

<https://repozitorij.fer.unizg.hr/user/profile/mbz/229324>

Vrijeme izvoza: 26.09.2024. 06:24:41

Repozitorij: repozitorij.fer.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 85

Broj izvezenih zapisa: 85

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
DogEyeSeg4: Dog Eye Segmentation 4-Class Ophthalmic Disease Dataset		Burić, Matija; Ivašić-Kos, Marina	
Mjere zaštite računalnih igara od piratstva i varanja		Kinkela, Dominik	
Primjene metoda umjetne inteligencije u računalnim igrama		Čulina, Matko	
UNIRI-HBD_v2 Dataset		Host, Kristina; Ivašić-Kos, Marina; Pobar, Miran	
SAR-DAG_raycast DATASET		Ivašić Kos, Marina; Paulin, Goran; Sambolek, Saša	
Generiranje melodija korištenjem strojnog učenja		Margan, Tino	
Modifikacija arkadnih igara Space Invaders i Super Mario u edukativne inačice za učenje matematike i hrvatskog jezika		Franković, Ivona; Ivašić-Kos, Marina	
Razvoj programa za ugostiteljstvo		Makaj, Jasmin	
Detekcija i raspoznavanje osoba u otežanim vremenskim uvjetima primjenom infracrvene termovizije		Krišto, Mate	
Model sustava za mobilno učenje temeljeno na dubinskoj analizi tokova podataka		Jurić, Petar	
Izrada didaktičke igre u JavaScriptu		Pučić, Leo	
Razvoj platformerske videoigre "Worlds" korištenjem Unity razvojnog okruženja		Lukin, Josip	
Task-Technology Fit and Continuance of Use of Web- based Programming Tool: A Pilot Study		Škorić, Igor; Orehovački, Tihomir; Ivašić-Kos, Marina	
Exploring the Acceptance of the Web-based Coding Tool in an Introductory Programming Course: A Pilot Study		Škorić, Igor; Orehovački, Tihomir; Ivašić-Kos, Marina	

Sustav za dinamičko generiranje objekata učenja kao potpora individualno personaliziranoj nastavi		Gligora Marković, Maja	
UNIRI - Thermal image dataset - UNIRI-TID		Ivašić Kos, Marina; Krišto, Mate; Pobar, Miran	
Player Tracking in Sports Videos		Burić, Matija; Ivašić-Kos, Marina; Pobar, Miran	
Automatsko raspoznavanje akcija u rukometu		Konjuh, Niko	
Izrada fotorealističnog 3D okruženja pomoću Unreal Enginea		Košuljandić, Toni	
Razvoj mobilne i web aplikacije za pomoć kod razgledavanja kulturne baštine		Zubak, Ivan	
Metode i algoritmi u sustavima preporučivanja		Volarić, Ana	
Projekt razvoja računalne igre		Šuštić, Vedran	
Komunikacija aplikacija na različitim platformama putem aplikativnog programskog sučelja		Čaleta-Car, Ivan	
Podatkovna analitika na primjeru hrvatskog turizma		Jotić, Sanja	
Animacija lika u računalnoj igri - nogometni udarac		Ružić, Robert	
Razvoj android aplikacije "The Guide of Rijeka"		Popović, Klara	
Izrada edukativne 3D Ecodrome u alatu Unity		Ilić, Anton	
Razvoj Third Person računalne igre u Unity Engineu		Vuković, Marko	
Extractive Summarization of Scientific Publications		Krušić, Lucija	
Keyword extraction based on structural properties of language complex networks		Beliga, Slobodan	
Person Detection in Thermal Videos Using YOLO		Ivašić-Kos, Marina; Krišto, Mate; Pobar, Miran	
Standardizacija i unifikacija upisivanja i upravljanja sadržajem u aplikacijama upravljanja znanjem		Barić, Ivana	
Mask R-CNN and Optical Flow Based Method for Detection and Marking of Handball Actions		Pobar, Miran; Ivašić-Kos, Marina	
Building a labeled dataset for recognition of handball actions using mask R-CNN and STIPS		Ivašić-Kos, Marina; Pobar, Miran	

