

Time of export: 20.04.2024. 15:33:53

Repository: repozitorij.fer.unizg.hr

Number of records on this URL: 183

Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Heurističko rješenje za problem pronalaska najduljeg lanca u igri Kaladont		Novački, Leon	
Interaktivna aplikacija u mobilnoj proširenoj stvarnosti bez upotrebe markera		Magjer, Vlatko	
Metode za rješavanje logičke zagonetke pentomino		Stracenski, Monika	
Istraživanje suvremenih modela za ekstrakciju odnosa između entiteta na razini dokumenata		Šmigovec, Dunja	
Kombiniranje tehnika adaptivnoga predtreniranja za zadatak automatizirane provjere činjenica		Rep, Ivan	
Poravnavanje višejezičnih reprezentacija radi postizanja boljih rezultata na međujezičnom zaključivanju		Rajnović, Marko	
Rješavanje promjena distribucije u klasifikaciji teksta s više oznaka pomoću adaptora		Vidaković, Janko	
Evaluacija mjera uspješnosti apstraktivnog sažimanja korištenjem generiranih sažetaka za učenje klasifikatora		Kurdija, Vedran	
Iskorištavanje latentnog znanja jezičnih modela za poboljšanje performansi na zadatcima razumijevanja dokumenta		Pavlović, Luka	
Učinkovito povezivanje imenovanih entiteta korištenjem Poincaréovih reprezentacija		Ćurković, Sven	
Združeno učenje više zadataka uz kontinuirano učenje za primjene obrade prirodnog jezika iz industrijske prakse		Ferković, Tin	
Ocjena učinkovitosti algoritama strojnog učenja unutar simulacijskog okruženja TORCS		Torbarina, Bruno	
Optimizacija arhitekture duboke neuronske mreže evolucijskim algoritmima		Lokas, Ivan	
Primjena evolucijskih algoritama u optimizaciji arhitekture neuronske mreže		Vucić, Josip	
Primjena strojnog učenja u optimizaciji prstometa za klavir		Milde, Dominik	
Raspodijeljeni evolucijski algoritam za simboličku regresiju		Lendvaj, Vilim	
Razvoj programskog agenta-igrača za računalnu igru primjenom podržanog učenja		Tadić, Bartul	

Biblioteka za specifikaciju i učenje neuronskih mreža		Numić-Meša, Damir	
Igranje igre 2048 korištenjem Kartezijevog genetskog programiranja		Erak, Paulo	
Igranje igre 2048 korištenjem neuronskih mreža		Orešković, Krešo	
Predikcija vjerojatnosti za zgoditkom u nogometnim utakmicama		Drinovac, Ante	
Procjena kretanja cijena dionica neuronskim mrežama		Kožul, Tomislav	
Razvoj agenta za igru Othello		Milinović, Ivan	
Razvoj agenta za igru zmija		Smoković, Hana	
Sustav za preporuku filmova		Špehar, Nikolina	
Računalni origami		Barbarić, Filip	
Rješavanje problema usmjeravanja vozila u pomorskim lukama		Matijević, Luka	
Improvements of a local bibliographic citation recommendation model based on hyperparameter and query optimization		Medić, Zoran	
Vizualizacija trodimenzionalnih ultrazvučnih podataka		Hrženjak, Helena	
Automatizirani razvoj agenata za različita okruženja		Sanković, Paulo	
Rješavanje problema pakiranja kutija korištenjem metaheuristika		Čapek, Jan	
Rješavanje problema realokacije kontejnera korištenjem metaheuristika		Lokner, Domagoj	
Automatska izrada igrača za igru Minesweeper korištenjem neuronskih mreža		Sokolovski, Heidi	
Izrada heuristika za problem usmjeravanja vozila korištenjem genetičkog programiranja		Opačić, Marko	
Rješavanje problema usmjeravanja vozila korištenjem neuronskih mreža		Jukić, Tin	
Analiza fizioloških indikatora stresa i performansi u simulacijskim vježbama		Cvitković, Daria Vanesa	
Modularni demonstracijski sustav za praćenje indikatora performansi i kompleksnosti prometa u stvarnom vremenu u simulacijama kontrole zračnog prometa		Jagodić, Denis	
Animacija ljudskog lica		Radočaj, Maja	
Implementacija i vrednovanje radnog okvira za razvoj modela dubokog učenja		Čolja, Martin	
Predviđanje osobnosti iz teksta usmjeravanjem jezičnih modela		Čala, Rino	
Primjena i vrednovanje velikih jezičnih modela za hrvatski jezik		Petričević, Marin	

