

Time of export: 20.04.2024. 02:39:25

Repository: repozitorij.fer.unizg.hr

Number of records on this URL: 129

Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Proceduralno generiranje i prikaz krvna u stvarnom vremenu		Cafuk, Borna	
Sustav za praćenje i vizualizaciju karakteristika električnih bicikala		Baćani, Bernard	
Analiza mehanizama upravljanja zagušenjem u Internetu zasnovana na simulaciji		Markić, Josipa	
Razvoj aplikacije za vizualizaciju podataka iz grafovskih baza podataka		Mesić, Dario	
Umrežena digitalna igra zasnovana na strateškoj igri na ploči za dva igrača		Šprem, Šimun	
Umrežena igra obrane tornja		Zmiša, Filip	
Višekorisnička računalna igra uloga		Hrestak, Tvrtko	
Oblikovanje programske podrške digitalnih igara zasnovanih na interaktivnom pripovijedanju		Paleka, Kristina	
Dan doktorata 2023. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo			
Aplikacija za prikaz podataka o telekomunikacijskoj opremi u proširenoj stvarnosti		Seletković, Nikola	
Izrada videoigre na temu sobe za bijeg		Lukas, Filip	
Primjena proširene stvarnosti za navigaciju u podatkovnom centru		Švaga, Emil	
Proceduralno generiranje terena i objekata u virtualnom okruženju		Grozaj, Marko	
Detekcija žanra igre temeljena na strojnom učenju		Mustapić, Tina	
Kvaliteta usluge objedinjene usluge telefona, Interneta i televizije		Baćić, Krešimir	
Prototipna aplikacija za praćenje pokreta očiju te vrednovanje korisnikove uspješnosti u izvođenju zadataka u virtualnoj stvarnosti		Škrabo, Ivan	
Razvoj i primjena biblioteke za umrežavanje višekorisničkih videoigara		Nemec, Filip	

Primjena algoritama traženja puta u ponašanju računalno-generiranih likova u videoigri	Arih, Dominik	
Primjer primjene podržanog učenja korištenjem inačice igre izbjegavanja lopti	Erceg, Matej	
Web-aplikacija za potporu organizaciji izložbe postera doktorskih studenata	Halić, Jakov	
Utjecaj mrežne infrastrukture 5G na dionike tržišta elektroničkih komunikacija	Uchytil, Nataša	
Dan doktorata 2022. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo		
Kodiranje i reprodukcija volumetrijskog videa	Šeketa, Dajana	
Modeli za predviđanje ponašanja korisnika digitalne igre primjenom tehnika dubokog učenja	Pečarić, Josip	
Izrada edukacijske društvene video igre	Šunjo, Nikola	
Podrška za izradu višekorisničkih igara u sustavu za izradu igara Godot	Kučić, Zvonimir	
Snimanje volumetrijskog videa	Kobeščak, Doroteja	
Upravljanje robotom temeljeno na video informaciji na studijskom slučaju igranja šaha	Kudek, Domagoj	
Usporedba biblioteka za razvoj višekorisničkih igara u sustavu Unity	Pirc, Danijel	
Analiza korisničkog ponašanja prilikom korištenja usluge YouTube na mobilnim uređajima	Lisica, Magdalena	
Programska izvedba algoritma pakiranja objekata u kutiju za primjenu u animaciji robota u virtualnom okruženju	Motočić, Nikolina	
Razvoj višekorisničke igre za platformu iOS primjenom tehnologije proširene stvarnosti	Balja, Lucija	
Uključivanje korisničkih interakcija u proces treniranja modela strojnog učenja za procjenu kvalitete usluge YouTube	Knežević, Tina	
Utjecaj mrežnih performansi na subjektivne i objektivne mjere kvalitete mobilnih višekorisničkih video poziva ostvarenih putem tehnologije WebRTC	Dujmović, Daniel	
Interaktivna vizualizacija podataka sa socijalnih mreža za potporu odlučivanju u izvanrednim situacijama	Kudoić, Nikola	
Interaktivna vizualna analiza sportskih statističkih podataka	Jelović, Marko	
Modeli za predviđanje ponašanja korisnika digitalne igre i trajanja aktivnosti igrača	Jerković, Sanja	
Dan doktorata 2021. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo		
Algoritmi za ispitivanje rješivosti digitalne igre za proizvoljno zadano početnu situaciju	Kolar, Adam	

