https://repozitorij.fer.unizg.hr/en/user/profile/mbz/207783

Time of export: 29.03.2024. 11:11:28
Repository: repozitorij.fer.unizg.hr
Number of records on this URL: 208
Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Učenje zasnovano na dijalozima u zelenim ozbiljnim igrama		Jugović, Matija	
Virtualni lik pomoćnika u ozbiljnoj igri reciklaže otpada zasnovan na umjetnoj inteligenciji		Petković, Kristina	
Unaprjeđenje objektnog modela i arhitekture za povećanje skalabilnosti informacijskog sustava		Kovač, Josip	
Platforma za izradu skupa podataka s društvenih mreža		Dević, Bruno	
Istraživanje potencijala primjene holografske tehnologije u vojnom području		Čondrić, Luka	
Istraživanje potencijala primjene robotike u vojnom području		Gašpert, Mislav	
Odabir članova tima prema osobinama ličnosti i interpersonalnim vještinama u edukacijskim projektima		Grgić Noršić, Katarina	
Procjena utjecaja aktivnog učenja korištenjem proširene stvarnosti na znanje kadeta		Tuta, Jadranko	
Suradničko učenje o recikliranju otpada zasnovano na umreženim ozbiljnim igrama		Radović, Ana	
Sustav za spremanje, vizualizaciju i objavu kontekstno obogaćenih podataka o vožnji		Emert, Karlo	
Sustav za uzbunjivanje zasnovan na prepoznavanju pada osoba starije životne dobi		De Filippo, Mattia	
Analiza koncepta korištenja persona u razvoju pristupačnih programskih rješenja zasnovanih na proširenoj stvarnosti		Roso, Nikolina	
Generički višemedijski model za rukovanje novom tehnologijom s primjenom na uređaju zasnovanom na pokretima i haptičkim efektima		Krivačić, Ivana	
Implementacija instrumenata za evaluaciju uporabivosti i korisničkog iskustva programskih rješenja zasnovanih na proširenoj stvarnosti		Ljubek, Ana	
Implementacija postupka pretraživanja zasnovanog na označavanju višemedijskog sadržaja i razvoj interakcijske aplikacije za mobilno programsko rješenje		Bušić, Bruno	

Implementacija registracije i prijave korisnika u programskom sustavu za analizu korisničkih interakcija		Medvarić, Dora	
Mehanizam za automatsko osvježavanje podataka o korisničkim interakcijama		Lahovsky, Patrik	
Model povećanja prostorne pristupačnosti primjenom više-platformske tehnologije i označivača pozicije		Mišura, Katarina	
Oblici i njihova semantika u digitalnim sadržajima		Nazlić, Dino	
Razvoj edukacijskog više-platformskog programskog rješenja s interakcijama pogodnim za korisnike s teškoćama iz spektra autizma		Stublić, Filip	
Softverske tehnologije za razvoj aplikacija namijenjenih sportašima za nosive računalne uređaje		Kolarec, Josip	
Implementacija animacija grafičkih elemenata u ozbiljnu igru za podizanje svijesti o poremećaju iz spektra autizma		Kulišić, Jelena	
Implementacija programskog rješenja za učenje osnovnih matematičkih operacija u više-platformskoj tehnologiji Flutter		Goluža, Josip	
Korektivno i perfektivno održavanje aplikacije za poticanje razvoja slušanja i jezika razvijene tehnologijom Unity		Javorić Ilić, Rene	
Prilagodba programskog rješenja za edukaciju kadeta za korištenje s naočalama za proširenu stvarnost		Brajković, Luka	
Programska implementacija koncepta ozbiljne igre za učenje hrvatskog znakovnog jezika		Krčelić, Lovro	
Razvoj prototipa u razvojnom okruženju Unity za provjeru prilagodbe potrebama pristupačnosti korisnika u proširenoj stvarnosti		Žirović, Jurica	
Implementacija instrumenata za evaluaciju ishoda primjene programskih rješenja zasnovanih na proširenoj stvarnosti		Benjak, Lora	
Lokalizacija simulatora čitača zaslona u okviru aplikacije Susretnica na engleski jezik		Pudić, Marin	
