

<https://repositorij.fer.unizg.hr/en/user/profile/mbz/165900>

Time of export: 05.08.2020. 11:18:40

Repository: repositorij.fer.unizg.hr

Number of records on this URL: 111

Records exported: 111

Title	URL	Authors	Host item title
Pronalaženje Booleovih funkcija maksimalne nelinearnosti evolucijskim računanjem	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:748295	Vulinović, Kristijan	
Deformacije objekta metodom konačnih elemenata	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:070142	Sito, Josip	
Interaktivna vizualizacija podataka elektrografskog toka u WebGL-u	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:011301	Lukšić, David Emanuel	
Proširena stvarnost u uređenju doma	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:441069	Hrženjak, Helena	
Dinamičko predviđanje trase kretanja pokretljivog objekta u geoprostoru	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:018278	Blažeka, Bruno	
Usporedba radnih svojstava relacijske i geoprostorne baze podataka tijekom obrade geoprostornih upita nad točkastim objektima	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:709501	Češljaš, Davor	
Duboki modeli za uklanjanje šuma u slikama iscrtanim slučajnim uzorkovanjem	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:200138	Bunjevac, Nikola	
Slabo nadzirana semantička segmentacija primjeraka primjenom suparničkog učenja	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:259143	Blažić, Katarina	
Autonomno kretanja virtualnih objekata	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:241535	Hrkec, Marin	
Fizikalno temeljen model ostvarivanja prikaza	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:577424	Junaković, Antonio	
Miješanje animacija modela čovjeka	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:712242	Katalinić, Lovro	
Postupak praćenja zrake u okviru Nvidia RTX platforme	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:246284	Radivoj, Luka	
Simulacija obrnutog njihala	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:942338	Dodigović, Dana	

Vizualizacija statističkih podataka upotrebom HTC Vive uređaja	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:819131	Komadina, Adrian	
Raspoređivanje poslova u Linuxu	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:006550	Štimac, Filip	
Vizualizacija simulacije širenja požara	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:215372	Banek, Bruno	
Vizualna analitika primijenjena na grupiranje velikih skupova podataka	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:432332	Ivankov, Anteo	
Klasifikacija histopatoloških snimaka dijelova limfnih čvorova pomoću strojnog učenja	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:732742	Plušćec, Domagoj	
Očitavanje rukom pisanih decimalnih brojeva temeljeno na dubokim modelima	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:262525	Dugonjić, Stjepan	
Raspoređivanje studenata uporabom evolucijskog računanja	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:157956	Luttenberger, Leon	
Određivanje putanje algoritmom D* u virtualnom okolišu	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:231855	Pavletić, Filip	
Uporaba trodimenzijskih prikaza u Internet preglednicima	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:600794	Mrgan, Gabrijel	
Simulacija autonomne vožnje automobila	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:281853	Grgurina, Simon	
Simulator leta letjelice Drone	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:633454	Bijelić, Bruno	
Algoritam određivanja portala u proizvoljnoj sceni	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:276982	Ehman, Dino	
Generiranje armature za trodimenzijske modele objekata	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:598285	Tomić, Josip	
Ozbiljne igre za selekciju i trening proširene s multimodalnim psihofiziološkim mjerenjima	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:592207	Jagodić, Marko	
Prikaz fraktalnog šuma višerezolucijskom kvadratnom rešetkom u stvarnom vremenu	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:527574	Tunković, Tomislav	
Sustavi čestica u simulacijama mnoštva i jata	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:619492	Maršić, Marin	
Volumetrijske tehnike u ostvarivanju prikaza atmosferskih učinaka	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:225468	Babić, Dean	
Deidentifikacija lica u 2D slikama na temelju 3D modela lica	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:815621	Matković, Franjo	

