

Time of export: 17.04.2025. 03:10:04

Repository: [repozitorij.fer.unizg.hr](https://repozitorij.fer.unizg.hr/)

Number of records on this URL: 133

Records exported: 100

| Title  | URL | Authors                 | Host item title |
|--|-----|-------------------------|-----------------|
| Aplikacija za vježbu računalnog razmišljanja   |     | Kuretić, Lana           |                 |
| Aplikacija za učenje i ponavljanje gradiva anatomije   |     | Petković, Nikola        |                 |
| Aplikacija za vježbu vokabulara pomoću osmosmjerke   |     | Hrnčić, Mirta           |                 |
| AI pomoćnik za personalizirano vježbanje   |     | Zoričić, Dominik        |                 |
| Aplikacija za vježbu pravopisa uz pomoć umjetne inteligencije i usluge strojne provjere pravopisa                |     | Pavičić, Petar Krešimir |                 |
| Implementacija MCTS algoritma u obrazovnoj aplikaciji zaigranje društvene igre "4 u nizu"                        |     | Pipalović, Denis        |                 |
| Integracija adaptivnosti i igrifikacije u sustav za učenje programiranja   |     | Ivanković, Toni         |                 |
| Kolaborativna interaktivna aplikacija za učenje kemije kroz igru   |     | Marić, Iva              |                 |
| Razvoj interaktivnog personaliziranog sustava za učenje kroz igru  |     | Lukačević, Josip        |                 |
| Sustav za personalizirano preporučivanje video sadržaja  |     | Đurđević, Vladimir      |                 |
| Sustav za učenje pomoću interaktivnih geografskih karata   |     | Đurin, Matej            |                 |
| Usporedba radnih okvira za razvoj višeplatformskih korisničkih sučelja   |     | Kovačić, Nino           |                 |
| Usporedba tehnologija za prepoznavanje rukopisa i glasa i njihova integracija u aplikaciju za provjeru pravopisa |     | Hernaus, Vedran         |                 |
| Aplikacija za podršku interaktivnim online instrukcijama   |     | Pužar, Erik             |                 |
| Obrazovna interaktivna aplikacija za poučavanje podržanog učenja   |     | Ivančić, Hana           |                 |
| Obrazovna igra po uzoru na virtualnog kućnog ljubimca Tamagotchi   |     | Brkan, Ivan             |                 |

|   |  |  |  |
|---|--|--|--|
| Sažimanje genoma korištenjem referentnog genoma   |  | Palić, Magdalena   |  |
| Obrazovna aplikacija za učenje geografije temeljena na metodi obrnute učionice i igrifikaciji                     |  | Čovran, Petar  |  |
| Web-aplikacija za studentske domove temeljena na naprednim dvodimenzionalnim kartama                              |  | Šegvić, Bruno  |  |
| Unaprjeđenje kvalitativnih značajki korisničkog sučelja mobilnih aplikacija metodama strojnog učenja              |  | Terović, Ana   |  |
| Obrazovna aplikacija za učenje uz pomoć geografske karte  |  | Sunara, Luka   |  |
| Aplikacija za vježbanje prepoznavanja ponavljajućih uzoraka i nastavljanja niza                                   |  | Marković, Lovre  |  |
| MASK - increasing sea knowledge awareness among high school students using marine robots                          |  | Ferreira, Fausto; Nađ, Đula; Jaguš, Tomislav; Mišković, Nikola; Maurelli, Francesco; Blažina, Antonio; Maglić, Lovro |  |
| Nezamjenjivi tokeni temeljeni na Cardano lancu blokova  |  | Skender, Sven  |  |
| Web aplikacija za učenje stranih jezika   |  | Brnić, Adrian  |  |
| Sustav za igranje računalnih igara s obrazovnim elementima i igrifikacijom  |  | Pušić, Leonarda  |  |
| Igre za vježbu dijeljenja i pregovaranja  |  | Maravić, Una   |  |
| Prepoznavanje lažnih vijesti metodama obrade prirodnog jezika i strojnog učenja                                   |  | Šokčević, Marija   |  |
| Sustav za učenje i vježbu pravopisa i gramatike hrvatskog jezika  |  | Smolić, Ema  |  |
| Web-aplikacija za klasifikaciju organizacija i izvještavanje po Uredbi o taksonomiji                              |  | Jurak, Lana  |  |
| Model analize sentimenta temeljen na n-gramima  |  | Leontić, Fran  |  |
| Prepoznavanje i analiza plesnih pokreta modelima dubokog učenja   |  | Doljanin, Dora   |  |
| Usporedba modela radnog okvira YOLO u detekciji i klasifikaciji objekata  |  | Jelečević, Ljudevit  |  |
| Aplikacija za pretvorbu teksta u govor za slijepе i slabovidne osobe  |  | Šalković, Paula  |  |
| Aplikacija za upravljanje objavama na društvenim mrežama  |  | Vulić, Paula   |  |
| Sustav automatskog upravljanja poslovanjem u stvarnom vremenu baziran na umjetnoj inteligenciji uz ljudski nadzor |  | Kovačević, Jurica  |  |