Proceduralno generiranje špiljskog sustava	Bajlo, Danijel
Volumetrijsko praćenje puta	Mijolović, Marko
Alternativne metode raspodijeljenog konsenzusa u kriptovalutama	Ivček, Stjepan
Optimizacija neuronske mreže evolucijskim algoritmom za igru zmija	Terzić, Luka
Otkrivanje privatnih informacija u modelima strojnog učenja	Škudar, Silvije
Primjena evolucijskih algoritama za razvoj arhitekture neuronskih mreža	Petrak, Dina
Primjena genski ekspresivnog programiranja na problemu simboličke regresije	Krog, Tomislav
Schnorrovski potpisi i primjene	Topalović, Branko
Usporedba metoda za učenje neuronskih mreža za igru zmija	Goršić, Leo
Rješavanje problema usmjeravanja električnih vozila korištenjem genetskih algoritama	Ovčariček, Marin
Digitalni potpisi u javnoj upravi	Čubelić, Dominik
Primjena evolucijskih algoritama za optimizaciju povratnih neuronskih mreža pri predviđanju potražnje	Pjević, Edin
Primjena metaheuristika na problem izrade dislociranog školskog rasporeda sati	Jonjić, Tihana
Sustavi za kriptiranje javnim ključem s pragom	Boras, Katarina
Upravljanje kinematskim strukturama inspiriranim prirodom	Ivić, Marko
Otkrivanje fizikalnih izraza genetskim programiranjem	Prevendar, Filip
Razvoj agenta za društvenu igru Catan	Skorić, Ivan
Rješavanje problema raspoređivanja medicinskog osoblja korištenjem metaheuristika	Navratil, Ivan
Analiza dimenzionalno ograničenog genetskog programiranja uz prilagođene operatore	Zurak, Sandra
Generativne suparničke mreže za izradu neprijateljskih uzoraka	Dujmović, Bruna
Pronalaženje najduljeg puta u grafu koristeći optimizacijske algoritme	Torić, Laura
Računalni modeli za predviđanje ličnosti zasnovani na samoopisima i evaluativnom jeziku	Zec, Mario
Web i mobilno rješenje za rukovanje temperaturnim listama zasnovano na tehnologiji NFC	Ćačić, Mihovil
Duboki neuronski modeli za ekstraktivno sažimanje teksta	Lovrenčić, Ivan
Optimizacija pravila raspoređivanja u koevolucijskom okruženju	Čarić, Mile

Primjena genetičkog programiranja za simboličku regresiju		Novački, Leon	
Kartezijsko genetsko programiranje u konvoluciji slike		Šestić, Lukas	
Povećanje sigurnosti računalnih mreža potpornim učenjem		Žužul, Ante	
Algoritamsko trgovanje koristeći neuronske mreže		Pipalović, Matej	
Interpretacija modela strojnog učenja koji predviđaju sentiment		Protrka, Dorotea	
Simulacija automobilske utrke korištenjem evolucijskih algoritama		Maslovar, Domagoj	
Iscrtavanje volumetrijskih oblaka u stvarnom vremenu		Ćališ, Nikola	
Obrada slike uz pomoć konvolucijskog genetskog programiranja		Gazibarić, Ante	
Optimizacija Booleovih funkcija i S-kutija uporabom tehnika kvantnog računarstva		Gračić, Mak	
Rješavanje problema raspoređivanja korištenjem suparničkog učenja		Duspara, Ivica	
Strukture podataka za ubrzanje detekcije sudara u dinamičnim scenama		Severović, Tomislav	
Primjena dubokog učenja u napadima koji koriste sporedna svojstva kriptografskih uređaja		Vidulić, Jakov	
Apstraktivno nenasadirano sažimanje više dokumenata na skupu filmskih recenzija		Sokol, Marin	
Automatizirano postavljanje kliničke dijagnoze korištenjem znanja iz vanjskih izvora		Palić, Kristijan	
Implementacija i analiza modela tema Latentne Dirichletove alokacije		Orlić, Gregor	
Praktični izazovi u aktivnom učenju za obradu prirodnog jezika		Vladika, Juraj	
Rješavanje matematičkih zadataka zadanih riječima pomoću apstraktivnog sažimanja		Carin, Alen	
Algoritam praćenja zrake i praćenja puta za prikazivanje scena u stvarnom vremenu		Radivoj, Luka	
Prepoznavanje poze čovjeka i stvaranje 3D modela iz videozapisa		Hrkec, Marin	
Računalna igra Agar u okruženju više igrača		Dodigović, Dana	
Optimizacija rasporeda smjena medicinskih sestara		Matijević, Luka	
Razvoj strategije za igranje šaha		Kelava, Josip	
Metode za rješavanje problema naručivanja vožnji		Zelić, Stjepan	
Izbjegavanje prepreka dubokim potpornim učenjem		Jerebić, Pavao	
Identifikacija ponavljajućih uzoraka kod mjerenja u testnim platformama		Čapek, Jan	