Programsko rješenje za podršku leksikografske obrade pozdravnih obrazaca u hrvatskome jeziku		Vidović, Tomislav	
Primjena hibridne metodologije upravljanja projektima u razvoju programskih sustava		Urlić, Svea	
Pristupačno programsko rješenje zasnovano na tehnologiji Flutter za promociju pristupačnih turističkih sadržaja		Pasković, Pero	
Prototip programskog rješenja za podršku logističkim zahtjevima		Fofić, Tereza	
Analiza komunikacije i vidljivosti projekata kohezijske politike u Hrvatskoj		Kliček, Slaven	
Radni okvir za analizu sadržaja na društvenim mrežama		Vukasović, Šime	
Platforma za edukaciju u području penetracijskog testiranja web aplikacija		Štambuk, Edi	
Platforma za provjeru znanja o kibernetičkoj sigurnosti		Gaši, Stela	

Programiranje utemeljeno na automatima za razvoj programskih modula		Rafaj, Matej	
Migracija sjedišta weba ICT-AAC na tehnološku platformu WordPress		Lončar, Petra	
Oblikovanje procesa i programske podrške za edukaciju o aktivnostima testiranja uporabljivosti		Vuk, Valentin	
Programsko rješenje s elementima ozbiljne igre i interakcijskim tekstualnim dijalozima zasnovano na tehnologiji Flutter		Gojević, Silvija	
Infrastrukture za razvoj softvera		Rebić, Jakov	
Oblici i njihova semantika u digitalnim slikama		Barišić, Lucia	
Programsko rješenje za povećanu pristupačnost željezničkog prijevoza zasnovano na tehnologiji Flutter		Matković, Lea	
Razvoj pristupačnog interaktivnog sadržaja u obliku H5P		Danek, Marija	
Razvoj prototipa programskog rješenja za podršku logističkim zahtjevima u programskoj tehnologiji React		Krišto, Tea	
Analiza prometnih karakteristika i iskustvene kvalitete platforme za igranje na računalnom oblaku u ovisnosti o mrežnim parametrima		Suljić, Leon	
Izrada demonstracijske videoigre za edukaciju o tehnikama razvoja umreženih videoigara		Pranjić, Sara	
Analiza arhitekture i korektivno održavanje višemedijskog višeplatformskog informacijskog sustava		Radiković, Ivan	
Analiza digitalne pristupačnosti i oblikovanje smjernica za inkluzivni željeznički prijevoz		Horvat Horetzky, Hana	
Mehanizam i aplikacijsko programsko sučelje za prilagodbu sadržaja i interakcijskih tehnika u rješenjima zasnovanim na proširenoj stvarnosti		Cirimotić, Marko	
Oblikovanje modela korisničkih interakcija i dizajna ozbiljne igre za podizanje svijesti o poremećaju iz spektra autizma		Soče, Ana	
Perfektivno održavanje s doradom klijentske aplikacije višeplatformskog višemedijskog informacijskog sustava		Deglin, Josip	
Programska podrška za obradu podataka o interakcijama korisnika u proširenoj stvarnosti		Katović, Borna	
Simulator komponenti i topologija optičke mreže		Anić, Dario	
Ispitivanje iskustvene kvalitete interakcijskih mehanika u virtualnoj stvarnosti		Matokanović, Monika	
Kontribucija i distribucija televizijskih signala putem mobilnih komunikacijskih sustava pete generacije		Roglić, Danijel	
Upravljanje rizicima u projektu edukacije za osnovnu školu		Vukanović, Etienne	
ANALIZA MOGUĆNOSTI PROŠIRENESTVARNOSTI U PREZENTACIJI VOJNE TEHNOLOGIJE		Radovac, Danijel	

Programsko rješenje zasnovano na tehnologiji Flutter za ispitivanje korisničkog iskustva s elementima igre		Ljubek, Ana	
Analiza i evaluacija korisničkih interakcija u proširenoj stvarnosti		Mišadin, Filip	
Implementacija novog edukacijskog sadržaja u programsko rješenje za edukaciju kadeta primjenom proširene stvarnosti		Švigir, Petar	
Mrežna višekorisnička ozbiljna igra za poticanje predvještina čitanja		Vlatković, Lucija	
