

Time of export: 17.04.2024. 16:28:38

Repository: repozitorij.fer.unizg.hr

Number of records on this URL: 55

Records exported: 55

Title	URL	Authors	Host item title
Interaktivna aplikacija u mobilnoj proširenoj stvarnosti bez upotrebe markera		Magjer, Vlatko	
Postupak prikupljanja podatkovnog skupa za razvoj modela strojnog učenja za procjenu kognitivnog opterećenja		Ivković, Vid Juraj	
Modularna simulacija za testiranje propusnosti paralelnih podatkovnih tokova u sustavima za detekciju mentalnih stanja u stvarnom vremenu		Brdar, Dominik	
Demonstracija koncepta praćenja fizioloških reakcija igrača na tijek igre		Janković, Leon	
Raspoznavanje kognitivnog opterećenja na temelju fizioloških značajki i strojnog učenja		Pušić, Ante	
Razvoj programskog agenta-igrača za računalnu igru primjenom podržanog učenja		Tadić, Bartul	
Analiza višemodalnih indikatora mentalne rezilijentnosti kao prediktora performanci pod stresom u simulacijskim vježbama		Čuma, Tomislav	
Vizualizacija trodimenzionalnih ultrazvučnih podataka		Hrženjak, Helena	
Analiza fizioloških indikatora stresa i performanci u simulacijskim vježbama		Cvitković, Daria Vanesa	
Fizikalno temeljena simulacija materijala metodom materijalne točke		Blažević, Tin	
Modularni demonstracijski sustav za praćenje indikatora performanci i kompleksnosti prometa u stvarnom vremenu u simulacijama kontrole zračnog prometa		Jagodić, Denis	
Simulacija mehaničkog crtača matematičkih funkcija realiziranog zupčanicima		Vukelić, Valentino	
Fizikalni pogon za 3D objekte		Husnjak, Filip	
Postupak praćenja puta i fizikalno temeljen prikaz površine		Karlović, Ivan	
Classification of cognitive load and emotional stress based on functional brain imaging techniques		Kesedžić, Ivan	
3D pogonski sustav za računalne igre zasnovan na primijenjenoj računalnoj grafici i Vulkanu		Krešić, Jan	

Proširiva modularna programska infrastruktura za praćenje psihofizioloških stanja tijekom simulacija leta zrakoplova		Kukić, Bernard	
Globalno osvjetljavanje u stvarnom vremenu aproksimiranjem propagacije indirektnog svjetla		Šmit, Mauricio	
Iscrtavanje volumetrijskih oblaka u stvarnom vremenu		Čališ, Nikola	
Strukture podataka za ubrzanje detekcije sudara u dinamičnim scenama		Severović, Tomislav	
Mehanizmi konfiguriranja simulatora leta FlightGear		Palac, Laura	
Modularna interaktivna simulacija upravljanja pokretnim objektima u virtualnoj sceni		Brdar, Dominik	
Sustav za pohranu i pregled vremenskih serija kostura ljudskog tijela		Rebuša, Matija	
Prediction of human performance based on psychophysiological features of resilience and machine learning		Šarlija, Marko	
Sustav za testiranje višezadaćnih kognitivnih sposobnosti		Cvitković, Daria Vanesa	
Interaktivna simulacija s vizualizacijom učinka različitih metoda numeričke integracije		Čuma, Tomislav	
Proširiva mrežna platforma za mjerenja situacijske svjesnosti		Vidaković, Bono	
Sustav za testiranje sposobnosti detekcije vizualnih i zvučnih alarma		Kezić, Ivan	
Primjena dinamičkih mrežnih stranica i 2D grafike u kognitivnom testiranju		Magjer, Vlatko	
Infracrvena simulacija virtualnih scena		Konecki, Fran	
Mrežni sustav za analizu interakcije korisnika s mišem i tipkovnicom		Krstulović, Mislav	
Računalne igre s biološkom povratnom vezom		Kukić, Bernard	
Analiza dinamičkih okulometrijskih značajki		Bobinac, Filipa	
Upotreba istosmjernog elektronički komutiranog motora električnog bicikla za zvučnu komunikaciju s vozačem		Marković, Ksenija	
Nadzorni sustav za mjerenje i upravljanje sinkronim agregatom implementiran upotrebom programabilnog logičkog kontrolera		Višković, Deni	
Generiranje armature za trodimenzijske modele objekata		Tomić, Josip	
Ozbiljne igre za selekciju i trening proširene s multimodalnim psihofiziološkim mjerenjima		Jagodić, Marko	
Prikaz fraktalnog šuma višerezolucijskom kvadratnom rešetkom u stvarnom vremenu		Tunković, Tomislav	
Sustavi čestica u simulacijama mnoštva i jata		Maršić, Marin	
Volumetrijske tehnike u ostvarivanju prikaza atmosferskih učinaka		Babić, Dean	

Određivanje mehaničkih impedancija glava namota sinkronoga generatora pomoću analize elektromagnetskih sila i vibracijskoga odziva u glavama namota		Štor, Anthea	
Koncept modernizacije sustava Fagot sa sklopovljem i računalom u petlji		Lovrić, Ivan	
Računalne igre kao upravljive komponente		Indir, Ivan	
Interaktivni generator multimedijских podražaja zasnovan na pokretačkom sustavu Unity		Lekić, Zrinka	
Programska potpora za analizu značajki fizioloških reakcija na emocionalne podražaje primjenom statističkih metoda i strojnog učenja		Marković, Tomislav	
Sustav za upravljanje kognitivnim testovima i multimedijским pobudama		Čolić, Vedrana	
Integracija virtualnih dinamičkih likova i stvarne scene		Đomlija, Marko	
Sustav za mjerenje motorike glave i vrata primjenom uređaja Oculus Rift		Hakštok, Ivan	
Sustav za praćenje utjecaja stresnog okruženja računalne igre na kognitivne sposobnosti čovjeka		Stepić, Ana	
Evaluacija preciznosti i točnosti praćenja značajki lica		Tomljanović, Jana	
Interaktivno korisničko sučelje za računalno potpomognutu psihoterapiju		Kurešić, Matija	
Računalne igre za testiranje kognitivnih funkcija		Miloš, Marko	
Sustav za obradu i vizualizaciju fizioloških signala u stvarnom vremenu u računalno potpomognutoj psihoterapiji		Glibić, Marin	
Adaptive stimulation of emotional system based on virtual reality		Popović, Siniša	
Adaptivno upravljanje složenim scenarijima u virtualnim okruženjima		Popović, Siniša	