

Time of export: 19.04.2024. 02:50:10

Repository: repozitorij.fer.unizg.hr

Number of records on this URL: 79

Records exported: 79

Title	URL	Authors	Host item title
Miskoncepcije i različiti pristupi poučavanju u uvodnoj nastavi programiranja kod učenika osnovne škole		Žanko, Žana	
Online učenje temeljeno na karticama za ponavljanje		Dunatov, Suzana Marija	
Brick Breaker		Repušić, Katarina	
Minolovac u Pythonu		Budiša, Petra	
Oblikovanje i implementacija mobilne aplikacije za prepoznavanje novčanica		Domazet, Karlo	
Rješavanje problema jednodimenzionalnog pasijansa		Krstičević, Lucija	
Motivacija studenata za upis studija nastavničkog smjera informatike		Abramac, Ana Marija	
Ekstrakcija teksta iz stripa Alan Ford		Čagalj, Filipa	
Čimbenici koji utječu na uspjeh iz programiranja u petom razredu osnovne škole		Kalpić, Jelena	
Interakcija korisnika u 3D virtualnom svijetu za natjecanje Dabar		Rogulj, Ivana	
Razvoj softvera vođen testiranjem za ugradbene računalne sustave		Pamuković, Marija Magdalena	
Ad-hoc nastava na daljinu za vrijeme Covid-19 pandemije		Bezmalinović, Adea	
Označavanje vrsta riječi pomoću neuronskih mreža		Juričić, Josipa	
Analiza strukture grafova primjenom programskog modula NetworkX		Matković, Darin	
Igra Memory u Pythonu		Antunović, Renato	
Izrada računalne igre pomoću Arcade Python okvira za izradu 2D igara		Budić, Andrea	
Razvoj programske podrške za igru CONQUERIO		Mrakužić, Antonio	
Rješavanje problema skakača		Herceg, Ivana	
Igra Domino u Pythonu		Šimić, Anamarija	

Igra Pacman u Pythonu	Petković, Daria
Razvoj 2D igre u Pythonu	Perišin, Martina
Model vrednovanja računalnog razmišljanja za koncepte apstrakcije, dekompozicije i algoritamskog razmišljanja temeljen na dokazu	Bubica, Nikolina
Ekstrakcija i korištenje znanja prikazanog semantičkim hipergrafom iz teksta na hrvatskom jeziku	Vasić, Daniel
Vizualizacija razlika izvornog koda u Pythonu	Šarić, Dubravka
Korištenje Pyramid Python okvira za izradu web aplikacije	Lovrinčević, Mara
Osnove računalne grafike u Pythonu	Uljević, Ivo
Utjecaj boja na upotrebljivost sučelja web aplikacija	Memedović, Laura
Analiza podataka vezanih za bolest COVID-19 koristeći Python biblioteke	Gabelić, Ira
Implementacija strategije predučenja u srednjoškolskoj nastavi kemije	Smerdel, Snježana
Usporedba JavaScripta i Pythona	Crnjak, Krešimir
Digitalni alati za vrednovanje znanja iz početnog programiranja u Pythonu	Sudar, Krešimir
Oblikovanje i implementacija Web trgovine "Glumci u Zagvozdu"	Čagalj, Filipa
Web2py u razvoju web aplikacija	Pešo, Antonia
Model dodatka sustava e-učenja za učenje i poučavanje SQL	Librenjak, Zvonimir
Model poučavanja agentske paradigme korištenjem simulacijskih okruženja	Rakić, Krešimir
Testiranje programske podrške u Pythonu	Tunjić, Marina
Ocjenjivač Python izvornog koda	Škoda, Tomislav
Rješavanje problema skupljanja novčića	Cukrov, Marina
Vrednovanje znanja temeljeno na mapama koncepata	Banjan, Ivona
Istraživanje stavova učenika osnovne škole o programiranju	Mustapić Jogun, Nevena
Rješavanje problema McNuggetovih brojeva	Pamuković, Marija Magdalena
Nadzorna ploča analitike učenja	Čelar, Angela
Oblikovanje dodataka u sustavima e-učenja	Knez, Anita

Sustavi e-učenja u promicanju obrazovanja za zdrav i održiv život		Bulić, Mila	
Analitika učenja u računalom potpomognutom testiranju znanja		Prolić, Marija	
Klasifikator riječi za hrvatski morfološki leksikon		Škugor, Franka	
Analitika učenja u sustavima e-učenja		Bajić, Natko	
Firebase i Java u razvoju mobilnih aplikacija		Radošević, Nikolina	
Rješavanje Rubikove kocke u Pythonu		Kaleb, Luka	
Rješavanje problema blokiranih putanja		Bezmalinović, Adea	
Rješavanje problema novčića na zvijezdi		Bekavac, Tonka	
Rješavanje problema poljske zastave		Ivanišević, Nina	
Slagalica u Pythonu		Tucak, Sanja	
Sudoku u Pythonu		Parčina, Ivana	
Django u razvoju web aplikacija		Udovičić, Kristina	
Bayesova statistika u Pythonu		Radovniković, Vito	
Obrazovanje u oblaku		Fonić, Mia	
Personalizirana korisnička sučelja		Penović, Ivan	
Izrada interaktivnih testova u Angular okruženju		Sudar, Krešimir	
Rješavanje problema najdužeg puta		Dujić, Josip	
Rješavanje problema otrovanog vina		Madunić, Mila	
Rješavanje problema prelaska mosta noću		Lišnić, Boško	
Rješavanje problema sortiranja palačinki		Šarić, Zrinka	
Bloomova taksonomija znanja u sustavima e-učenja		Bilić, Marina	
Obrnuta učionica		Roguljić, Luka	
Opće inteligentno okruženje za poučavanje - GIFT tutor		Duraković, Mensur	
Cjeloživotno obrazovanje u području temeljnih znanja iz računarstva i informatike		Stjepanović, Dragica	
Automatsko upravljanje memorijom u Pythonu		Barbarić, Ivan	

Izrada portala o programskom jeziku Python u sustavu za uređivanje web sadržaja		Banjan, Ivona	
Model sustava za upravljanje razredom		Paskvali, Kristijana	
Rješavanje 15-slagalice		Franić, Ana	
Rješavanje bugarskog solitera		Brečić, Bože	
Rješavanje magičnog kvadrata		Mošić, Meri	
Rješavanje problema uključivanja žarulje		Kezić, Željana	
Rješavanje problema lisice i zeca		Šegvić, Lorena	
Rješavanje problema Hamiltonovog ciklusa		Duvnjak, Ivo	
Pristup ostvarivanju prilagodljivosti prema znanju u sustavima za upravljanje učenjem		Kuvačić, Ivan	
Model prilagodljivoga stjecanja znanja učenika u sustavima e-učenja		Grubišić, Ani	
Vrednovanje učinka inteligentnih sustava e-učenja		Grubišić, Ani	