https://repozitorij.fer.unizg.hr/en/user/profile/mbz/362752

Time of export: 29.03.2024. 16:16:28
Repository: repozitorij.fer.unizg.hr
Number of records on this URL: 33
Records exported: 33

Title	URL	Authors	Host item title
Implementacija animacija grafičkih elemenata u ozbiljnu igru za podizanje svijesti o poremećaju iz spektra autizma		Kulišić, Jelena	
Implementacija programskog rješenja za učenje osnovnih matematičkih operacija u više-platformskoj tehnologiji Flutter		Goluža, Josip	
Korektivno i perfektivno održavanje aplikacije za poticanje razvoja slušanja i jezika razvijene tehnologijom Unity		Javorić Ilić, Rene	
Prilagodba programskog rješenja za edukaciju kadeta za korištenje s naočalama za proširenu stvarnost		Brajković, Luka	
Programska implementacija koncepta ozbiljne igre za učenje hrvatskog znakovnog jezika		Krčelić, Lovro	
Razvoj prototipa u razvojnom okruženju Unity za provjeru prilagodbe potrebama pristupačnosti korisnika u proširenoj stvarnosti		Žirović, Jurica	
Implementacija instrumenata za evaluaciju ishoda primjene programskih rješenja zasnovanih na proširenoj stvarnosti		Benjak, Lora	
Pristupačno programsko rješenje zasnovano na tehnologiji Flutter za promociju pristupačnih turističkih sadržaja		Pasković, Pero	
Migracija sjedišta weba ICT-AAC na tehnološku platformu WordPress		Lončar, Petra	
Programsko rješenje s elementima ozbiljne igre i interakcijskim tekstualnim dijalozima zasnovano na tehnologiji Flutter		Gojević, Silvija	
Programsko rješenje za povećanu pristupačnost željezničkog prijevoza zasnovano na tehnologiji Flutter		Matković, Lea	
Razvoj prototipa programskog rješenja za podršku logističkim zahtjevima u programskoj tehnologiji React		Krišto, Tea	
Edukativna aplikacija za djecu predškolske dobi na operacijskom sustavu Android		Vuica, Jakov	
Programsko rješenje zasnovano na tehnologiji Flutter za ispitivanje korisničkog iskustva s elementima igre		Ljubek, Ana	
Prilagodba aplikacije ICT-AAC Vremenski vrtuljak za korištenje u web okružju korištenjem softvera Flutter		Čovran, Petar	

Prototip zasnovan na okviru Unity za edukaciju djece predškolske dobi		Krivačić, Ivana	
Implementacija vizualnih transformacija virtualnih objekata u proširenoj stvarnosti		Roso, Nikolina	
Perfektivno održavanje programskog rješenja zasnovanog na proširenoj stvarnosti za edukaciju u vojnom inženjerstvu		Ivanda, Ivana	
Programski kontejner za aplikacije ICT-AAC zasnovan na tehnologiji Unity		Medvarić, Dora	
Programsko rješenje za novi model edukacije u endodontskom liječenju zuba		Lahovsky, Patrik	
Prilagodljivo upravljanje virtualnim robotom korištenjem sustava Unity na primjeru slaganja dasaka		Čulo, Karlo	
Web-aplikacija za analizu utjecaja vizualnog dizajna sučelja na korisničko iskustvo		Anušić, Marko	
Dinamičko upravljanje korisničkim sadržajem u web-usluzi zasnovanoj na simbolima potpomognute komunikacije		Anić, Dario	
Korektivno održavanje više-platformskog programskog rješenja za podršku komunikacijskim i jezičnim sposobnostima		Farkaš, Ivona	
Programsko rješenje za istraživanja utjecaja imidža obrazovnih institucija u procesu zapošljavanja		Sanković, Paulo	
Programsko rješenje za zaštitu djece u digitalnom okruženju zasnovano na tehnologijama weba		Cirimotić, Marko	
Razvoj prototipa pristupačne mobilne aplikacije za operacijski sustav Android		Skorić, Ivan	
Razvoj prototipa pristupačne mobilne aplikacije		Vlatković, Lucija	
Uloga imidža i interakcijske pravednosti u radnom ponašanju studenata		Rašan, Ivana	
Programsko rješenje za evaluaciju korisničkog iskustva u ovisnosti o dizajnu sučelja		Gligorić, Natko	
Mobilna aplikacija za podršku kod demencije		Raženj, Lucija	
Programsko rješenje za operacijski sustav Android za poticanje snalaženja u vremenu		Jurković, Iva	
Aplikacija za učenje uzročno-posljedične veze za osobe s višestrukim teškoćama		Topolovac, Iva	