https://repozitorij.fer.unizg.hr/en/user/profile/mbz/252724

Time of export: 28.03.2024. 17:13:10
Repository: repozitorij.fer.unizg.hr
Number of records on this URL: 138
Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Razvoj edukacijske aplikacije za virtualnu stvarnost		Miklec, Mihael	
Ispitivanje sustava za procjenu emocija na mikro izrazima lica		Nekić, Ema	
Akcijska računalna igra uloga		Boltek, Matej	
Praćenje lica pomoću dubokog učenja		Krišković, Marko	
Procjena emocija pomoću dubokog učenja		Lukač, Anamarija	
Razvoj aplikacije za vizualizaciju podataka iz grafovskih baza podataka		Mesić, Dario	
Strojno učenje za simulacije		Rafaj, Damjan	
Umrežena digitalna igra zasnovana na strateškoj igri na ploči za dva igrača		Šprem, Šimun	
Umrežena igra obrane tornja		Zmiša, Filip	
Višekorisnička računalna igra uloga		Hrestak, Tvrtko	
Navigacija u prostoru zasnovana na proširenoj stvarnosti		Majerić, Borna	
Primjena podržanog učenja u računalnoj igri		Rodić, Timon	
Virtualna igra sobe za bijeg		Paprskar, Sven	
Dizajn i evaluacija interakcijskih mehanika u miješanoj stvarnosti		Drozd, Lucija	
Razvoj i evaluacija aplikacije za kolaborativni trening u području kibernetičke sigurnosti uporabom tehnologije proširene stvarnosti		Moslavac, Mirta	
Aplikacija za prikaz podataka o telekomunikacijskoj opremi u proširenoj stvarnosti		Seletković, Nikola	
Aplikacija za učenje o emocijama korištenjem raspoznavanja emocija		Zanetti, Petra	

Interaktivno učenje kemije pomoću proširene stvarnosti		Jurković-Kormo, Tihana	
Izrada videoigre na temu sobe za bijeg		Lukas, Filip	
Pasivna detekcija živih lica za sustave prepoznavanja lica		Omrčen, Petra	
Primjena proširene stvarnosti za navigaciju u podatkovnom centru		Švaga, Emil	
Vizualizacija velikih skupova podataka dijagramom s točkama i paralelnim koordinatama		Bastalić, Lorena	
Igra utrke upravljana praćenjem lica		Bošnjak, Fabijan	
Animacija gibanja ljudskih likova po preprekama		Boban, Lovro	
Automatsko otkrivanje umora vozača		Pezelj, Dominik	
Iscrtavanje animacija u pogonskom sustavu igara koristeći skeletnu animaciju		Banovac, Marko	
Izrada edukacijske videoigre o samopouzdanju djece		Ramljak, Amalija	
Nadgledanje pristupa prostoru pomoću raspoznavanja lica		Raguž, Jakov	
Pametni ugovori za aukciju jedinstvenih tokena u videoigrama		Bernik, Bruno	
Procjena performansi strujanja igara zasnovanih na računalnom oblaku temeljena na analizi kriptiranog prometa uporabom metoda strojnog učenja		Paradžik, Stipe	
Razvoj edukacijske pokazne aplikacije za proširenu stvarnost		Sundji, Ana	
Razvoj i primjena biblioteke za dekompoziciju 3D objekata		Videković, Matija	
Usporedba metoda procjene dubine pri praćenju lica		Bunić, Luka	
Višekorisnička društvena igra u proširenoj stvarnosti		Kolarec, Nina	
Višekorisnička igra sobe za bijeg u proširenoj stvarnosti		Facković, Dora	
Detekcija žanra igre temeljena na strojnom učenju		Mustapić, Tina	
Igra beskonačnog trčanja upravljana praćenjem lica		Karadža, Juraj	
Kvaliteta usluge objedinjene usluge telefona, Interneta i televizije		Bačić, Krešimir	
Prototipna aplikacija za praćenje pokreta očiju te vrednovanje korisnikove uspješnosti u izvođenju zadataka u virtualnoj stvarnosti		Škrabo, Ivan	
Razvoj i primjena biblioteke za umrežavanje višekorisničkih videoigara		Nemec, Filip	
Višekorisnička društvena igra upravljana praćenjem lica		Golubić, Josip	

