

Time of export: 20.04.2024. 10:41:48

Repository: repozitorij.fer.unizg.hr

Number of records on this URL: 28

Records exported: 28

Title	URL	Authors	Host item title
How to measure and model QoE for networked games? A case study of World of Warcraft		Sužnjević, Mirko; Skorin-Kapov, Lea; Čereković, Aleksandra; Matijašević, Maja	
Digitalni sadržaji u računalnoj telefoniji		Mandić, Ivan	
Primjena digitalne frekvencijske modulacije u prijenosu podataka		Kovčalijski, Mato	
Primjena koncepta softverskog upravljanja mrežom u 4G mrežama		Rogić, Josip	
Automatsko raspoznavanje lica		Renić, Ivan	
Analiza kvadrature diskretne modulacije amplitude na kanalima s Rayleighijevim fadingom		Boban, Niko	
Primjena digitalne amplitudne modulacije u prijenosu podataka		Torbašinović, Darko	
Automatsko raspoznavanje emocija iz slike lica		Mrkalj, Antonela	
Proračun međusimbolne interferencije pri prijenosu u osnovnom pojasu		Bajt, Vatroslav	
Analiza performansi protokola podakovnog sloja		Teslić, Danijel	
Animacija pokretana praćenjem lica kao web aplikacija		Pičuljan, Neven	
Animacija pokretana praćenjem lica u programskom paketu Maya		Marušić, Ela	
Automatsko raspoznavanje oblika lica		Kušan, Margareta	
Igra pokretana ljudskim licem inspirirana igrama pucanja		Pejković, Hrvoje	
Praćenje točaka lica		Hrabar, Luka	
Primjena digitalne fazne modulacije u prijenosu podataka		Paunović, Filip	

Analiza mogućnosti prepoznavanja pokreta korisnika u aplikacijama za potpomognutu komunikaciju		Cvijanović, Maja	
ICT sustav za udaljenu stručnu dijagnostiku korisnika potpomognute komunikacije		Kirin, Petra	
Interaktivna aplikacija za pametne televizore s operacijskim sustavom Android		Kelemen, Stjepan	
Primjena programskog okvira Spring u implementaciji prilagodljive web aplikacije za poticanje narativnih vještina		Cikojević, Ante	
Programsko rješenje za ovladavanje fonološkom svjesnošću u formi edukacijske igre		Soko, Josip	
Animacija 3D virtualnog lika pokretana sustavom za praćenje tijela		Ćurković, Zorana	
Animacija pokretana praćenjem lica		Kork, Toni	
Animacija pokretana praćenjem lica na pokretnim uređajima		Grilec, Mihael	
Rigorozni razvoj programske potpore za scenarij poslovnog procesa		Maričević, Ivan	
Računalne igre za testiranje kognitivnih funkcija		Miloš, Marko	
Sustav za obradu i vizualizaciju fizioloških signala u stvarnom vremenu u računalno potpomognutoj psihoterapiji		Glibić, Marin	
Realization of multimodal behaviour of embodied conversational agents in real-time		Čereković, Aleksandra	