

Vrijeme izvoza: 19.04.2024. 02:05:51

Repozitorij: repozitorij.fer.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 20

Broj izvezenih zapisa: 20

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Duboki model namijenjen za učenje i prepoznavanje karakteristika lica		Martić, Luka	
Fuzija Senzora i Kalmanov Filter		Džapo, Fabijan	
Analiza sentimenta novinskih članaka		Barić, Ana	
Model višedimenzionalne analize podataka s primjenom na problem klasifikacije sportaša		Kada, Karlo	
Određivanje cijene i premošćivanja rizika u slučaju difuzijskog procesa sa skokovima		Almer, Ivan	
Program za vizualizaciju odnosa između funkcija, derivacija i integrala		Gorup, Andrija	
Primjena formalnih jezika za izračunavanje vjerojatnosti iz funkcija gustoće		Džapo, Fabijan	
Grafičko prikazivanje matematičkih funkcija gustoće jedne varijable u programskom jeziku Python		Grmovšek, Mihael	
Primjena Monte Carlo metode u igri podmornica		Žaja, Josip	
Mobilna aplikacija za slanje šifriranih poruka		Martić, Luka	
Primjena genetskog algoritma u izradi optimalne strategije za igru blackjack		Sosa, Filip	
Rangiranje sportskih timova		Goljački, Borna	
Primjena bojanja vrhova grafa u izradi rasporeda ispita		Filipović, Antonio	
Primjena heurističkih algoritama u rješavanju problema usmjeravanja vozila s kapacitetnim ograničenjima		Samodol, Andrija	
Analiza i predikcija aktivnosti korisnika sportske aplikacije		Buhiniček, Tomislav	
Predviđanje kvarova robotske ruke pomoću nenadziranog strojnog učenja		Burda, Maša	
Statistička analiza kvalitete proizvoda		Hrgović, Luka	
Umjetna inteligencija u kartaškoj igri trešeta		Marcelić, Maroje	
Mandelbrot kao karta Julijinih atraktora kroz paralelno programiranje		Drašković, Barbara	

Program u Pythonu za crtanje grafova funkcija jedne varijable		Tadić, Luka	
---	--	-------------	--