|   |                     |  |
|---|---------------------|--|
| Sustav za održavanje laboratorijskih vježbi na daljinu                                | Bukovac, Antonio    |  |
| Sustav za podršku interaktivnim aplikacijama i igrama na videozidu                    | Rodek, Mihael       |  |
| Aplikacija za kreiranje jednostavnih obrazovnih igara kroz pričanje priča             | Leko, Miron         |  |
| Interaktivni web oglasnik potpomognut sustavom umjetne inteligencije                  | Ćapin, Jurica       |  |
| Platforma za poticanje suradnje među učenicima  | Petrović, Petra     |  |
| Grupiranje proteinskih sljedova korištenjem modela dubokog učenja                     | Šarić, Ivona        |  |
| Grupiranje proteinskih sljedova u kontekstu određivanja evolucije genskih obitelji    | Šimičević, Korina   |  |
| Određivanje podtipova virusa korištenjem modela dubokog učenja                        | Martinović, Jana    |  |
| Određivanje poravnanja parova proteinskih sljedova korištenjem modela dubokog učenja  | Furač, Ivan         |  |
| Parametrizirani odabir srodnih proteinskih sljedova u svrhu procjene starosti gena    | Ribarić, Antea      |  |
| Aplikacija za podršku neprekinutom učenju u obliku virtualne učionice                 | Pleše, Eva          |  |
| Web aplikacija za učenje unutar digitalnog svijeta                                    | Fiorencis, Erna     |  |
| Aplikacija za provođenje natjecanja u znanju među grupama učenika                     | Smolić-Ročak, Ema   |  |
| Sustav za interaktivno suradničko učenje kroz igru                                    | Borotić, Gordana    |  |
| Sustav za podršku virtualnim učionicama i neprekinutom učenju                         | Boras, Bartol       |  |
| Prepoznavanje pristupa programiranju iz blokovskog programske jezike                  | Mrčela, Marin       |  |
| Upravljanje robotskim rukama modela humanoidnog robota ljudske visine                 | Ivanković, Katarina |  |
| Aplikacija za određivanje sentimenata u tekstu korištenjem ugrađenih vektora značajki | Dobrostal, Ariana   |  |
| Poravnanje genoma korištenjem skrivenog Markovljevog modela                           | Kuleš, Jurica       |  |
| Prepoznavanje malignih tumora u mikroskopskim slikama tumorskog tkiva                 | Aleksić, Lucija     |  |
| Alat za interaktivno učenje koncepata umjetne inteligencije i strojnog učenja         | Karoglan, Petra     |  |

