pokreta		Motočić, Nikolina	
Utjecaj kašnjenja na iskustvenu kvalitetu u virtualnoj stvarnosti		Kroflin, Domagoj	
Razvoj prototipne obrazovne igre za učenje kemije uporabom tehnologije virtualne stvarnosti		Miniri, Monika	
Razvoj demonstracijske umrežene višekorisničke igre u sustavu Unity		Kudek, Domagoj	
Razvoj prototipa obrazovne igre za učenje povijesti uporabom programskog okruženja Unity		Jerković, Sanja	
Razvoj prototipne aplikacije za učenje stranih jezika uporabom tehnologije proširene stvarnosti		Balja, Lucija	
The Impact of Network Latency on Gaming QoE for an FPS VR Game		Vlahović, Sara; Sužnjević, Mirko; Skorin-Kapov, Lea	
Evaluacija iskustvene kvalitete višekorisničkih igara temeljenih na virtualnoj stvarnosti		Vlahović, Sara	
Aplikacija za vizualizaciju stanja mrežne poveznice s podrškom za prikaz na platformi Oculus Rift		Vlahović, Sara	