Optimizacija problema usmjeravanja vozila	Lokner, Domagoj
Infracrvena simulacija virtualnih scena	Konecki, Fran
Prototip VR aplikacije za vođenje projekta sa sklopovskom komponentom	Matijević, Filip
Simulacija zračne zaprege letjelice dron i jedrilice	Bijelić, Bruno
Detekcija zauzeća parkirnih mesta	Huzjan, Fran
Prijenosno učenje za određivanje smjera gledanja	Matak, Josip
Suparnički napadi u obradi prirodnog jezika	Jukić, Josip
Sustav za simboličku regresiju implicitnih funkcija	Mrđen, Josip
Metode optimizacije parametara konvolucijskih neuronskih mreža	Ovčariček, Marin
Prikaz sjena korištenjem mape sjene	Buljan, Mate
Tehnike proširene stvarnosti na gradskim lokacijama	Ehman, Dino
Vizualizacija simulacije kretanja plovila po vodi	Nađ, Nikola
Postupci autentifikacije u okruženju s ograničenim računalnim resursima	Kukovačec, Ninoslav
Primjena podržanog učenja na učenje lokomocije simuliranog tijela	Smoković, Ivan
Rješavanje višekriterijskog problema usmjeravanja vozila evolucijskim algoritmima	Kužina, Vjeko
Sustav za otkrivanje sličnosti u tekstualnim dokumentima i izvornim tekstovima programa	Božić, Anita
Sustav za otkrivanje zločudnih programa uz pomoć strojnog učenja	Novković, Bojan
Zaključivanje nad grafovima metodama dubokog učenja	Rakovac, Daniel
Interpretabilnost izraza i analiza značajki u simboličkoj regresiji	Škorjanc, Ivona
Oblikovanje i ispitivanje mobilne aplikacije pokazatelja zdravstvenog stanja	Banek, Stjepan
Proširena stvarnost u uređenju doma	Hrženjak, Helena
Kriptiranje komunikacije koristeći suparničko učenje evolucijskih algoritama	Gazibarić, Ante
Detekcija i klasifikacija tekstovnih elemenata na slici koristeći duboke neuronske mreže	Šestić, Lukas
Autonomno kretanje virtualnih objekata	Hrkec, Marin
Fizikalno temeljen model ostvarivanja prikaza	Junaković, Antonio

Miješanje animacija modela čovjeka	Katalinić, Lovro	
Ocjena učinkovitosti prikaza rješenja u raspoređivanju na nesrodnim strojevima	Čarić, Mile	
Optimizacija parametara GPS napada temeljena na evolucijskim algoritmima	Žužul, Ante	
Postupak praćenja zrake u okviru Nvidia RTX platforme	Radivoj, Luka	
Primjena metaheurističkih algoritama na problem usmjerenja vozila s vremenskim prozorima i mogućnošću preuzimanja tereta	Nemčić, Jelena	
Rješavanje klasifikacijskih problema uz pomoć kartezijskog genetskog programiranja	Duspara, Ivica	
Rješavanje problema usmjerenja vozila metaheuristikama u statičkim i dinamičkim uvjetima	Vidulić, Jakov	
Simulacija obrnutog njihala	Dodigović, Dana	
Vizualizacija statističkih podataka upotrebom HTC Vive uređaja	Komadina, Adrian	
Određivanje putanje algoritmom D* u virtualnom okolišu	Pavletić, Filip	
Simulacija autonomne vožnje automobila	Grgurina, Simon	
Simulator leta letjelice Drone	Bijelić, Bruno	
Algoritam određivanja portala u proizvoljnoj sceni	Ehman, Dino	
Analiza molekularnog potpisa tumora uz pomoć strojnog učenja	Jukić, Josip	
Autentifikacija korisnika na uređajima proširene stvarnost	Sabolčec, Tonko	
Detekcija jezgri stanica uz pomoć algoritama evolucijskog računanja	Matak, Josip	
Kriptiranje komunikacije uz pomoć evolucijskih algoritama	Protrka, Dorotea	
Modeliranje objekata upotrebom dubinske kamere	Nađ, Nikola	
Optimizacija parametara GPS napada uz pomoć evolucijskog algoritma	Huzjan, Fran	
Optimizacija pronalaženja najkraćeg puta uz dinamičko okruženje	Jerebić, Pavao	
Prepoznavanje rukopisa strojnim učenjem i primjena u identifikaciji popunjениh polja na uplatnici	Mrđen, Josip	
Prikaz prirodnih okoliša	Srnić, Tin	
Primjena optimizacijskih algoritama na problem usmjerenja vozila	Pipalović, Matej	
Sažimanje slika neuronskim mrežama	Štruklec, Alen	