Grafičko korisničko sučelje za rad s umjetnim neuronskim mrežama	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:243284	Čular, Jure	
Modeliranje objekata upotrebom dubinske kamere	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:915325	Nađ, Nikola	
Prikaz prirodnih okoliša	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:867271	Srnić, Tin	
Simulacija fluida tehnikom SPH	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:130432	Kos, Jurij	
Strojno učenje u autonomnom upravljanju vozilom	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:933122	Gulan, Marko	
Automatsko segmentiranje i prepoznavanje ispisanog teksta	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:624498	Gulan, Filip	
Prepoznavanje rukom pisanih Booleovih izraza na temelju gesti	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:227387	Afrić, Petar	
Prepoznavanje rukom pisanih identifikacijskih brojeva studenata uporabom dubokih modela	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:550048	Kopljar, Damir	
Algoritmi za proceduralno generiranje i prikaz drveća	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:697471	Nuić, Hrvoje	
Fizikalno temeljen model osvjetljenja i osvjetljenje objekta temeljeno na slici	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:302642	Gelemanović, Mladen	
Određivanje putanje ceste na terenu	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:307972	Nađ, Marko	
Supervision, control and maintenance of automated power grid substations by utilizing augmented and mixed reality technologies	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:147943	Antonijević, Miro	
Preslikavanje tonova boje kod slika velikog dinamičkog raspona	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:030738	Pejković, Hrvoje	
Programska podrška za virtualnu sjednicu	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:853536	Lukež, Renato-Zaneto	
Modeliranje objekata u virtualnom prostoru uporabom prirodnog korisničkog sučelja	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:942366	Matijević, Filip	
Sinteza zvuka temeljena na sudaru tijela u virtualnom okruženju	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:742891	Sičić, Ivan	
Fizikalno temeljena simulacija sudaranja kugli	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:510158	Lukšić, David Emanuel	

Fizikalno temeljen model sjenčanja	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:501582	Ratković, Jure	
Modeliranje i simulacija 3D glazbenog instrumenta	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:715979	Kunić, Luka	
Skeletna animacija u unificiranome fizikalnom pogonu temeljenom na česticama	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:511945	Lovrović, Bojan	
Interaktivni generator multimedijских podražaja zasnovan na pokretačkom sustavu Unity	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:954987	Lekić, Zrinka	
Modeliranje i prikaz ljudske kože	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:477858	Banek, Bruno	
Preslikavanje sjene	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:217371	Ivankov, Anteo	
Simulacija lomljenja objekata	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:225336	Sito, Josip	
Analiza zlonamjernih programa operacijskog sustava Android tehnikama strojnog učenja	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:339710	Gudelj, Tomislav	
Animacija skeletnog modela čovjeka	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:649205	Cheng, Stephanie	
Detekcija distribuiranih napada uskraćivanjem usluge metodama strojnog učenja	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:983368	Golub, Goran	
Holoportacija modela ljudi	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:202979	Jakovljević, Oleg	
Razvoj aplikacija za platforme proširene stvarnosti	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:090342	Šerbec, Matej	
Rezanje trodimenzionalnih modela u virtualnoj sceni	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:626475	Pregun, Bruno	
Eksperimentalno vrednovanje interakcije temeljene na praćenju očiju	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:500299	Granić, Ana	
Simulacija autonomnog parkiranja vozila	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:257942	Nuić, Hrvoje	
Upravljanje elementima virtualnog sučelja uz kombinaciju uređaja Leap Motion i Oculus Rift	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:259833	Bogovac, Goran	
Učenje strategija igranja računalnih igara	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:084762	Kunst, Joel Mislav	
Simulacija fluida sustavom čestica	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:787678	Poštenjak, Marta	
Interakcija gestama u virtualnoj sceni pomoću uređaja Leap Motion	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:914190	Coumbassa, Stella	
Izrada igre upotrebom WebGLa	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:755392	Gelemanović, Mladen	