Performance interakcije korisnika zasnovane na praćenju pogleda na uređajima informacijske i komunikacijske tehnologije u širokoj uporabi		Matečić, Vjekoslav	
Procesi korektivnog i perfektivnog održavanja programskih rješenja zasnovanih na potpomognutoj komunikaciji za platformu iOS		Miličević, Ivan	
Programski sustav za interaktivnu vizualnu analizu kontekstno obogaćenih podataka iz vozila fokusiranu na lokacijske podatke		Pehar, Branimir	
Virtualni trener za pokretne uređaje temeljen na problemu određivanja poze		Fičko, Tomislav	
Ozbiljna igra za učenje o protokolima postupanja u slučaju potresa zasnovano na tehnologiji Flutter		Kolarec, Josip	
Implementacija vizualnih transformacija virtualnih objekata u proširenoj stvarnosti		Roso, Nikolina	
Perfektivno održavanje programskog rješenja zasnovanog na proširenoj stvarnosti za edukaciju u vojnom inženjerstvu		Ivanda, Ivana	
Programski kontejner za aplikacije ICT-AAC zasnovan na tehnologiji Unity		Medvarić, Dora	
Programsko rješenje za novi model edukacije u endodontskom liječenju zuba		Lahovsky, Patrik	
Re-inženjerstvo programskog rješenja zasnovanog na proširenoj stvarnosti za edukaciju u vojnom području		Mišura, Katarina	
Implementacija opcija pristupačnosti za korisničke interakcije u proširenoj stvarnosti		Burum, Mara	
Primjena univerzalnog dizajna u edukacijskoj mobilnoj aplikaciji zasnovanoj na tehnologiji proširene stvarnosti		Kačić-Barišić, Magdalena	
Smanjenje kašnjenja u sustavu kompresije videozapisa utemeljenom na uporabi kodera HEVC		Perić, Matea	
Poboljšanje učinkovitosti sinkronizacije sadržaja mobilnog klijenta za višemedijski višeplatformski sustav		Radiković, Ivan	
Primjena načela univerzalnog dizajna na razvoj virtualnog ureda		Deglin, Josip	
Web-aplikacija za analizu utjecaja vizualnog dizajna sučelja na korisničko iskustvo		Anušić, Marko	
Upravljanje korisničkim sadržajem u proširenoj stvarnosti za operacijski sustav iOS		Busak, Josip	
Obavještajno djelovanje temeljeno na otvorenim izvorima podataka		Safundžić, Lucija	

Primjena proširene stvarnosti u izobrazbi vojnih inženjera		Škreb, Lucija	
Analiza i evaluacija mobilne pristupačnosti na različitim pametnim uređajima		Vidak, Jakov	
Prilagodba naprednih sučelja web-aplikacija normama pristupačnosti		Žuliček, Lora	
Mobilni klijent s opcijama pristupačnosti za web-katalog asistivnih rješenja		Dudaković, Fran	
Primjena razvojnog okruženja Unreal Engine za razvoj istraživačkog prototipa s proširenom stvarnosti za vojnu edukaciju		Maškarin, Marin	
Više-platformsko programsko rješenje za podršku financijskom opismenjavanju		Mutnjaković, Filip	
Dinamičko upravljanje korisničkim sadržajem u web-usluzi zasnovanoj na simbolima potpomognute komunikacije		Anić, Dario	
Korektivno održavanje više-platformskog programskog rješenja za podršku komunikacijskim i jezičnim sposobnostima		Farkaš, Ivona	
Programsko rješenje za istraživanja utjecaja imidža obrazovnih institucija u procesu zapošljavanja		Sanković, Paulo	
Programsko rješenje za zaštitu djece u digitalnom okruženju zasnovano na tehnologijama weba		Cirimotić, Marko	
Prototip zasnovan na okviru Unity za povećanje kompetencija na tržištu rada za pomoćne poslove		Soče, Ana	
Razvoj prototipa pristupačne mobilne aplikacije za operacijski sustav Android		Skorić, Ivan	
Prilagodba univerzalnih usluga u elektroničkim komunikacijama novim tehnologijama i promjenjivim potrebama društva		Krnić, Ana	
Testiranje korisničkog iskustva programskog rješenja zasnovanog na preporučiteljskom algoritmu		Baričević, Borna	