Detection of the leading player in handball scenes using Mask R-CNN and STIPS		Pobar, Miran; Ivašić-Kos, Marina	
Prepoznavanje lica uz pomoć Android aplikacije		Cvjetković, Robert	
Automatska detekcija plivačkih tehnika i analiza plivačkih stilova		Šimac, Ivan	
Identifikacija osoba pomoću biometrijskih značajki		Prskalo, Marko	
Sigurnost u web komunikaciji		Furdić, Matija	
Upravljanje i konfiguriranje web servera		Belančić, Matija	
Ekstrakcija ključnih riječi iz tekstova na talijanskom jeziku		Pokos, Marija	
Primjena informacijskih tehnologija u psihometriji		Abou Aldan, Jasmin	
Usporedba prijevoda s njemačkog jezika na hrvatski jezik putem besplatnih strojnih prevoditelja		Baković, Dajana	
Vatrozidovi: prikaz i primjena		Pavlek, Luka	
Aplikacija za raspoređivanje radnika u ugostiteljstvu		Čavar, Toni	
Izrada Android aplikacije korištenjem Dagger2 okoline		Curilović, Nikola	
Analiza sentimenta u tekstovima i mikroblogovima o izbjegličkoj krizi		Raguzin, Ana	
Izrada videoigre Jolly Roger u alatu Unity		Ban, Antonio	
Proceduralno generiranje planeta		Sišul, Marko	
Otkrivanje čestih uzoraka u obrazovnim podacima		Lukić, Mato	
Razvoj web aplikacije u Laravelu		Trbojević, Milan	
Learning to Code and Collaborate in a Web Environment		Škorić, Igor; Orehovački, Tihomir; Ivašić Kos, Marina	
Primjena strojnog učenja u šahu		Jokić, Jovan	
Klasifikacija slika korištenjem konvolucijskih neuronskih mreža		Mihoci, Matija	
Fizika vulkanskih erupcija		Butorac, Lea	
Klasifikacija s TensorFlow		Kinkela, Matteo	
Korištenje umjetne inteligencije u alatu Unity		Mravić, Filip	
Java aplikacija za prodaju karata		Vlahović, Dino	

RAZLIČITI MODELI REPREZENTACIJE TEKSTA		Miličić, Tanja	
Izrada igre Adventures of Santina		Baran, Viktor	
MAGIČNO OGLEDALO		Pešut, Marta	
OZBILJNE IGRE - IGRE ZA EDUKACIJE		Cvitković, Nada	
ANDROID APLIKACIJA O PLANINARSKIM STAZAMA U PRIMORSKO-GORANSKOJ ŽUPANIJ		Volarić, Ana	
SENZORI U ANDROID UREĐAJIMA I NJIHOVA IMPLEMENTACIJA U ANDROID MOBILNOJ APLIKACIJI		Zubak, Ivan	
TENK - UNITY5 IGRA ZA VIŠE IGRAČA		Šuštić, Vedran	
Razvoj mobilne aplikacije za android "Kalorina"		Mesić, Karolina	
IZRADA 3D IGRE ARENA RAMPAGE U UNITY 3D ALATU		Čaleta-Car, Ivan	
IZRADA IGRE RAGELAND U UNITY ENGINE-U		Perić, Dino	
UPRAVLJANJE RC VOZILOM PUTEM RASPBERRY PI RAČUNALA I MOBITELA		Dolić, Antonio	
Mješoviti model učenja za tečaj Adobe Photoshopa		Ban, Rafaela	
ANALIZA ALATA ZA IZRADU RESPONZIVNIH WEB STRANICA		Šušnjić, Željka	
KRIPTOGRAFIJA U RAČUNALNIM MREŽAMA		Žufić, Ivan	
USPOREDBA PROGRAMSKIH ALATA ZA IZRADU DIDAKTIČKIH IGARA		Pavkov, Sanja	
LARAVEL FRAMEWORK U PHP MVC WEB APLIKACIJAMA		Bartolić, Samanta	
PRAĆENJE KRETANJA OSOBA U ZATVORENIM PROSTORIMA KORIŠTENJEM RAČUNALNOG VIDA		Marnika, Ernest	
ANDROID VIDEO IGRA - COLOR RUN (IZRADA MOBILNE APLIKACIJE)		Marunić, Karlo	
IZRADA ANDROID APLIKACIJA		Lončar, Mario	
WEB APLIKACIJE ZA MOBILNE UREĐAJE		Skopljak, Jan	
DIZAJNIRANJE WEB SJEDIŠTA ZA POSLOVANJE U WORDPRESS ALATU		Antolić, Sofija	
IZRADA ANDROID APLIKACIJE		Paulišić, Leo	
JAVA APLIKACIJA ZA UČENJE GRAMATIKE		Bistre, Marijan	

PRILAGODLJIVI TUTORSKI SUSTAV ZA E-UČENJE PODRŽAN DUBINSKOM ANALIZOM PODATAKA		Jugo, Igor	
Big Data		Bertoša, Gordana	
Primjena kartografskih sustava na Android platformi		Haag, Nikolas	
Sustav za označavanje, tumačenje i pretraživanje slika utemeljen na znanju		Ivašić-Kos, Marina	