

Vrijeme izvoza: 17.04.2024. 15:14:26

Repozitorij: repozitorij.fer.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 108

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Heurističko rješenje za problem pronalaska najduljeg lanca u igri Kaladont		Novački, Leon	
Metode za rješavanje logičke zagonetke pentomino		Stracenski, Monika	
Predviđanje ishoda odbojkaških utakmica korištenjem metoda strojnog učenja		Matošević, Domagoj	
Klasifikacija moždanih tumora metodama dubokog učenja na temelju snimki magnetske rezonancije		Šabić, Katarina	
Modularna simulacija za testiranje propusnosti paralelnih podatkovnih tokova u sustavima za detekciju mentalnih stanja u stvarnom vremenu		Brdar, Dominik	
Klasifikacija vrsti ptica iz slika temeljena na dubokom učenju		Arambašić, Marela	
Raspoznavanje kognitivnog opterećenja na temelju fizioloških značajki i strojnog učenja		Pušić, Ante	
Biblioteka za specifikaciju i učenje neuronskih mreža		Numić-Meša, Damir	
Igranje igre 2048 korištenjem Kartezijevog genetskog programiranja		Erak, Paulo	
Igranje igre 2048 korištenjem neuronskih mreža		Orešković, Krešo	
Predikcija vjerojatnosti za zgoditkom u nogometnim utakmicama		Drinovac, Ante	
Procjena kretanja cijena dionica neuronskim mrežama		Kožul, Tomislav	
Razvoj agenta za igru Othello		Milinović, Ivan	
Razvoj agenta za igru zmija		Smoković, Hana	
Sustav za preporuku filmova		Špehar, Nikolina	
Mehanizam za provjeru usklađenosti programske potpore prije ažuriranja upravljačke jedinice		Vrankić, Milan	
Povezivanje ugradbenih računala za upravljanje domom		Vujeva, Filip	

Klasifikacija stresa metodama strojnog učenja temeljena na biomedicinskim vremenskim nizovima s prijenosnog uređaja		Sandalj, Florijan	
Usporedba JavaScriptove knjižnice React i radnog okvira Next.js za razvoj web aplikacija		Prvčić, Tin	
Web aplikacija za individualno i timsko dogovaranje sportskih treninga u dvoranama		Sesar, Ivan	
Automatska izrada igrača za igru Minesweeper korištenjem neuronskih mreža		Sokolovski, Heidi	
Izrada heuristika za problem usmjeravanja vozila korištenjem genetičkog programiranja		Opačić, Marko	
Rješavanje problema usmjeravanja vozila korištenjem neuronskih mreža		Jukić, Tin	
Web aplikacija za automatsko raspoznavanje slikara prema umjetničkom djelu		Stilinović, Ivana	
Optimizacija neuronske mreže evolucijskim algoritmom za igru zmija		Terzić, Luka	
Primjena evolucijskih algoritama za razvoj arhitekture neuronskih mreža		Petrak, Dina	
Usporedba metoda za učenje neuronskih mreža za igru zmija		Goršić, Leo	
Web aplikacija za raspoznavanje raspoloženja pjesama s usluge Spotify koristeći strojno učenje		Bošnjak, Katarina	
DICOM SIVR: A web architecture and platform for seamless DICOM image and volume rendering		Jozić, Krešimir; Frid, Nikolina; Jović, Alan; Mihajlović, Željka	
Analiza i praćenje kontinuirane integracije studentskih projekata na GitLab platformi		Dorić, Jelena	
Primjena genetičkog programiranja za simboličku regresiju		Novački, Leon	
Web sustav za dubinsku analizu podataka temeljen na dubokim neuronskim mrežama		Tišljar, Marija	
Aplikacija za analizu podataka o natjecanjima u orijentacijskom sportu		Tišljar, Antun	
Optimizacija rasporeda smjena medicinskih sestara		Matijević, Luka	
Razvoj strategije za igranje šaha		Kelava, Josip	
Forenzička analiza računalnog diska		Čutura, Fran	
Lanac stranica i distribuirano suglasje u sustavima elektroničkog novca		Crnković, Bernard	
Rješavanje problema smještanja i povezivanja kod sklopa FPGA		Škrgat, Andi	
Generiranje i označavanje napada usmjerenih na uskraćivanje usluge		Andričević, Stjepan	
Mobilna aplikacija za dopisivanje zasnovana na radnom okviru Flutter		Mesek, Dominik	