Edukacijsko programsko rješenje za web za ovladavanje prostornim odnosima		Matečić, Vjekoslav	
Razvoj prototipa pristupačne mobilne aplikacije		Vlatković, Lucija	
Sustav za inovativno provođenje komunalnih djelatnosti zasnovan na masovnoj podršci građana		Gače, Ivana	
Implementacija sustava za preporučivanje stručnjaka		Topolovac, Iva	
Primjena igrifikacije u razvoju web-aplikacije za predaju školskih zadaća		Acinger, Nika	
Programsko rješenje za evaluaciju korisničkog iskustva u ovisnosti o dizajnu sučelja		Gligorić, Natko	
Razvoj prototipa sustava za igre zasnovane na računalnom oblaku		Šolčić, Mihael	
Aplikacija za prepoznavanje LED uzoraka korištenjem kamere na pametnim telefonima		Pejić, Lovro	

Izrada i verifikacija jednostavnog modela lokalne bežične mreže prema standardu 802.11 ac		Lazar, Roberto	
Metodologija evaluacije pristupačnosti sjedišta weba i mobilnih aplikacija		Murati, Ilir	
Upravljanje korisničkim sadržajem u višeplatformskom programskom rješenju za podršku komunikacijskim i jezičnim sposobnostima		Jakšić, Lucija	
Model procjene količine posla za razvoj programskih rješenja zasnovan na višestrukom korištenju slučajeva uporabe		Rak, Katija	
Programski okvir za učinkovito testiranje i integraciju višemedijskog višeplatformskog informacijskog sustava		Šimović, Mate	
Dinamička prilagodba edukacijskog sadržaja za korisnike potpomognute komunikacije zasnovane na informacijskoj i komunikacijskoj tehnologiji		Zagajšek, Barbara	
Prilagodba metode ekstremnog programiranja za projekt razvoja javne elektroničke usluge		Maržić, Krešimir	
Usluge "over the top" i njihova regulacija		Marčev, Andro	
Mobilna aplikacija za podršku kod demencije		Raženj, Lucija	
Poboljšanje vojnog timskog rada zasnovano na primjeni ozbiljnih igara		Kolaš, Petra	
Osnove teorije igara		Kiš, Paula	
Primjena virtualne stvarnosti u vojnoj domeni		Antolović, Petar	
Implementacija elemenata igre u edukacijsko rješenje za svladavanje pojmova kalendara		Maškarin, Marin	
Programski sustav za oglašavanje primjenom označivača pozicije		Bedeniković, Josip	
Web-katalog asistivnih digitalnih rješenja		Dudaković, Fran	
Web-sjedište s implementiranim odabranim smjernicama pristupačnosti		Mihetec, Martina	
Programski sustav za pohranu i dohvat događaja		Jukić, Nika	
Analiza i implementacija modela dinamičkog upravljanja i prilagodbe sadržaja digitalne edukacijske igre		Gregorić, Dinko	
Aplikacija za pametne pokretne uređaje Radio Student		Kenda, Domagoj	
Koncept pristupačnosti audiovizualnih medijskih usluga		Lipovac, Matej	
Nadogradnja programskog rješenja za djecu za upoznavanje pojmova količine i slijeda događaja u vremenu		Vuger, Marijan	
Programska podrška ciljanom usvajanju imeničkih i glagolskih oblika		Pušelj, Rut	
Programsko pomagalo za pomoć pri čitanju korištenjem simbola potpomognute komunikacije		Borić, Luka	

Programsko rješenje za podršku praćenja stanja djece oboljele od malignih bolesti koja su u tretmanu kemoterapijom		Šonjić, Luka	
Sustav za kreiranje instrumenata vrednovanja znanja zasnovan na mehanizmima i elementima igara		Hren, Tomislav	
Utjecaj vizualnih elemenata na povećanje pogodnosti za korištenje digitalnih tehnologija u kontekstu dizajna za sve		Anđelić, Bruna	
Primjena digitalnih tehnologija za uvježbavanje fonološke svjesnosti		Slišković, Karmela	
Navigacija u zatvorenom prostoru korištenjem označivača pozicije uz prisutnost smetnji		Marjanović, Marin	
Klasifikacija parametara dizajna sjedišta weba ovisna o interakcijama i tipu sjedišta		Priselac, Marija	