3D interaktivna vizualizacija simulacije vibracija		Vugdelija, Nikola	
Modeli za predviđanje kraja zainteresiranosti igrača za digitalnu igru kroz analizu ponašanja		Mustač, Kuzma	
Animacija slike lica		Polgar, Marin	
Automatsko ocjenjivanje izraza lica u taksonomiji FACS		Miletić, Andro	
Interaktivna vizualizacija podataka sa socijalnih mreža za potporu odlučivanju u izvanrednim situacijama		Kudoić, Nikola	
Interaktivna vizualna analiza sportskih statističkih podataka		Jelović, Marko	
Virtualni muzej videoigara		Bačić, Fran	
Animacija 3D modela lica upravljana praćenjem lica		Krišković, Marko	
Praćenje lica u umreženoj kartaškoj igri		Hrestak, Tvrtko	
Sustav za automatsko stvaranje karikatura		Lukač, Anamarija	
Umrežena kartaška igra		Zmiša, Filip	
Umrežena kartaška igra s praćenjem lica		Pažur, Patrik	
Virtualna učionica za vježbanje prezentacijskih vještina		Boltek, Matej	
Detekcija semafora zasnovana na strojnom učenju		Ivanušić, Vedran	
Efficient facial expression recognition using decision trees and neural networks		Gogić, Ivan	
Virtualna Escape Room igra		Omrčen, Petra	
Automatsko raspoznavanje oblika lica		Raguž, Jakov	
Analiza performanci 4G mreže na mjestima okupljanja velikog broja korisnika i utjecaj na iskustvenu kvalitetu višemedijskih usluga		Redžović, Tima	
Omogućavanje distribuiranog otvorenog pristupa rezultatima znanstvenih istraživanja kroz povezivanje znanstvenih repozitorija		Grujić, Katja	
Prilagodljivo strujanje videa od 360 stupnjeva		Žulj, Tomislav	
Analiza mrežnog prometa pri interakciji dvaju korisnika u višekorisničkoj 3D videoigri		Šimunović, Dorotea	
Analiza mrežnog prometa pri interakciji korisnika s računalno generiranim likovima u 3D videoigri		Maček, Dominik	
Mapiranje prostora i ljudi u virtualnu stvarnost		Razumović, Karlo	
Animacija lica u slici		Jurković-Kormo, Tihana	

Detekcija lica zasnovana na strojnom učenju		Barišić, Ivana	
Escape Room igra u proširenoj stvarnosti		Zanetti, Petra	
Pokazni sustav za graf scene u pokretačkom sustavu Unity3D		Kolarec, Nina	
Provjera slika lica zasnovana na strojnom učenju		Bunić, Luka	
Sustav za odabir mjesta u kazalištu		Facković, Dora	
Tehnike skalabilnosti višekorisničkih računalnih igara		Holovka, Robert	
Apstrakcija nižeg sloja pokretačkog sustava za 3D grafiku		Stanušić, Nino Nikola	
Kompresija i mrežni prijenos 3D informacije dobivene iz dubinske kamere		Bešlić, Petar	
Tehnike ubrzavanja iscrtavanja		Matić, Josip	
Animacija pokretana praćenjem lica i zasnovana na sustavu kostiju		Škalec, Tena	
Efekti nerealističnog iscrtavanja		Ramljak, Amalija	
Utjecaj kašnjenja na iskustvenu kvalitetu u virtualnoj stvarnosti		Kroflin, Domagoj	
Interaktivno istraživanje diskretnog parametarskog prostora: 2D hijerarhijski matrični dijagram		Bardun, Matea	
Iscrtavanje 3D grafike prema položaju glave		Skoko, Domagoj	
Izrada mrežne višekorisničke igre u sustavu Unreal korištenjem nacrta		Barić, Hari	
Korisničko sučelje za crtanje pomoću praćenja pogleda		Polgar, Marin	
Razvoj sustava za interakciju unutar višekorisničke umrežene igre korištenjem sustava Unreal		Šunde, Dobrila	
Virtualne naočale sa sjenama		Miletić, Andro	
Sustav proširene stvarnosti za virtualnu bradu i brkove		Pezelj, Dominik	
Upravljanje kamerom u računalnoj igri		Mesarić, Josip	
Sustav proširene stvarnosti za virtualnu kosu		Kosović, Sunčica	
Automatska izrada karikatura lica		Tomičić, Robert	
Automatska segmentacija kose		Žuljević, Josip	
Evaluacija iskustvene kvalitete višekorisničkih igara temeljenih na virtualnoj stvarnosti		Vlahović, Sara	
Primjena proširene stvarnosti u sustavu dojave i upozoravanja u kriznim situacijama		Vidović, Domagoj	