Analiza performanci referentnih OpenCL implementacija		Grga, Ela	
Analiza strukture Git repozitorija		Šeketa, Domagoj	
Predviđanje vrijednosti financijskih podataka temeljeno na rekurentnim neuronskim mrežama		Luburić, Matej	
Otkrivanje stršećih vrijednosti u podatcima uporabom platforme ELKI		Sušilović, Martina	
Analiza grupiranja podataka uporabom platforme ELKI		Križan, Mislav	
Primjena ubrzanih metoda razvoja u GitLabu		Ćorluka, Petar	
Klasifikacija srčanih ritmova iz snimaka 12-kanalnog elektrokardiograma		Barišić, Marko	
Mobilna aplikacija za optimizaciju treninga snage		Mesec, Patrik	
Analiza potrošačke košarice korištenjem algoritma FP-Growth		Popović, Borna	
Izrada web aplikacije za praćenje rezultata veslačkih treninga		Čačić, Mihovil	
Primjer korištenja interneta stvari u izgradnji raspodijeljenog sustava upravljanja		Kalafatić, Josip	
Sigurnosni protokoli koji uzimaju u obzir udaljenost sudionika u komunikaciji		Mikulić, Petar	
Optimizacija performanci OpenVX aplikacija za ugradbeni sustav		Maršanić, Dominik	
Međusloj za pristup ulazno-izlaznim napravama u kontekstu interneta stvari		Gusak, Pejo	
Tehnička analiza financijskih podataka s ciljem predviđanja budućih vrijednosti		Pažanin, Filip	
Authentikacija u ugradbenim sustavima zasnovana na dokazima bez poznavanja		Hudiček, Damjan	
Ispitivanje operacijskih sustava za minijaturne satelite		Halle, Željko	
Međusloj za pristup uslugama u oblaku u kontekstu interneta stvari		Crnogorac, Marina Antonela	
Postupci strojnog učenja za popravljjanje točnosti klasifikacije manjinskih klasa kod nebalansiranih skupova podataka		Josipović, Marko	
Usluge za prikupljanje i obradu podataka s raspodijeljenog sustava		Đomlija, Tomislav	
Usporedba metoda strojnog učenja s jasnim i nejasnim tumačenjem modela		Pantina, Ardian	
Usporedba radnih okvira klijentske strane u razvoju web aplikacija		Kamber, Antonio	
Višekriterijska pretraga prostora oblikovanja heterogenih višeprosorskih platforma zasnovana na elementarnim operacijama		Frid, Nikolina	

