

Time of export: 25.09.2024. 05:00:10

Repository: repozitorij.fer.unizg.hr

Number of records on this URL: 196

Records exported: 100

| <b>Title</b>   | <b>URL</b> | <b>Authors</b>      | <b>Host item title</b> |
|--|------------|---------------------|------------------------|
| Proceduralno generiranje i prikaz krzna u stvarnom vremenu                         |            | Cafuk, Borna        |                        |
| Sustav za praćenje i vizualizaciju karakteristika električnih bicikala             |            | Bačani, Bernard     |                        |
| Interaktivna aplikacija u mobilnoj proširenoj stvarnosti bez upotrebe markera      |            | Magjer, Vlatko      |                        |
| Polunadzirano učenje segmentacijskih modela zasnovanih na pažnji                   |            | Škrabić, Matej      |                        |
| Simulacija vožnje  |            | Kiramarios, Dario   |                        |
| Animacija modela lica  |            | Vlahov, Ivan        |                        |
| Modeli dubokog učenja za povećanje rezolucije video sekvence u stvarnom vremenu    |            | Grgić, Dino         |                        |
| Samonadzirano učenje stereoskopske rekonstrukcije                                  |            | Bratulić, Jelena    |                        |
| Validiranje hiperparametara za semantičko prognoziranje u videu                    |            | Rukavina, Jakov     |                        |
| Programska implementacija sustava za preporučivanje                                |            | Frاندolić, Matija   |                        |
| Sustav za automatsko upravljanje pojednostavljenim modelom letjelice u 3D prostoru |            | Radovanović, Damjan |                        |
| Planiranje rute na visinskoj karti   |            | Komljenović, Josip  |                        |
| Proceduralno generiranje terena  |            | Prosenjak, Marko    |                        |
| Izrada vizualnih učinaka   |            | Kunc, Matija        |                        |
| Simulacija fluida metodom čestica  |            | Jalšovec, Mario     |                        |
| Simulacija hoda pauka  |            | Kelava, Željko      |                        |
| Detekcija objekata modelima strojnog učenja  |            | Butić, Filip        |                        |
| Proceduralno generiranje terena i objekata u virtualnom okruženju                  |            | Grozaj, Marko       |                        |

|   |  |                      |  |
|---|--|----------------------|--|
| Vizualizacija trodimenzionalnih ultrazvučnih podataka                                   |  | Hrženjak, Helena     |  |
| Automatizirani razvoj agenata za različita okruženja                                    |  | Sanković, Paulo      |  |
| Platformski neovisna udaljena vizualizacija volumnih medicinskih podataka               |  | Jozić, Krešimir      |  |
| Fizikalno temeljena simulacija materijala metodom materijalne točke                     |  | Blažević, Tin        |  |
| Animacija ljudskog lica   |  | Radočaj, Maja        |  |
| Proceduralno generiranje špiljskog sustava  |  | Bajlo, Danijel       |  |
| Volumetrijsko praćenje puta   |  | Mijolović, Marko     |  |
| 2D Fizikalni pogon  |  | Samac, Luka          |  |
| Međuovisni sustavi čestica  |  | Marković-Đurin, Luka |  |
| Modeli ljudskih likova  |  | Ergotić, Adam        |  |
| Simulacija fluida metodom LBM   |  | Staničić, Kim        |  |
| Detekcija upale pluća na rendgenskim snimkama uporabom metoda dubokog učenja            |  | Popović, Borna       |  |
| Rješavanje problema usmjeravanja električnih vozila korištenjem genetskih algoritama    |  | Ovčariček, Marin     |  |
| Upotreba tehnologija za raspodijeljenu obradu velikih količina podataka u knjigovodstvu |  | Pažanin, Filip       |  |
| Proceduralno generiranje niza povezanih prostoriya                                      |  | Devčić, Ana Marija   |  |
| Simulacija kretanja četveronožnog modela  |  | Engler, Antonija     |  |
| Simulacijski model mekih tijela   |  | Čemeljić, David      |  |
| Otkrivanje fizikalnih izraza genetskim programiranjem                                   |  | Prevendar, Filip     |  |
| Razvoj agenta za društvenu igru Catan   |  | Skorić, Ivan         |  |
| Rješavanje problema raspoređivanja medicinskog osoblja korištenjem metaheuristika       |  | Navratil, Ivan       |  |
| Simulacija mehaničkog crtača matematičkih funkcija realiziranog zupčanicima             |  | Vukelić, Valentino   |  |
| Fizikalni pogon za 3D objekte   |  | Husnjak, Filip       |  |
| Postupak praćenja puta i fizikalno temeljen prikaz površine                             |  | Karlović, Ivan       |  |
| Automatsko prepoznavanje rukom pisanih matematičkih izraza                              |  | Vnučec, Nikola       |  |
| Predviđanje vremena do događaja: trenutačni smjerovi u strojnom učenju                  |  | Stresec, Ivan        |  |