Programsko rješenje za operacijski sustav Android za poticanje snalaženja u vremenu		Jurković, Iva	
Analiza izvornog i izvršnog koda u programskom jeziku Java		Staroveški, Vilim	
Aplikacija za učenje uzročno-posljedične veze za osobe s višestrukim teškoćama		Topolovac, Iva	
Implementacija pristupačnog sjedišta weba		Lazar, Roberto	
Mobilna aplikacija za automatske glasovne obavijesti		Jakšić, Lucija	
Model prilagodbe sadržaja weba za primjenu govornih tehnologija		Gače, Ivana	
Poboljšanje programskog rješenja za učenje kontura grafema hrvatske abecede		Šimunić, Toma	
Implementacija i verifikacija algoritma za procjenu podudarnosti obrazaca		Sakač, Filip	
Implementacija konceptualnog okvira Cynefin u nastavu programskog inženjerstva		Brkašić, Matej	
Matematička virtualna učionica zasnovana na uređajima Oculus Rift i Leap Motion		Žilak, Matea	
Namještanje 3D modela na značajke lica iz više video slika		Pajić, Jure	
Praćenje smjera pogleda		Aleksa, Antun	
Pristupačni elektronički udžbenici		Rokić, Leon	
Programski sustav za upravljanje korisničkim uslugama komunikacijske mreže		Vdović, Hrvoje	
Semantička analiza korisničkih interakcija u telekomunikacijskoj industriji		Pirša, Andrea	
Sustav vizualne podrške za strukturirano učenje		Vertlberg, Lara	
Informacijska i komunikacijska uslužna platforma za potpomognutu komunikaciju		Vučak, Ivan	
Web-aplikacija za testiranje slušnih pomagala unošenjem pozadinske buke		Vučenik, Kristina	

Implementacija koncepta razvojne igre u obliku mobilne aplikacije za operacijski sustav Android zasnovane na simbolima		Lipovac, Matej	
Primjena razvojne platforme Unity u razvoju aplikacije za učenje grafema		Slišković, Karmela	
Alat za kreiranje personaliziranih izvještaja temeljem podataka servisa Google Analytics		Hotovec, Josip	
Aplikacija fizičkog weba za muzejske izloške		Hren, Tomislav	
Aplikacija za upravljanje lokacijom na uređajima s operacijskim sustavom Android		Kostelac, Marin	
Igra upravljana glasom za rehabilitaciju govora i sluha		Zlatić, Andrea	
Mobilna aplikacija za operacijski sustav Android za podučavanje pojmova vezanih uz vrijeme primjenom simbola		Šonjić, Luka	
Programsko rješenje za web upravljano glasom korisnika u svrhu rehabilitacije govora		Ivandić, Mislav	
Programsko rješenje za podršku poslovanja		Jukić, Marko	
Testiranje web orijentiranih programskih rješenja		Marenci, Martina	
Edukacijska web-aplikacija s beskontaktnim sučeljima zasnovanim na uređajima Kinect i Leapmotion		Kovačević, Rino	
Implementacija koncepta ozbiljnih igara za zaštitu djece u svijetu mrežnih tehnologija		Penezić, Ida	
Metode osiguranja kvalitete procesa integracije u projektima upravljanja poslovnim informacijama		Fertalj, Melita	
Sustav za udaljeni nadzor tablet uređaja s operacijskim sustavom Android		Sabljić, Zvonimir	
Programski alati za povećanje raspoloživosti i arhiviranje programske podrške		Kenda, Domagoj	
Automatsko postavljanje mišića lica u svrhu animacije lica		Vidović, Branimir	
Android programsko rješenje za elektroničku komunikaciju zasnovanu na simbolima		Vdović, Hrvoje	
Implementacija osnovnih glasovnih funkcionalnosti u edukacijsko programsko rješenje za operacijski sustav Android		Žilak, Matea	
Web-aplikacija za edukaciju o važnosti prilagođenog dizajna weba		Pirša, Andrea	
Analiza sigurnosnih značajki beskontaktnih sučelja		Šošić, Ivan	
Model društvene mreže zasnovane na simbolima za potpomognutu komunikaciju		Pudić, Danijela	
Prilagodba dizajna specifičnim potrebama korisnika u edukacijskim aplikacijama upravljanim pokretima		Bilić, Katarina	