Programsko pomagalo za pomoć pri čitanju korištenjem simbola potpomognute komunikacije		Borić, Luka	
Sustav za kreiranje instrumenata vrednovanja znanja zasnovan na mehanizmima i elementima igara		Hren, Tomislav	
Sustav za tjelovježbu s praćenjem pokreta		Labor, Zvonimir	
Raspoznavanje živosti		Holovka, Robert	
Detekcija lica dubokim neuronskim mrežama		Ivanušić, Vedran	
Određivanje prostornog pomaka s De Bruijnovim nizom		Perić, Marko	
Proširena stvarnost za virtualno crtanje		Bikić, Jakov	
Raspoznavanje i verifikacija identiteta		Stuburić, Klara	
Namještanje 3D modela na značajke lica iz više video slika		Pajić, Jure	
Praćenje smjera pogleda		Aleksa, Antun	
Sinkronizacija baza podataka korištenjem raspodijeljenog sustava za upravljanje izvornim kodom		Matun, Josip	
Pattern recognition with pixel intensity comparisons organized in decision trees		Markuš, Nenad	
Virtualne maske pokretane praćenjem lica		Palle, Klaudija	
Automatska detekcija izvora svjetlosti u slici		Orioli, Adriano	
3D interakcija u web pregledniku		Mesarić, Josip	
Automatsko raspoznavanje osmjeha iz slike lica		Jaić, Dario	
Praćenje više lica		Šoštarić, Vilim	
3D računalna igra inspirirana društvenim igrama		Marušić, Ela	
3D računalna igra s elementima autonomnog ponašanja		Hrabar, Luka	
Raspoznavanje lica		Pičuljan, Neven	
Virtualna šminka		Kušan, Margareta	
Sustav proširene stvarnosti s virtualnom šminkom		Stanušić, Nino Nikola	
Animacija lica na osnovu slike		Gradečak, Andrea	
Animacija pokretana praćenjem lica		Badak, Silvestar	
Iscrtavanje 3D grafike prema položaju glave		Pajić, Jure	

Automatsko otkrivanje umora vozača		Bojanovsky, Veno	
Evaluacija preciznosti i točnosti praćenja značajki lica		Tomljanović, Jana	
Praćenje zrake u stvarnom vremenu		Jureša, Filip	
Automatsko raspoznavanje lica		Renić, Ivan	
Automatsko raspoznavanje emocija iz slike lica		Mrkalj, Antonela	
Detekcija lica na slikama		Matun, Josip	
Interaktivna vizualna analiza skupovnih podatka		Šalković, Domagoj	
Animacija pokretana praćenjem lica kao web aplikacija		Pičuljan, Neven	
Animacija pokretana praćenjem lica u programskom paketu Maya		Marušić, Ela	
Automatsko raspoznavanje oblika lica		Kušan, Margareta	
Igra pokretana ljudskim licem inspirirana igrama pucanja		Pejković, Hrvoje	
Praćenje točaka lica		Hrabar, Luka	
Određivanje prostorne dubine pomoću pseudoslučajnih uzoraka		Ključariček, Igor	
Animacija 3D virtualnog lika pokretana sustavom za praćenje tijela		Ćurković, Zorana	
Animacija pokretana praćenjem lica		Kork, Toni	
Animacija pokretana praćenjem lica na pokretnim uređajima		Grilec, Mihael	
Održavanje iskustvene kvalitete prikaza višemedijskog sadržaja u pokretnoj mreži		Živković, Jan	
Modelling of network traffic for multiplayer role playing games based on user behaviour		Sužnjević, Mirko	
Noise cancellation in automatic lip sync by speech signal analysis		Košutić, Tomislav	
A hybrid approach to real-time speech driven facial gesturing of virtual characters		Zorić, Goranka	
Realization of multimodal behaviour of embodied conversational agents in real-time		Čereković, Aleksandra	
Automatic lip synchronization by speech signal analysis		Zorić, Goranka	
Simulation of a television speaker with natural facial gestures		Šmid, Karlo	