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| Super-rezolucija slika strojnim učenjem  |  | Lazarić, Marko   |  |
| DICOM SIVR: A web architecture and platform for seamless DICOM image and volume rendering    |  | Jozić, Krešimir; Frid, Nikolina; Jović, Alan; Mihajlović, Željka |  |
| Detekcija i praćenje igrača u snimkama nogometnih utakmica                                   |  | Duvnjak, Nikola  |  |
| Dinamička promjena razine složenosti objekata  |  | Pavletić, Filip  |  |
| Prikaz proširenih krivulja na modelu visinske mape   |  | Komljenović, Josip   |  |
| Prikaz simulacije širenja dima   |  | Sičić, Sara  |  |
| Postupci rekolorizacije slika  |  | Čaušević, Adi  |  |
| Iscrtavanje volumetrijskih oblaka u stvarnom vremenu   |  | Čališ, Nikola  |  |
| Strukture podataka za ubrzanje detekcije sudara u dinamičnim scenama                         |  | Severović, Tomislav  |  |
| Evolucija kretanja dvonožnog modela korištenjem neuronskih mreža                             |  | Grgić, Dino  |  |
| Model ruralnog područja temeljen na realnim podacima   |  | Cafuk, Borna   |  |
| Proceduralno generiranje objekata za otočni krajolik   |  | Vlahov, Ivan   |  |
| Algoritam praćenja zrake i praćenja puta za prikazivanje scena u stvarnom vremenu            |  | Radivoj, Luka  |  |
| Prepoznavanje poze čovjeka i stvaranje 3D modela iz videozapisa                              |  | Hrkec, Marin   |  |
| Računalna igra Agar u okruženju više igrača  |  | Dodigović, Dana  |  |
| Web aplikacija za klasifikaciju glazbenih isječaka u glazbena razdoblja                      |  | Modrušan, Antun  |  |
| Vizualizacija geoprostornih lokacija temeljena na stvarnim podacima                          |  | Komadina, Adrian   |  |
| Vizualizacija simulacije kretanja mnoštva ljudi  |  | Srnić, Tin   |  |
| Ostvarivanje prikaza temeljenog na prostoru volumnih elemenata                               |  | Miličević, Karlo   |  |
| Simulacija modela rasta epitelnog tkiva  |  | Nuić, Lovro  |  |
| Izrada RESTful aplikacijskog programskog sučelja za pripremu skupova slika za strojno učenje |  | Ćaćić, Marko   |  |
| Proceduralno generiranje trave i niskog raslinja   |  | Međan, Mihael  |  |
| Semantička segmentacija primjeraka korištenjem dubokih konvolucijskih modela                 |  | Balun, Matej   |  |
| Simulacija dvonožnog modela biped  |  | Radočaj, Maja  |  |