Primjena nosivih računala za korisnike potpomognute komunikacije		Kakša, Filip	
Web aplikacija za praćenje objekata označenih RFID oznakama		Đoković, Nenad	

Bežično upravljanje medicinskom terapijom		Kurjan, Maja	
Praćenje životnih funkcija starijih i nemoćnih osoba putem Kinect senzorske platforme		Bićanić, Martina	
Sustav za mjerenje parametara okoliša u zatvorenom prostoru		Uzelac, Jasmin	
Primjena metoda ispitivanja robusnosti u telekomunikacijskim sustavima		Vladika, Goran	
Pristupačno programsko rješenje za učenje množenja		Kristov, Domagoj	
Uspostava geografskog informacijskog sustava elektroničke komunikacijske infrastrukture		Hitrec, Vesna	
Mobilna aplikacija za osobe sa oštećenjem vida		Tončević, Darko	
Model predviđanja prekida rada kod računarstva u oblaku		Mijić, Marija	
Evolucijski prototip za učenje količine zasnovano na primjeni simbola		Miklaušić, Valerija	
Funkcijski prototip za podršku individualiziranom odgojno-obrazovnom programu		Kovačević, Rino	
Analiza mogućnosti prepoznavanja pokreta korisnika u aplikacijama za potpomognutu komunikaciju		Cvijanović, Maja	
Automatsko generiranje korisničke dokumentacije zasnovano na aplikacijskom modelu u okviru razvojne okoline Eclipse		Stamenov, Sara	
ICT sustav za udaljenu stručnu dijagnostiku korisnika potpomognute komunikacije		Kirin, Petra	
Implementacija modela brzog razvoja softvera SCRUM podržana kolaboracijskim alatom IBM Rational Team Concert		Bajza, Martina	
Interaktivna aplikacija za pametne televizore s operacijskim sustavom Android		Kelemen, Stjepan	
Primjena programskog okvira Spring u implementaciji prilagodljive web aplikacije za poticanje narativnih vještina		Cikojević, Ante	
Programsko rješenje za ovladavanje fonološkom svjesnošću u formi edukacijske igre		Soko, Josip	
Web aplikacija za geolokacijsku pretragu		Pleša, Davor	
Modeliranje i integracija sustava za upravljanje poslovima ljudskih resursa sa sustavima za upravljanje poslovnim procesima		Ljubičić, Ivica	
Model uvođenja sustava za upravljanje odnosima s kupcima		Magdić, Jasmina	
Definiranje programskih zahtjeva zasnovano na oblikovanju modela novih poslovnih procesa		Bujić, Bisera	
Upravljanje životnim ciklusom pokretnih uređaja		Ravić, Mario	

Primjena metode kontinuiranog poboljšanja procesa za održavanje telekomunikacijske programske podrške		Ravlić, Joško	
Povećanje učinkovitosti razvoja programskog proizvoda pomoću upravljanja procesom rane verifikacije		Galinac Grbac, Tihana	
Procesni model razvoja projektne i korisničke dokumentacije za implementaciju i održavanje usluga s dodanom vrijednošću		Krušlin, Cornelia	
Procesni model implementacije sigurnosnih zahtjeva za usluge s dodanom vrijednošću		Belani, Hrvoje	
Interoperabilnost raspodijeljenih sustava zasnovana na shemi objavi-pretplati		Mićin, Matija	
Programski agent za postizanje interoperabilnosti školskih programskih sustava		Nižić, Jure	
Prilagodba programske razvojne metode suradnom modelu oblikovanja baze podataka		Svoboda, Petra	
Modeliranje i analiza procesa ispitivanja programskog proizvoda u skladu s normama za osiguranje kvalitete		Rendulić, Nikola	
Analiza utjecaja primjene programskih pomagala na upravljanje ICT projektima		Smadilo, Mihaela	
Nadziranje kvalitete temeljeno na analizi i sintezi procesa razvoja programske opreme		Topić, Gordan	
Modeliranje i simulacija procesa testiranja programskih proizvoda		Marinčić, Zdenko	
Modeliranje procesa održavanja telekomunikacijske programske podrške		Car, Željka	