Pokazna aplikacija za oblikovanje i uvođenje animiranih virtualnih likova u digitalnu igru	Dinarina Mladić, Tin	
Pokazna aplikacija za primjenu skripti za sjenčanje u pokretačkom sustavu za igre Unity	Miletić, Antonio	
Prototipna web-aplikacija za potporu procesa odobravanja sveučilišne nastavne literature	Ferber, Stjepan	
Unaprijedena prirodna korisnička interakcija u paradigmi pametne okoline temeljena na metodama dubokog učenja	Kraljević, Luka	
Dan doktorata 2020. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo		
Izrada laboratorijskog prototipa za snimanje volumetrijskog videa	Štruklec, Alen	
Mjerenje i evaluacija performansi mreže i mrežnih usluga u školama uključenima u projekt e-Škole	Pavlinić, Kaja	
Prilagodljivo upravljanje virtualnim robotom korištenjem sustava Unity na primjeru premazivanja zidova	Mesar, Antun	
Analiza mrežnog prometa pri interakciji dvaju korisnika u višekorisničkoj 3D videoigri	Šimunović, Dorotea	
Analiza mrežnog prometa pri interakciji korisnika s računalno generiranim likovima u 3D videoigri	Maček, Dominik	
Detekcija korisničkih interakcija u svrhu stvarno-vremenske procjene iskustvene kvalitete usluge YouTube temeljena na strojnom učenju	Matić, Filip	
Mapiranje prostora i ljudi u virtualnu stvarnost	Razumović, Karlo	
Stvarno-vremenska procjena iskustvene kvalitete usluge YouTube temeljena na strojnom učenju i neovisna o postojanju korisničkih interakcija	Planinić, Blaž	
Primjena fizikalne simulacije u animaciji kretanja virtualnog lika u 3D videoigri	Šprem, Šimun	
Primjena inverzne kinematike u animaciji virtualnog robota pri izvođenju zadataka	Vugdelija, Nikola	
Ocjena iskustvene kvalitete interaktivne 3D računalne igre zasnovane na simulaciji letenja	Škrabo, Ivan	
Proširenje 3D interaktivne računalne igre potporom za dubinsku kameru s detekcijom pokreta	Motočić, Nikolina	
Oblikovanje i programska izvedba jednostavne aplikacije za strujanje zvuka putem Interneta	Glavaš, David	
Primjena igrifikacije u razvoju web-aplikacije za predaju školskih zadaća	Acinger, Nika	

Procjena performansi usluge YouTube u stvarnom vremenu na osnovu analize kriptiranog prometa uporabom tehnika strojnog učenja		Jonjić, Ivana	
Sustav za rezervaciju i pristup usluzi igara zasnovanih na računalnom oblaku		Šipušić, Tomislav	
Dan doktorata 2019. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo			
Procjena stanja popunjenoosti međuspremnika usluge YouTube na temelju analize kriptiranog mrežnog prometa		Slovjak, Karlo	
How to measure and model QoE for networked games? A case study of World of Warcraft		Sužnjević, Mirko; Skorin-Kapov, Lea; Čereković, Aleksandra; Matijašević, Maja	
Uloga učinkovitog upravljanja troškovima na tržištu usluga u zračnoj plovidbi		Bilač, Dragan	
Dan doktorata 2018. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo			
Analiza mehanizama za smanjenje vremena učitavanja sadržaja weba		Novak, Dan	
Analiza i optimizacija mrežnog prometa usluge proširene stvarnosti		Mandurov, Matija	
Ispitivanje performanci za višemedijske aplikacije u programski upravljanjo mreži		Drmić, Ivan	
Upravljanje komunikacijom strojeva u pokretnoj mreži uz dinamičku promjenu cijene komunikacije		Salem, Amir	
Dan doktorata 2017. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo			
Analiza utjecaja optimizacije mrežnog prometa temeljene na tuneliranju, kompresiji i multipleksiranju na iskustvenu kvalitetu interaktivnih igara		Vuga, Matko	
Prilagodba upravljačkog sučelja sustava IMUNES za izvođenje na operacijskom sustavu Linux		Cetušić, Goran	
Mjerenja prometa i performansi usluge YouTube na temelju podataka prikupljenih iz mreže i s korisničkog uređaja		Pevec, Dario	
Procjena performansi usluge YouTube na osnovu analize kriptiranog prometa uporabom tehnike strojnog učenja		Oršolić, Irena	
Sučelje za upravljanje sustavom IMUNES iz naredbenog retka		Hučić, Martin	
Upravljanje komunikacijom strojeva u pokretnoj mreži temeljeno na kontekstu za terećenje		Pelc, Fran	
Dan doktorata 2016. : doktorski studij Fakulteta elektrotehnike i računarstva			