|   |  |                       |  |
|---|--|-----------------------|--|
| Infracrvena simulacija virtualnih scena   |  | Konecki, Fran         |  |
| Prototip VR aplikacije za vođenje projekta sa sklopovskom komponentom   |  | Matijević, Filip      |  |
| Simulacija zračne zaprege letjelice dron i jedrilice  |  | Bijelić, Bruno        |  |
| Konvolucijski modeli za semantičku segmentaciju primjeraka  |  | Kovač, Bruno          |  |
| Vrednovanje tehnika rastresanja podataka za konvolucijske modele  |  | Kraševac, Natko       |  |
| Fizikalno temeljen prikaz oblaka  |  | Mijolović, Marko      |  |
| Prikaz upravljivog 3D virtualnog modela čovjeka   |  | Golubić, Filip        |  |
| Programski sustav za prikaz 3D objekata   |  | Mijić, Luka           |  |
| Simulacija evakuacije agenata   |  | Blažević, Tin         |  |
| Prikaz sjena korištenjem mape sjene   |  | Buljan, Mate          |  |
| Tehnike proširene stvarnosti na gradskim lokacijama   |  | Ehman, Dino           |  |
| Vizualizacija simulacije kretanja plovila po vodi   |  | Nađ, Nikola           |  |
| Primjena podržanog učenja na učenje lokomocije simuliranog tijela   |  | Smoković, Ivan        |  |
| Zaključivanje nad grafovima metodama dubokog učenja   |  | Rakovac, Daniel       |  |
| Interaktivan prikaz vokseliziranog prostora s Vulkanom uz sklopovski ubrzano praćenje zrake                                   |  | Karlović, Ivan        |  |
| Model dijela grada Zagreba temeljen na realnim podacima   |  | Mesarić, Luka         |  |
| Prikaz prozirnih i reflektirajućih površina   |  | Husnjak, Filip        |  |
| Prikaz terena algoritmom pokretne kocke   |  | Bajlo, Danijel        |  |
| Pronalaženje Booleovih funkcija maksimalne nelinearnosti evolucijskim računanjem  |  | Vulinović, Kristijan  |  |
| Deformacije objekta metodom konačnih elemenata  |  | Sito, Josip           |  |
| Interaktivna vizualizacija podataka elektrografskog toka u WebGL-u  |  | Lukšić, David Emanuel |  |
| Proširena stvarnost u uređenju doma   |  | Hrženjak, Helena      |  |
| Dinamičko predviđanje trase kretanja pokretljivog objekta u geoprostoru   |  | Blažeka, Bruno        |  |
| Usporedba radnih svojstava relacijske i geoprostorne baze podataka tijekom obrade geoprostornih upita nad točkastim objektima |  | Češljaš, Davor        |  |

|  |  |                    |  |
|--|--|--------------------|--|
| Duboki modeli za uklanjanje šuma u slikama iscrtanim slučajnim uzorkovanjem                |  | Bunjevac, Nikola   |  |
| Slabo nadzirana semantička segmentacija primjeraka primjenom suparničkog učenja            |  | Blažić, Katarina   |  |
| Autonomno kretanja virtualnih objekata   |  | Hrkec, Marin       |  |
| Fizikalno temeljen model ostvarivanja prikaza  |  | Junaković, Antonio |  |
| Miješanje animacija modela čovjeka   |  | Katalinić, Lovro   |  |
| Postupak praćenja zrake u okviru Nvidia RTX platforme                                      |  | Radivoj, Luka      |  |
| Simulacija obrnutog njihala  |  | Dodigović, Dana    |  |
| Vizualizacija statističkih podataka upotrebom HTC Vive uređaja                             |  | Komadina, Adrian   |  |
| Raspoređivanje poslova u Linuxu  |  | Štimac, Filip      |  |
| Vizualizacija simulacije širenja požara  |  | Banek, Bruno       |  |
| Vizualna analitika primijenjena na grupiranje velikih skupova podataka                     |  | Ivankov, Anteo     |  |
| Klasifikacija histopatoloških snimaka dijelova limfnih čvorova pomoću strojnog učenja      |  | Plušćec, Domagoj   |  |
| Očitavanje rukom pisanih decimalnih brojeva temeljeno na dubokim modelima                  |  | Dugonjić, Stjepan  |  |
| Raspoređivanje studenata uporabom evolucijskog računanja                                   |  | Luttenberger, Leon |  |
| Određivanje putanje algoritmom D* u virtualnom okolišu                                     |  | Pavletić, Filip    |  |
| Uporaba trodimenzijskih prikaza u Internet preglednicima                                   |  | Mrgan, Gabrijel    |  |
| Simulacija autonomne vožnje automobila   |  | Grgurina, Simon    |  |
| Simulator leta letjelice Drone   |  | Bijelić, Bruno     |  |
| Algoritam određivanja portala u proizvoljnoj sceni   |  | Ehman, Dino        |  |
| Generiranje armature za trodimenzijske modele objekata                                     |  | Tomić, Josip       |  |
| Ozbiljne igre za selekciju i trening proširene s multimodalnim psihofiziološkim mjerenjima |  | Jagodić, Marko     |  |
| Prikaz fraktalnog šuma višerezolucijskom kvadratnom rešetkom u stvarnom vremenu            |  | Tunković, Tomislav |  |
| Sustavi čestica u simulacijama mnoštva i jata  |  | Maršić, Marin      |  |
| Volumetrijske tehnike u ostvarivanju prikaza atmosferskih učinaka                          |  | Babić, Dean        |  |
| Deidentifikacija lica u 2D slikama na temelju 3D modela lica                               |  | Matković, Franjo   |  |