|   |  |                          |  |
|---|--|--------------------------|--|
| Alat za klasifikaciju i vizualizaciju mrežnog prometa na temelju karakteristika IP zaglavlja        |  | Bubica, Petar            |  |
| Detekcija obmane u društvenim mrežama koristeći obradu prirodnog jezika i analizu sentimenta        |  | Brzić, Barbara           |  |
| Prepoznavanje nasilja na društvenim mrežama   |  | Vukasović, Ana           |  |
| Sustav za automatizirani pregled literature   |  | Bacinger, Filip          |  |
| Sustav za potporu agilnom upravljanju projektima  |  | Kolakušić, Hrvoje        |  |
| Određivanje relevantnosti reklame koja se prikazuje korisniku na temelju njegovog upita u tražilici |  | Lugar, Barbara           |  |
| Predviđanje napredovanja infekcije HIV-om na temelju sljedova virusne RNA                           |  | Ivanković, Toni          |  |
| Aplikacija za povećanje socijalne inkluzije osoba s invaliditetom                                   |  | Hoić, Nika               |  |
| Aplikacija za učenje i računanje s rimskim brojevima  |  | Kovačić, Nino            |  |
| Aplikacija za vođenje predmetnih bilješki i osobnog planera   |  | Marić, Iva               |  |
| Mobilna igra za vježbanje matematike  |  | Pipalović, Denis         |  |
| Web aplikacija za evidentiranje i projektiranje svjetlovodnih distribucijskih mreža                 |  | Šlezak, Jakov            |  |
| Web aplikacija za oglašavanje izgubljenih i nađenih predmeta  |  | Đurin, Matej             |  |
| Web aplikacija za ponavljanje školskog gradiva kroz igru nadahnutu računalnom igrom Space invaders  |  | Vučinić, Mirta           |  |
| Web aplikacija za vježbanje prepoznavanja i upotrebe novčanica i kovanica                           |  | Pavičić, Petar Krešimir  |  |
| Web aplikacija za vježbanje snalaženja u vremenu  |  | Đurđević, Vladimir       |  |
| Prepoznavanje pojačivača u genomu metodama strojnog učenja  |  | Milisavljević, Alexandra |  |
| Web sustav s obrazovnim igrami za vježbanje matematike  |  | Kalinić, Ivan            |  |
| Web aplikacija za razvijanje opće kulture   |  | Kovačić, Mislav          |  |
| Web-aplikacija za analizu prodaje   |  | Simeunović, Vedran       |  |
| Predviđanje mikrobioma tla metodama strojnog učenja   |  | Šandrk, Marko            |  |

|   |  |                      |  |
|---|--|----------------------|--|
| Web-aplikacija za izradu ilustracija temeljenih na SVG-u  |  | Maretić, Ivan        |  |
| Web aplikacija za ispitivanje sposobnosti prepoznavanja osnovnih emocija u izrazima lica korištenjem baze NimStim |  | Jurdana, Mia         |  |
| Web-aplikacija za ocjenjivanje kvalitete zraka  |  | Matas, Marcela       |  |
| Prepoznavanje aritmije u EKG zapisima korištenjem povratne neuronske mreže  |  | Belić, Bruno         |  |
| Web-aplikacija za podršku neafirmiranim glazbenicima  |  | Bašić, Lukas         |  |
| Mobilna aplikacija za inventuru   |  | Prce, Mislav         |  |
| Web-aplikacija za praćenje prehrane i fizičke aktivnosti  |  | Kopić, Palma         |  |
| Web-aplikacija za glazbenike  |  | Rod, Bartol          |  |
| Web-portal za poticanje suradničkog i projektnog učenja i kreativnog izražavanja                                  |  | Smolić, Ema          |  |
| Aplikacija za vrednovanje laboratorijskih vježbi iz JavaScripta i materijali za učenje JavaScripta                |  | Puljak, Toma         |  |
| Web-aplikacija za organizaciju igara i turnira uživo  |  | Vucić, Josip         |  |
| Web-aplikacija za praćenje invazivnih vrsta na području države  |  | Šafar Godinić, Lara  |  |
| Aplikacija za poboljšanje kvalitete života osoba koje dugotrajno koriste računalo                                 |  | Lužija, Tamara       |  |
| Web-aplikacija za ocjenjivanje kvalitete plaža  |  | Protulipac, Zvonimir |  |
| Web-aplikacija za učenje i igranje igre Sudoku  |  | Leontić, Fran        |  |
| Planer za učitelje  |  | Jurak, Lana          |  |
| Pristupačnost web-aplikacija  |  | Djaković, Kristian   |  |
| Sustav za automatizirano određivanje tipa osobnosti   |  | Horvat, Dora         |  |
| Web-aplikacija za upravljanje nacionalnim bratstvom Frame   |  | Fićković, Ivan       |  |
| Mobilna aplikacija za ponavljanje i utvrđivanje gradiva   |  | Borotić, Gordana     |  |
| Sustav za kreiranje i igranje igara tipa lov na blago   |  | Boras, Bartol        |  |