Analiza karakteristika prometa igara u oblaku i evaluacija iskustvene kvalitete u bežičnoj lokalnoj mreži	Ilić, Vanja	
Model poziva u pokretnoj mreži zasnovan na automatu stanja	Salem, Amir	
Vizualizacija automata stanja komunikacijskog protokola TCP	Drmić, Ivan	
Algoritam raspodjele resursa za prilagodljivo strujanje putem protokola HTTP zasnovan na znanju o iskustvenoj kvaliteti	Rambousek, Iva	
Algoritam za ocjenu vještine igrača temeljen na aplikacijskom kontekstu	Konfic, Jelena	
Implementacija dinamičkog klijentskog sučelja za umrežene igre u oblaku na operacijskom sustavu Android	Dragozet, Zvonimir	
Klijentsko programsko sučelje aplikacije za terećenje telekomunikacijskih usluga	Širanović, Iva	
Usmjeravanje u programski upravljanoj mreži zasnovano na parametrima kvalitete višemedijske usluge	Šantl, Matija	
Web-aplikacija za pretraživanje i odabir digitalnih edukacijskih igara s primjenom u školama	Milat, Petra	
Web-aplikacija za raspoređivanje i autorizaciju virtualiziranih usluga u računalnom oblaku	Spajić, Marijana	
Algoritmi kontrole prihvata i raspodjele resursa za višemedijske usluge zasnovani na znanju o usluzi i korisniku	Ivešić, Krunoslav	
Uspostava višemedijske sjednice kroz emuliranu programski upravljanu komunikacijsku mrežu	Romić, Daniel	
E-agencija u interdisciplinarnim okvirima regulacije tržišta	Šeremet, Silvije	
Empirical QoE Study of In-Home Streaming of Online Games	Slivar, Ivan; Sužnjević, Mirko; Skorin-Kapov, Lea; Matijašević, Maja	
Analiza tržišta i utvrđivanje značajne tržišne snage u elektroničkim komunikacijama	Cibulić, Iva	
Online Charging for Services in Communication Network Based on User-related Context	Grgić, Tomislav	
Mjere za poboljšanu transparentnost za očuvanje mrežne neutralnosti i otvorenosti interneta	Jukić, Zdravko	
Regulatorni aspekti usluge internetske televizije	Kasipović, Igor	
Modelling of network traffic for multiplayer role playing games based on user behaviour	Sužnjević, Mirko	
Clustering Maintenance Algorithms in Ad-Hoc Networks	Hadžić, Haris	

Analiza iskustvene kvalitete video sadržaja za usluge u pokretnoj mreži treće generacije	Vučić, Dunja	
Scenariji razvoja agregacijskog dijela višeuslužne telekomunikacijske mreže	Magdić, Krešimir	
Kriteriji izbora arhitekture konvergentnog sustava terećenja i naplate u pokretnoj telekomunikacijskoj mreži	Palata, Domagoj	
Noise cancellation in automatic lip sync by speech signal analysis	Košutić, Tomislav	
Evaluacija pristupa uvođenja konvergentnih sustava terećenja i naplate za operatore pokretnih telekomunikacijskih mreža	Kontak, Mirna	
Cache server for distributed applications adapted to multicore systems	Voras, Ivan	
Automatizacija procesa konstruiranja domenske ontologije iz polustrukturiranih dokumenata	Jurić, Damir	
Usluga proslijedivanja poziva s izvorištem u pokretnoj mreži izvedena protokolom SIP	Burić, Damir	
Multimedia Session Reconfiguration for Application-level QoS Maintenance and Adaptation	Dobrijević, Ognjen	
A hybrid approach to real-time speech driven facial gesturing of virtual characters	Zorić, Goranka	
Realization of multimodal behaviour of embodied conversational agents in real-time	Čereković, Aleksandra	
Besprekidno prebacivanje komunikacije između bežične lokalne mreže i pokretne mreže	Sikirica, Mladen	
Mrežno-zasnovano upravljanje pokretljivošću u IP mreži za korisničke uređaje bez ugrađenih funkcija pokretljivosti	Damić, Damjan	
Sustavi naplate za uslugu telefonije u paketski komutiranim mrežama	Weber, Mario	
Enabler for Location-aware Services in IMS	Mošmondor, Miran	
Server for multiplayer games in mobile network	Graf, Alan	
A Framework for Service-level End-to-end Quality of Service Negotiation and Adaptation	Skorin-Kapov, Lea	
Signalizacijsko aplikacijsko programsko sučelje za mrežno-svjesne višemedijske usluge	Dobrijević, Ognjen	
Emulator upravljanja sjednicom za usluge umrežene virtualne stvarnosti u UMTS-u	Vilendečić, Danko	
Semantic agents for location-aware service provisioning in mobile network	Devlić, Alisa	
Upravljanje parametrima višemedijske sjednice u UMTS mreži	Komerički, Hrvoje	
Automatic lip synchronization by speech signal analysis	Zorić, Goranka	

Okružje za razvoj telekomunikacijske podrške zasnovano na jeziku XML	Topolnik, Marko	
Postupci ocjene i poboljšanja uporabivosti WWW sjedišta	Džeko, Perica	
Pronalaženje usluga s pokretnog terminala pomoću mreže ravnopravnih poslužitelja	Ramljak, Darije	
Upravljanje sjednicom za govorne pozive u mreži treće generacije	Vizek, Una	
Upravljanje usmjeravanjem za govorne pozive u mreži treće generacije	Bašić, Lidija	
Metrika za ocjenu uporabljivosti Web sjedišta	Gledec, Gordan	
Dynamic Adaptation of QoS Parameters for Networked Virtual Reality Services	Skorin-Kapov, Lea	
Modeliranje ustroja WWW sjedišta	Šimić, Hrvoje	
Usklađivanje kvalitete usluge kod primjena virtualne stvarnosti s pristupnim mogućnostima	Mikić, Dario	
Održavanje uslužnih čvorova na internetu uporabom pokretnih programskih agenata	Pukšec, Juraj	