|  |  |                       |  |
|--|--|-----------------------|--|
| Grafičko korisničko sučelje za rad s umjetnim neuronskim mrežama   |  | Čular, Jure           |  |
| Modeliranje objekata upotrebom dubinske kamere   |  | Nađ, Nikola           |  |
| Prikaz prirodnih okoliša   |  | Srnić, Tin            |  |
| Simulacija fluida tehnikom SPH   |  | Kos, Jurij            |  |
| Strojno učenje u autonomnom upravljanju vozilom  |  | Gulan, Marko          |  |
| Automatsko segmentiranje i prepoznavanje ispisanog teksta  |  | Gulan, Filip          |  |
| Prepoznavanje rukom pisanih Booleovih izraza na temelju gesti  |  | Afrić, Petar          |  |
| Prepoznavanje rukom pisanih identifikacijskih brojeva studenata uporabom dubokih modela  |  | Kopljar, Damir        |  |
| Algoritmi za proceduralno generiranje i prikaz drveća  |  | Nuić, Hrvoje          |  |
| Fizikalno temeljen model osvjetljenja i osvjetljenje objekta temeljeno na slici  |  | Gelemanović, Mladen   |  |
| Određivanje putanje ceste na terenu  |  | Nađ, Marko            |  |
| Supervision, control and maintenance of automated power grid substations by utilizing augmented and mixed reality technologies |  | Antonijević, Miro     |  |
| Preslikavanje tonova boje kod slika velikog dinamičkog raspona   |  | Pejković, Hrvoje      |  |
| Programska podrška za virtualnu sjednicu   |  | Lukež, Renato-Zaneto  |  |
| Modeliranje objekata u virtualnom prostoru uporabom prirodnog korisničkog sučelja  |  | Matijević, Filip      |  |
| Sinteza zvuka temeljena na sudaru tijela u virtualnom okruženju  |  | Sičić, Ivan           |  |
| Fizikalno temeljena simulacija sudaranja kugli   |  | Lukšić, David Emanuel |  |
| Fizikalno temeljen model sjenčanja   |  | Ratković, Jure        |  |
| Modeliranje i simulacija 3D glazbenog instrumenta  |  | Kunić, Luka           |  |
| Skeletna animacija u unificiranome fizikalnom pogonu temeljenom na česticama   |  | Lovrović, Bojan       |  |
| Interaktivni generator multimedijских podražaja zasnovan na pokretačkom sustavu Unity  |  | Lekić, Zrinka         |  |
| Modeliranje i prikaz ljudske kože  |  | Banek, Bruno          |  |
| Preslikavanje sjene  |  | Ivankov, Anteo        |  |
| Simulacija lomljenja objekata  |  | Sito, Josip           |  |

|   |  |                      |  |
|---|--|----------------------|--|
| Analiza zlonamjernih programa operacijskog sustava Android tehnikama strojnog učenja        |  | Gudelj, Tomislav     |  |
| Animacija skeletnog modela čovjeka  |  | Cheng, Stephanie     |  |
| Detekcija distribuiranih napada uskraćivanjem usluge metodama strojnog učenja               |  | Golub, Goran         |  |
| Holoportacija modela ljudi  |  | Jakovljević, Oleg    |  |
| Razvoj aplikacija za platforme proširene stvarnosti   |  | Šerbec, Matej        |  |
| Rezanje trodimenzionalnih modela u virtualnoj sceni   |  | Pregun, Bruno        |  |
| Eksperimentalno vrednovanje interakcije temeljene na praćenju očiju                         |  | Granić, Ana          |  |
| Simulacija autonomnog parkiranja vozila   |  | Nuić, Hrvoje         |  |
| Upravljanje elementima virtualnog sučelja uz kombinaciju uređaja Leap Motion i Oculus Rift  |  | Bogovac, Goran       |  |
| Učenje strategija igranja računalnih igara  |  | Kunst, Joel Mislav   |  |
| Simulacija fluida sustavom čestica  |  | Poštenjak, Marta     |  |
| Interakcija gestama u virtualnoj sceni pomoću uređaja Leap Motion                           |  | Coumbassa, Stella    |  |
| Izrada igre upotrebom WebGLa  |  | Gelemanović, Mladen  |  |
| Izrada ljudskih likova pomoću uređaja Kinect  |  | Nađ, Marko           |  |
| Montaža teksture na trodimenzijske objekte  |  | Babić, Dean          |  |
| Prikaz fraktalnih objekata u stvarnom vremenu   |  | Tunković, Tomislav   |  |
| Simulacija izgovora teksta na modelu ljudskog lica  |  | Tomić, Josip         |  |
| Izgradnja usluga u oblaku kao povezujuće komponente temeljne arhitekture za Internet stvari |  | Mužar, Irena         |  |
| Primjena interaktivne 3D računalne grafike na izradu računalnih igara utrivanja             |  | Jagar, Nino          |  |
| Sustav za praćenje kretanja vozila u stvarnom vremenu                                       |  | Kurtović, Frane      |  |
| Povezivanje uređaja Oculus Rift i Kinect u zajedničkoj sceni                                |  | Lukež, Renato-Zaneto |  |
| Postupak praćenja zrake na zakrivljenim površinama  |  | Ratković, Jure       |  |
| Proceduralna animacija skeletnog modela   |  | Lovrović, Bojan      |  |
| Integracija virtualnih dinamičkih likova i stvarne scene                                    |  | Đomlija, Marko       |  |