Izrada ljudskih likova pomoću uređaja Kinect	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:695743	Nađ, Marko	
Montaža tekstone na trodimenzijske objekte	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:901085	Babić, Dean	
Prikaz fraktalnih objekata u stvarnom vremenu	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:895439	Tunković, Tomislav	
Simulacija izgovora teksta na modelu ljudskog lica	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:834863	Tomić, Josip	
Izgradnja usluga u oblaku kao povezujuće komponente temeljne arhitekture za Internet stvari	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:001569	Mužar, Irena	
Primjena interaktivne 3D računalne grafike na izradu računalnih igara utrkivanja	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:537334	Jagar, Nino	
Sustav za praćenje kretanja vozila u stvarnom vremenu	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:555127	Kurtović, Frane	
Povezivanje uređaja Oculus Rift i Kinect u zajedničkoj sceni	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:841271	Lukež, Renato-Zaneto	
Postupak praćenja zrake na zakrivljenim površinama	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:997838	Ratković, Jure	
Proceduralna animacija skeletnog modela	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:049760	Lovrović, Bojan	
Integracija virtualnih dinamičkih likova i stvarne scene	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:823889	Đomlija, Marko	
Korištenje alata Construct 2	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:883480	Plačko, Marko	
Ostvarivanje vizualnog učinka kaustike u stvarnom vremenu	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:753957	Banek, Teon	
Sustav za mjerenje motorike glave i vrata primjenom uređaja Oculus Rift	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:028574	Hakštok, Ivan	
Sustav za praćenje utjecaja stresnog okruženja računalne igre na kognitivne sposobnosti čovjeka	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:831608	Stepić, Ana	
Izrada sveučilišne satnice uporabom stohastičkih algoritama	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:319306	Poljak, Dominik	
Jezični model temeljen na neuronskoj mreži	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:939585	Stamenković, Florijan	
Postupci generiranja modela krajolika	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:003719	Mikuličić, Niko	
Upravljanje gestama 3D objektom pomoću uređaja Leap Motion	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:319902	Ciganović-Janković, Damir	
Upravljanje gestama virtualnim uređajem MicroSoot	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:636797	Ljubelj, Tomislav	

Vizualizacija višeslojnih geoinformacijskih podataka uz pomoć Web grafičkog pogona Cesium 3D	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:350999	Komar, Ana Marija	
Izrada složenih modela interijera	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:075972	Pregun, Bruno	
Modeliranje virtualne pločice za slaganje elektroničkih sklopova u 3D prostoru	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:953580	Vranješ, Luka	
Postupak osvjetljavanja scene metodom isijavanja	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:051511	Kramarić, Igor	
Simulacija meteoroloških uvjeta u virtualnoj sceni	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:144461	Klarić, Branimir	
Simulacijski model pametne kuće	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:268182	Rudan, Filip	
Upravljanja modelom vozila pomoću nekonvencionalnog sučelja	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:277089	Jakovljević, Oleg	
Programski sustav za analizu i usporedbu svojstava čistog polimera i nanokompozita	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:895241	Krizman, Ante	
Upravljanje trodimenzijskim modelom Kinect uređajem	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:024015	Poštenjak, Marta	
Vizualizacija seizmičkih podataka	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:001050	Ivančić, Matejka	
Smanjenje broja poligona objekata	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:778948	Maljić, Tomislav	
Virtualna Mala dvorana Koncertne Dvorane Vatroslava Lisinskog	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:655458	Kunić, Luka	
Fizikalno temeljen model tkanine	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:157974	Gazibara, Hrvoje	
Model elastične tkanine	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:974062	Sladović, Janko	
Postupci segmentacije objekata zadanih poligonalnom mrežom	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:930460	Križaić, Damjan	
Prepoznavanja gesti na GPU	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:282642	Šuflaj, Marijan	
Proceduralno generiranje arhitekture virtualne okoline	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:167826	Štepić, Andrija	
Proceduralno generiranje grafičkih objekata	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:938075	Vrljičak, Marko	
Adaptive stimulation of emotional system based on virtual reality	http://lib.fer.hr/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=35450	Popović, Siniša	
Postupci simulacije i vizualizacije širenja vala u nehomogenim sredinama	http://lib.fer.hr/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=34323	Sikora, Marjan	

Izrada i prikaz dinamičkih modela terena	https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:168:979425	Regelja, Hrvoje	
Simulacija hibridnih digitalnih sustava sa sučeljima za obradu slikovnih elemenata i rastera	https://lib.fer.hr:8443/cgi-bin/koha/catalogue/detail.pl?biblionumber=29309	Pap, Klaudio	
Vizualizacija interaktivne simulacije skijaškog skoka	https://lib.fer.hr:8443/cgi-bin/koha/catalogue/detail.pl?biblionumber=29256	Marasović, Kristina	