Dubinska analiza podataka u radnom okviru Apache Spark pomoću knjižnice MLib		Penić, Lucia	
Implementacija i vrednovanje algoritma RIPPER za izgradnju pravila prekrivanja		Barilar, Romano	
Upravljački programi za mrežnu karticu u operacijskom sustavu Benu		Kukolja, Antun	
Algoritmi ažuriranja i pretraživanja raspodijeljenih višedimenzionalnih podataka primjenom podjele prostora na regije		Sindičić, Dario	
Analiza molekularnog potpisa tumora uz pomoć strojnog učenja		Jukić, Josip	
Detekcija jezgri stanica uz pomoć algoritama evolucijskog računanja		Matak, Josip	
Implementacija i vrednovanje algoritma za izgradnju stabla odluke C4.5		Kiseljak, Luka	
Optimizacija parametara GPS napada uz pomoć evolucijskog algoritma		Huzjan, Fran	
Optimizacija pronalaženja najkraćeg puta uz dinamičko okruženje		Jerebić, Pavao	
Primjer korištenja stvari preko usluga u oblaku za Internet stvari		Žabojec, Janko	
Sustav za prepoznavanje gesti ruku temeljen na podacima s mikrokontrolerske pločice i neuronskoj mreži		Vušak, Eugen	
Upravljanje stvarima korištenjem platforme AWS IoT Services		Štignedec, Ivan	
Upravljanje stvarima preko usluga u oblaku za Internet stvari		Posavec, Marta	
Web-usluga za suradničko izvještavanje o cijenama trgovačkih proizvoda		Modrušan, Antun	
Implementacija Bloom filtera za analizu mrežnog prometa		Šindija, Ivan	
Razvoj mobilne aplikacije za razmjenu poruka		Banek, Stjepan	
Optimiranje zauzeća spremnika za ugradbeni sustav		Štimac, Filip	
Alati za analizu zlonamjernih programa u Android okruženju		Šoštar, Anja	
Alati za ispitivanje ranjivosti računalnih sustava		Višković, Konrad	
Homomorfna kriptografija u primjeni		Žigrović, Dominik	
Prenošenje operacijskog sustava OpenWrt na mrežne uređaje		Vijtiuk, Juraj	
Protokol za uspostavljanje komunikacijskih kanala kroz prevoditelje mrežnih adresa		Peklar, Mihael	
Razvoj sustava za nadzor i upravljanje korištenjem okruženja Yocto		Kvakarić, Josip	
Rješavanje problema krojenja korištenjem evolucijskih algoritama		Abramušić, Luka	

Tehnike ispitivanja Android aplikacija		Tkalac, Antonio	
Višezadaćni rad, sinkronizacijski mehanizmi i upravljanje spermnikom u Android okruženju		Kozak, Hrvoje	
Simulacija jednostavnih stvari za provjeru modela arhitekture Interneta stvari		Brezjan, Antonio	
Funkcijski pristup razvoju Web korisničkih sučelja		Ivošević, Dominik	
Simulirati sustav Internet stvari korištenjem Raspberry Pi računala i EasyRadio bežičnih modula		Erceg, Matej	
Evolucijski algoritmi za višekriterijsku i mnogokriterijsku optimizaciju		Šamec, Leon	
Genetsko programiranje sa semantičkom analizom		Pintarić, Vedran	
Optimizacija parametara strateških igara evolucijskim algoritmima		Stanić, Marko	
Povećanja brzine unosa teksta na zaslonu osjetljivom na dodir prediktivnim vizualnim isticanjem		Marović, Mihael	
Primjena genetskog programiranja na problem klasifikacije podataka		Vlašić, Ivan	
Raspoređivanje s ograničenjima u okolini nesrodnih strojeva		Ćorić, Ivan	
Rješavanje klasifikacijskih problema evolucijom stabala odluke		Kolobara, Vinko	
Simbolička regresija za predviđanje vremenskih nizova uporabom genetskog programiranja		Penić, Domagoj	
Izgradnja ugradbenih sustava korištenjem Yocto Projecta		Kuštro, Petar	
Simulator raspoređivača zadataka		Jančin, Luka	
Podrška za protokol HTTP2 u programu mitmproxy		Vukelić, Emanuel	
Mobilni klijent za napredno uređivanje logičkih shema na zaslonima osjetljivima na dodir		Munjas, Deni	
Izgradnja virtualizirane okoline za siguran pristup Internet bankarstvu		Gutlić, Belma	
Mobilni klijent za pristup sustavu upravljanja učenjem		Vukušić, Kristian Stjepan	
Nadogradnja programskog sustava PErmutator s podrškom za ELF izvršne datoteke		Maldini, Antun	
Podsustav za minimiziranje Booleovih funkcija u sklopu sustava m-učenja		Rosan, Bruno	