|   |  |                           |  |
|---|--|---------------------------|--|
| Korištenje alata Construct 2  |  | Plačko, Marko             |  |
| Ostvarivanje vizualnog učinka kaustike u stvarnom vremenu                                       |  | Banek, Teon               |  |
| Sustav za mjerenje motorike glave i vrata primjenom uređaja Oculus Rift                         |  | Hakštok, Ivan             |  |
| Sustav za praćenje utjecaja stresnog okruženja računalne igre na kognitivne sposobnosti čovjeka |  | Stepić, Ana               |  |
| Izrada sveučilišne satnice uporabom stohastičkih algoritama                                     |  | Poljak, Dominik           |  |
| Jezični model temeljen na neuronskoj mreži  |  | Stamenković, Florijan     |  |
| Postupci generiranja modela krajolika   |  | Mikuličić, Niko           |  |
| Upravljanje gestama 3D objektom pomoću uređaja Leap Motion                                      |  | Ciganović-Janković, Damir |  |
| Upravljanje gestama virtualnim uređajem MicroSoot   |  | Ljubej, Tomislav          |  |
| Vizualizacija višeslojnih geoinformacijskih podataka uz pomoć Web grafičkog pogona Cesium 3D    |  | Komar, Ana Marija         |  |
| Izrada složenih modela interijera   |  | Pregun, Bruno             |  |
| Modeliranje virtualne pločice za slaganje elektroničkih sklopova u 3D prostoru                  |  | Vranješ, Luka             |  |
| Postupak osvjetljavanja scene metodom isijavanja  |  | Kramarić, Igor            |  |
| Simulacija meteoroloških uvjeta u virtualnoj sceni  |  | Klarić, Branimir          |  |
| Simulacijski model pametne kuće   |  | Rudan, Filip              |  |
| Upravljanja modelom vozila pomoću nekonvencionalnog sučelja                                     |  | Jakovljević, Oleg         |  |
| Programski sustav za analizu i usporedbu svojstava čistog polimera i nanokompozita              |  | Krizman, Ante             |  |
| Upravljanje trodimenzijskim modelom Kinect uređajem   |  | Poštenjak, Marta          |  |
| Vizualizacija seizmičkih podataka   |  | Ivančić, Matejka          |  |
| Smanjenje broja poligona objekata   |  | Maljić, Tomislav          |  |
| Virtualna Mala dvorana Koncertne Dvorane Vatroslava Lisinskog                                   |  | Kunić, Luka               |  |
| Fizikalno temeljen model tkanine  |  | Gazibara, Hrvoje          |  |
| Model elastične tkanine   |  | Sladović, Janko           |  |
| Postupci segmentacije objekata zadanih poligonalnom mrežom                                      |  | Križaić, Damjan           |  |



|  |  |                     |  |
|--|--|---------------------|--|
| Prepoznavanja gesti na GPU   |  | Šufraj, Marijan     |  |
| Proceduralno generiranje arhitekture virtualne okoline                                       |  | Stepić, Andrija     |  |
| Proceduralno generiranje grafičkih objekata  |  | Vrljičak, Marko     |  |
| Adaptive stimulation of emotional system based on virtual reality                            |  | Popović, Siniša     |  |
| Postupci simulacije i vizualizacije širenja vala u nehomogenim sredinama                     |  | Sikora, Marjan      |  |
| Izrada i prikaz dinamičkih modela terena   |  | Regelja, Hrvoje     |  |
| Simulacija hibridnih digitalnih sustava sa sučeljima za obradu slikovnih elemenata i rastera |  | Pap, Klaudio        |  |
| Vizualizacija interaktivne simulacije skijaškog skoka  |  | Marasović, Kristina |  |