Sigurno uparivanje uređaja proširene stvarnosti	Liskij, Mihael
Simulacija fluida tehnikom SPH	Kos, Jurij
Strojno učenje u autonomnom upravljanju vozilom	Gulan, Marko
Klasifikacija srčanih bolesti na temelju EKG signala uz pomoć strojnog učenja podržanog evolucijskim računarstvom	Pavlek, Danijel
Modeliranje objekata u virtualnom prostoru uporabom prirodnog korisničkog sučelja	Matijević, Filip
Sinteza zvuka temeljena na sudaru tijela u virtualnom okruženju	Sičić, Ivan
Fizikalno temeljena simulacija sudaranja kugli	Lukšić, David Emanuel
Pronalaženje strategije u igrama s više igrača uz pomoć evolucijskih algoritama	Škorjanc, Ivona
Algoritmi za skupu optimizaciju	Ulaga, Lucija
Genetski algoritam inspiriran kvantnom mehanikom	Fulir, Juraj
Masivna paralelna obrada	Lovrenčić, Rudolf
Modeliranje i prikaz ljudske kože	Banek, Bruno
Modeliranje logičkih funkcija bez mogućnosti kopiranja evolucijskim algoritmima	Burda, Maša
Ostvarenje i analiza algoritama za rudarenje podataka	Bejuk, Borna
Ostvarenje imperijalističkog optimizacijskog algoritma u programskom sustavu za evolucijsko računanje	Jaklinović, Kristijan
Preslikavanje sjene	Ivankov, Anteo
Simulacija lomljenja objekata	Sito, Josip
Simulacija autonomnog parkiranja vozila	Nuić, Hrvoje
Evolucijski algoritmi za višekriterijsku i mnogokriterijsku optimizaciju	Šamec, Leon
Genetsko programiranje sa semantičkom analizom	Pintarić, Vedran
Interakcija gestama u virtualnoj sceni pomoću uređaja Leap Motion	Coumbassa, Stella
Izrada igre upotrebom WebGLa	Gelemanović, Mladen
Izrada ljudskih likova pomoću uređaja Kinect	Nađ, Marko
Montaža tekture na trodimenzijske objekte	Babić, Dean

Optimizacija parametara strateških igara evolucijskim algoritmima	Stanić, Marko	
Prikaz frakタルih objekata u stvarnom vremenu	Tunković, Tomislav	
Primjena genetskog programiranja na problem klasifikacije podataka	Vlašić, Ivan	
Raspoređivanje s ograničenjima u okolini nesrodnih strojeva	Ćorić, Ivan	
Rješavanje klasifikacijskih problema evolucijom stabala odluke	Kolobara, Vinko	
Simbolička regresija za predviđanje vremenskih nizova uporabom genetskog programiranja	Penić, Domagoj	
Simulacija izgovora teksta na modelu ljudskog lica	Tomić, Josip	
Povezivanje uređaja Oculus Rift i Kinect u zajedničkoj sceni	Lukež, Renato-Zaneto	
Evolucija evolucijskih algoritama	Tomljanović, Jan	
Izrada složenih modela interijera	Pregun, Bruno	
Optimizacija Booleovih funkcija za kriptografske postupke	Krček, Marina	
Optimizacija evolucijskim učenjem	Užarević, Josip	
Ostvarenje metajezika za evolucijske algoritme u okruženju za evolucijsko računanje	Križan, Luka	
Postupak osvjetljavanja scene metodom isijavanja	Kramarić, Igor	
Prikaz umjetne inteligencije stablom ponašanja	Berger, Valentin	
Prilagodljivi memetički algoritmi	Lukić, Marko	
Simulacija meteoroloških uvjeta u virtualnoj sceni	Klarić, Branimir	
Upravljanja modelom vozila pomoću nekonvencionalnog sučelja	Jakovljev, Oleg	
Optimizacija raspoređivanja u okruženju nesrodnih strojeva	Đurasević, Marko	