|  |  |                        |  |
|--|--|------------------------|--|
| Usporedba sustava za kontejnerizaciju i orkestraciju složenih mikrosevisnih aplikacija u oblaku                |  | Kovačević, Jurica      |  |
| GIS aplikacija za označavanje proizvoljnih područja  |  | Kurtović, Alen         |  |
| Mobilna aplikacija za evidenciju troškova  |  | Pavičić, Filip         |  |
| Mobilna aplikacija za udruge za terapijsko i rekreacijsko jahanje  |  | Požar, Nika            |  |
| Podrška za definiranje stilova ispisa bibliografskih referenci sustava Flora Croatica Database                 |  | Mlakić, Stjepan        |  |
| Unaprjeđenja cuckoo filtra   |  | Knezović, Veronika     |  |
| Programsko rješenje za distribuciju župnih vijesti   |  | Ćubela, Marin          |  |
| Primjena metoda grupiranja u otkrivanju genetičke rekombinacije  |  | Tušek, Robert          |  |
| Aplikacija za pregled putovanja temeljena na razvojnem okviru Flutter  |  | Završki, Petra         |  |
| Aplikacija za posuđivanje kućanskih i vrtnih alata   |  | Zebić, Tina            |  |
| Integracija mrežne usluge provjere pravopisa s uredskim alatima  |  | Tomurad, Karlo         |  |
| Aplikacija za organizaciju zdrave prehrane   |  | Car, Marta             |  |
| Aplikacija za praćenje dijabetesa  |  | Mikulić, Petra         |  |
| Sustav za pametno upravljanje semaforima   |  | Budimir, Marin         |  |
| Razvoj i implementacija sustava pametne kuće temeljenog na industrijskim platformama                           |  | Nižetić, Pjero         |  |
| Analiza obrazaca ponašanja prilikom uzastopne predaje programskih zadataka u sustav za automatsko ocjenjivanje |  | Mesić, Ivana           |  |
| Dinamički cuckoo filter s dodatnim svojstvima  |  | Radović, Matej         |  |
| Predviđanje interakcije među proteinima korištenjem konvolucijske neuronske mreže                              |  | Segarić, Lucija        |  |
| Programska komponenta za vizualizaciju BPMN procesa u sustavu Camunda  |  | Walker, Luke Frederick |  |
| Softversko rješenje za putničku agenciju zasnovano na razvojnem okviru Axon                                    |  | Juren, Ivan            |  |

|  |  |                    |  |
|--|--|--------------------|--|
| Web-aplikacija za demonstraciju genetskog programiranja  |  | Nimac, Josip       |  |
| Sustav za evidenciju i organizaciju grupnih fizičkih aktivnosti                                  |  | Divald, Ljudevit   |  |
| Aplikacija za platformu iOS za oglašavanje kvarova i prikupljanje ponuda za popravke             |  | Gadže, Luka        |  |
| Inteligentni računalni agent za Tetris   |  | Komljenović, Filip |  |
| Izrada mrežne višekorisničke igre po uzoru na računalnu igru Gorillas                            |  | Drljanovčan, Bruno |  |
| Programska biblioteka za prilagodbu kretanja robota u ovisnosti o kretanju povezanog objekta     |  | Komerički, Tin     |  |
| Programsko rješenje za preporučivanje televizijskih emisija                                      |  | Cvitković, Marko   |  |
| Sustav za rezervaciju termina sportskih objekata   |  | Maretić, Ivan      |  |
| Web-aplikacija za evaluaciju predavača i demonstratora prve pomoći                               |  | Krešo, Renata      |  |
| Web-aplikacija za finansijsko planiranje   |  | Vidak, Dorotea     |  |
| Web-aplikacija za učenje Pythona   |  | Lukić, Manuela     |  |
| Web-stranica za udrugu   |  | Karoglan, Petra    |  |
| Igrifikacija u sustavu Edgar   |  | Perušić, Andrija   |  |
| Radni okvir temeljen na WebAssembly tehnologiji za izradu aplikacija za ažuriranje baza podataka |  | Aščić, Tomislav    |  |