

Time of export: 20.04.2024. 09:16:37

Repository: repozitorij.fer.unizg.hr

Number of records on this URL: 45

Records exported: 45

Title	URL	Authors	Host item title
Unaprjeđenje objektnog modela i arhitekture za povećanje skalabilnosti informacijskog sustava		Kovač, Josip	
Mobilna aplikacija za prikupljanje kontekstno obogaćenih podataka o vožnji		Majer, Renato	
Višeplatformska aplikacija za učenje slogova		Friščić, Luka	
Oblikovanje programske podrške digitalnih igara zasnovanih na interaktivnom pripovijedanju		Paleka, Kristina	
Implementacija animacija grafičkih elemenata u ozbiljnu igru za podizanje svijesti o poremećaju iz spektra autizma		Kulišić, Jelena	
Implementacija programskog rješenja za učenje osnovnih matematičkih operacija u više-platformskoj tehnologiji Flutter		Goluža, Josip	
Korektivno i perfektivno održavanje aplikacije za poticanje razvoja slušanja i jezika razvijene tehnologijom Unity		Javorić Ilić, Rene	
Prilagodba programskog rješenja za edukaciju kadeta za korištenje s naočalama za proširenu stvarnost		Brajković, Luka	
Programska implementacija koncepta ozbiljne igre za učenje hrvatskog znakovnog jezika		Krčelić, Lovro	
Razvoj prototipa u razvojnom okruženju Unity za provjeru prilagodbe potrebama pristupačnosti korisnika u proširenoj stvarnosti		Žirović, Jurica	
Implementacija instrumenata za evaluaciju ishoda primjene programskih rješenja zasnovanih na proširenoj stvarnosti		Benjak, Lora	
Lokalizacija simulatora čitača zaslona u okviru aplikacije Susretnica na engleski jezik		Pudić, Marin	
Migracija sjedišta weba ICT-AAC na tehnološku platformu WordPress		Lončar, Petra	
Programsko rješenje s elementima ozbiljne igre i interakcijskim tekstualnim dijalozima zasnovano na tehnologiji Flutter		Gojević, Silvija	
Programsko rješenje za povećanu pristupačnost željezničkog prijevoza zasnovano na tehnologiji Flutter		Matković, Lea	

Razvoj prototipa programskog rješenja za podršku logističkim zahtjevima u programskoj tehnologiji React		Krišto, Tea	
Virtualni ljubimac temeljen na elementima ozbiljnih igara		Mužević, Vid	
Prototip informacijskog sustava za potrebe volontiranja		Sentinella-Jerbić, Fani	
Prototip programskog rješenja za pomoć slabovidnim osobama pri kupovini		Zekić, Iva	
Prototip programskog rješenja za pomoć slabovidnim osobama u prometu		Dragošević, Marija	
Ozbiljna igra za učenje o protokolima postupanja u slučaju potresa zasnovano na tehnologiji Flutter		Kolarec, Josip	
Prilagodba aplikacije ICT-AAC Vremenski vrtuljak za korištenje u web okružju korištenjem softvera Flutter		Čovran, Petar	
Perfektivno održavanje programskog rješenja zasnovanog na proširenoj stvarnosti za edukaciju u vojnom inženjerstvu		Ivanda, Ivana	
Programsko rješenje za novi model edukacije u endodontskom liječenju zuba		Lahovsky, Patrik	
Re-inženjerstvo programskog rješenja zasnovanog na proširenoj stvarnosti za edukaciju u vojnom području		Mišura, Katarina	
Web-aplikacija za analizu utjecaja vizualnog dizajna sučelja na korisničko iskustvo		Anušić, Marko	
Višeplatformsko programsko rješenje za savladavanje osnovnih matematičkih operacija		Rudelić, Niko	
Primjena fizikalne simulacije u animaciji kretanja virtualnog lika u 3D videoigri		Šprem, Šimun	
Dinamičko upravljanje korisničkim sadržajem u web-usluzi zasnovanoj na simbolima potpomognute komunikacije		Anić, Dario	
Korektivno održavanje više-platformskog programskog rješenja za podršku komunikacijskim i jezičnim sposobnostima		Farkaš, Ivona	
Programsko rješenje za istraživanja utjecaja imidža obrazovnih institucija u procesu zapošljavanja		Sanković, Paulo	
Programsko rješenje za zaštitu djece u digitalnom okruženju zasnovano na tehnologijama weba		Cirimotić, Marko	
Razvoj prototipa pristupačne mobilne aplikacije za operacijski sustav Android		Skorić, Ivan	
Efekti nerealističnog iscrtavanja		Ramljak, Amalija	
Edukacijsko programsko rješenje za web za ovladavanje prostornim odnosima		Matečić, Vjekoslav	
Iscrtavanje 3D grafike prema položaju glave		Skoko, Domagoj	
Korisničko sučelje za crtanje pomoću praćenja pogleda		Polgar, Marin	
Razvoj demonstracijske umrežene višekorisničke igre u sustavu Unity		Kudek, Domagoj	

Računalna detekcija fibrilacije atrijske zasnove na srčanom ritmu		Grotić, Marta	
Implementacija elemenata igre u edukacijsko rješenje za svladavanje pojmova kalendara		Maškarin, Marin	
Programski sustav za oglašavanje primjenom označivača pozicije		Bedeniković, Josip	
Web-katalog asistivnih digitalnih rješenja		Dudaković, Fran	
Web-sjedište s implementiranim odabranim smjernicama pristupačnosti		Mihetec, Martina	
Matematička virtualna učionica zasnovana na uređajima Oculus Rift i Leap Motion		Žilak, Matea	
Implementacija osnovnih glasovnih funkcionalnosti u edukacijsko programsko rješenje za operacijski sustav Android		Žilak, Matea	